

Luento 2

TTK-91 tietokone ja sen KOKSI simulaattori

Miksi TTK-91?

TTK-91 rakenne ja
käskykanta-arkkitehtuuri

Mikä on simulaattori?

Miten TTK-91 ohjelmia
suoritetaan simulaattorissa?

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

1

Miksi konekieltä?

- Koneen toiminnan ymmärtäminen
- Oman ohjelman toiminnan ymmärtäminen
- Koneenläheinen ohjelmointi
- Kääntäjän tekeminen
 - kääntäjä kääntää konekielelle lausekielisen ohjelman
- Ohjelman tehokkuus
 - osia ohjelmasta ohjelmoidaan suoraan konekielellä

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

2

Miksi ei oikeaa konekieltä?

- Oikeat konekielet huomattavasti monimutkaisempia
 - niiden opetteluun tarvitaan oma kurssi
- Vaikeaa valita sopivinta
 - paljon erilaisia konekieliä
- Keskitytään vain opetuksen kannalta oleellisiin asioihin
 - tarvittaessa oikea konekieli 'helppo' oppia

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

3

Tietokone TTK-91

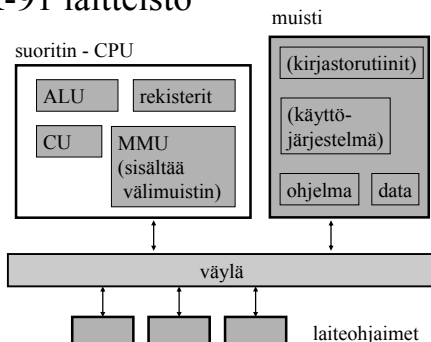
- Laitteisto, hardware (HW)
 - suoritin, muisti, väylät, oheislaitteiden liitännät
- Käskykanta - konekieliarkkitehtuuri
 - käyttöliittymä laitteistoon
 - konekäskyt, tiedon esitysmuodot, tietotyypit
- Symbolinen konekieli
 - luettavampi muoto konekielestä
 - kullakin symbolilla yksikäsitteiset arvot
- KOKSI simulaattori
 - TTK-91 koneen laitteiston simulaattori
 - symbolisen konekielen kääntäjä
 - graafinen käyttöliittymä, debugger-ympäristö

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

4

TTK-91 laitteisto



15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

5

TTK-91 rekisterit

- 8 yleisrekisteriä ks. Kuva 4.1 [Häk98]
 - vain näitä rekistereitä voi koskettaa (suoraan) konekäskyillä
 - kaikki laskenta tapahtuu rekistereiden avulla
 - vain 8 "muistipaikkaa" varsinaista laskentaa varten
 - R0 työrekisteri
 - indeksirekisterinä == 0 (eli jälkimmäisenä operandina R0:n käyttö tarkoittaa lukua 0 rekisterin R0 sisällön asemesta)
 - R1-R5 työ- ja indeksirekistereitä
 - tyyppi riippuu rekisterin käytöstä konekäskyssä
 - pino-osoitin SP (R6) Stack Pointer
 - ympäristöosoitin FP (R7) Frame Pointer

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

6

TTK-91 Kontrolliyksikkö (CU)

ks. Kuva 4.1 [Häkk98]

- PC - Program Counter, käskyosoitin
 - seuraavaksi suoritettavan konekäskyn osoite
- IR - Instruction Register, käskyrekisteri
 - suorituksessa oleva konekäsky
- TR - Temporary Register, apurekisteri
 - tilapäinen talletuspaikka käskyn suoritusaikana
- SR - State Register, tilarekisteri
 - suorittimen tila ja rajoitukset tällä hetkellä

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

7

TTK-91 Tilarekisteri SR

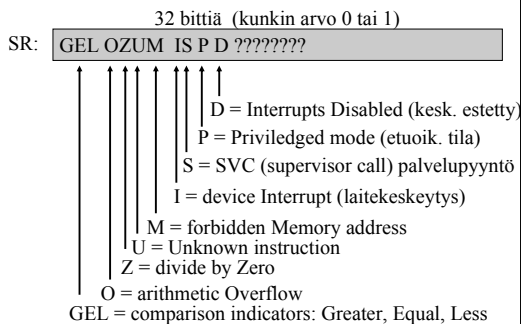
- Tilatietoa siitä, mitä suorittimella tapahtui edellisen käskyn suorituksessa
 - virhetilanteet, poikkeukset ks. Kuva 4.1 [Häkk98]
 - konekäsky olikin käyttöjärjestelmän palvelupyyntö
 - vertailun tulos
- Tilatietoa siitä, mitä systemissä tapahtui viime aikoina
 - käsittelemättömät laitteiden antamat signaalit (laittekeskeytykset, device interrupts)
- Tilatietoa siitä, mitä suoritin saa tehdä jatkoissa
 - etuoikeutettu tila?
(kaikki muistialueet ja kaikki käskyt sallittuja)
 - poikkeusten ja keskeytysten käsittely sallittua vai ei?

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

8

Tilarekisteri SR ⁽⁹⁾



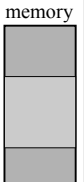
15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

9

TTK-91 Muistinhallintayksikkö (MMU)

- Muistiinviittausrekisterit ks. Kuva 4.1 [Häkk98]
 - MAR - Memory Address Register, muistiosoite
 - MBR - Memory Buffer Register, luettava/kirjoitettava arvo
- Ohjelman käytössä oleva muistialue
 - vain tähän alueeseen voi viitata (koodi, data)
 - BASE - muistisegmentin alkuosoite
 - LIMIT - muistisegmentin koko
 - kaikki osoitteet suhteellisia BASE rekisterin arvoon
 - esim. jos BASE=8000, niin käskyssä oleva osoite 34 viittaa muistiosoitteeseen 8034
 - käyttöjärjestelmä asettaa ja valvoo



15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

10

TTK-91 Käskykanta

- Tietotyypit
- Konekäskyjen tyypit
- Konekäskyn rakenne
 - montako bittiä, minkälainen sisäinen rakenne
- Muistissa olevan tiedon osoitustavat
 - konekielessä
 - symbolisessa konekielessä
- Operaatiot

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

11

TTK-91 tietotyypit

- 32 bittinen kokonaisluku
 - noin 10-numeroinen desimaaliluku
- EI:
 - liukulukuja
 - merkkejä
 - totuusarvoja
 - ...

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

12

TTK-91 käskytyypit

- Aina 2 operandia itse käskyssä
 - aina ei molemmilla ole merkitystä
 - JUMP vain yksi operandi, hypyn osoite
 - NOP ei operandeja lainkaan
- Käsky aina 32 bittiä
- Ensimmäinen operandi aina rekisterissä
- Toinen operandi muistissa tai rekisterissä
 - luku rekisteristä on nopeampaa kuin muistista hakeminen
- ALU-operaatioiden tulos aina rekisteriin
 - korvaa 1. operandin arvon!

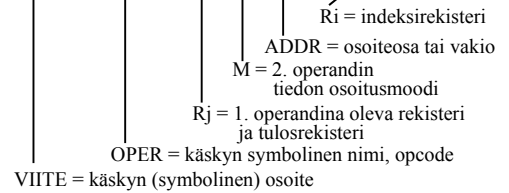
15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

13

Symbolinen konekieli ⁽⁷⁾

Loop Add R4, @Taulu(R1)
 VIITE OPER Rj, M ADDR(Ri)



- Suora vastaavuus konekieleen
 - yksinkertainen assembler-käännös

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

14

Symbolinen konekieli

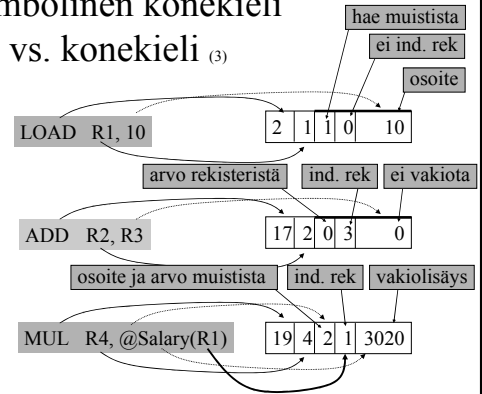
- Symbolien vastaavuus 1:1 kaikkialla
 - viite = muistiosoite (eli tietyn tyyppinen vakio)
 - operaatiokoodi eli opcode = vakio
 - osoitekentän symboli = vakio tai muistiosoite
 - kenttään voi kirjoittaa joko symbolin tai arvon!
- Kaikki käytetyt muistiosoitteet suhteellisia BASE-osoitteeseen, eli arvoalueella $[0, LIMIT-1]$
- Osoitusmoodi: monimutkaisempi vastaavuus
 - konekielessä 3 moodia
 - vakio ja/tai rekisteri (2. operandi = vakio + indeksirekisterin arvo)
 - indeksoitu, epäsuora indeksoitu (tieto muistista)
 - symbolisessa konekielessä 8 moodia
 - helpottavat ohjelmointia
 - toteutettu konekielen 3 moodin avulla

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

15

Symbolinen konekieli vs. konekieli ⁽³⁾



15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

16

Tiedon osoitusmuodot symbolisessa konekielessä

- 8 eri osoitusmoodia (vain 2. operandille!)
- Tekstuaalisesti koodattuna
 - osoitusmoodi `LOAD R1, @Field1(R3)`
 - = vakio [+ rekisterin arvo]
 - tyhjä arvo rekisterissä tai muistissa
 - @ epäsuora viite muistiin
 - sulkumerkit rekisterin ympärillä
 - ei sulkuja käytä rekisterin arvoa sellaisenaan
 - sulut käytä rekisterin osoittamaa muistipaikan arvoa
 - 0-arvoa ei kirjoiteta näkyviin
 - indeksirekisterinä R0 tai vakiona 0

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

17

Indeksointi

LOAD R4,=Tbl(R3)
 LOAD R4,Tbl(R3)
 LOAD R4,@Tbl(R3)

- Laske aina ensin tehollinen muistiosoite (effective address, EA): $EA = Tbl + (R3) = 201$
- Sitten katso moodia ja tee niin monta muistinoutoa kuin tarvitaan
 - ”=”: 0 kpl `R4 ← 201` (vakion käyttö)
 - tyhjä: 1 kpl `R4 ← Mem[201] = 11`
 - ”@”: 2 kpl `R4 ← Mem[Mem[201]] = Mem[11] = 300`

pelkkä rekisterin nro @-merkin jälkeen \Rightarrow 1 kpl
 STORE käsky \Rightarrow 1 kpl vähemmän noutoja ja yksi tallennus

15.1.2004


Copyright Teemu Kerola 2003

18

TTK-91

loogiset operaatiot ⁽⁴⁾

- NOT, AND, OR, XOR
 - kaikille 32 bitille
 - yksi bitti kerrallaan



LOAD R1, =12	; R1 = 000...000 1100
LOAD R2, =5	; R2 = 000...000 0101
AND R1,R2	; R1 = 000...000 0100
OR R1,R2	; R1 = 000...000 1101
XOR R1,R2	; R1 = 000...000 1001
NOT R1	; R1 = 111...111 0011

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

25

TTK-91

bittien siirtokäskyt

- SHL, SHR
 - siirrä bittejä vasemmalle tai oikealle
 - täytä nolilla
 - positiivisilla luvuilla yhden bitin siirto vasemmalle on sama kuin 2:lla kertominen!
 - positiivisilla luvuilla yhden bitin siirto oikealle on sama kuin 2:lla jakaminen!

```
LOAD R1,=5 ; R1 = 000...000 00101 = 5
SHL R1,=1 ; R1 = 000...000 01010 = 10
```

```
LOAD R1,=5 ; R1 = 000...000 00101 = 5
SHR R1,=1 ; R1 = 000...000 00010 = 2
```

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

26

TTK-91

kontrollin siirtokäskyt

- JUMP `JUMP Loop`
- COMP `COMP R3, =27` `COMP R2, X`
 - asettaa tilarekisteriin SR vertailun tuloksen: L, E tai G
- JLES, JEQU, JGRE, JNLES, JNEQU, JNGRE
 - perustuu tilarekisterin tietoon eli viimeksj suoritettuun COMP-käskyyn `JGRE Loop`
- JNEG, JZER, JPOS, JNEG, JNZER, JNPOS
 - perustuu annetun rekisterin arvoon `JPOS R1, Loop`
- CALL, EXIT (käsitellään myöhemmin)
- SVC `SVC SP, =HALT` ; ohjelman suoritus päättyy

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

27

TTK-91 muut käskyt

- NOP `NOP`
 - No Operation, tyhjä käsky, älä tee mitään
 - varaa kuitenkin muistia yhden sanan (32 bittia)
 - suoritetaan samoin kuin muutkin käskyt

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

28

TTK-91 assembler kääntäjän ohjauskäskyt

- Eivät generoi lainkaan konekäskyjä `Sata EQU 100`
 - suoritetaan käännösaikana
- EQU - Equal `LOAD R1, =Sata`
 - antaa arvon symbolille symbolitauluun
- DC - data constant `X DC 50`
 - varaa yhden sanan tilaa muistista, antaa sille alkuarvon ja antaa osoitteen symbolin arvoksi (symbolitauluun!)
 - esim. muuttujan tai ison vakion määrittely `LOAD R1, X`
- DS - data segment `Tbl DS 200`
 - varaa monta sanaa tilaa muistista, antaa arvon symbolille
 - alkuarvot ovat epämääräisiä! `LOAD R3, Tbl(R1)`
 - esim. taulukon tai tietueen tilan varaus

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

29

TTK-91 symbolinen konekieliohjelma

```
hello.k91 X DC 13
          Y DC 15

MAIN LOAD R1, X
      ADD R1, Y
      OUT R1, =CRT
      SVC SP, =HALT
```

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

30

TTK-91 symbolinen konekieliohjelma

sum.k91

```
; sum - laske annettuja lukuja yhteen, luku 0 on loppumerkki
Luku DC 0 ; nykyinen luku, alkuarvo 0
Summa DC 0 ; nykyinen summa, alkuarvo 0

Sum IN R1, =KBD ; ohjelma Sum alkaa käskystä 0
STORE R1, Luku
JZER R1, Done ; luvut loppu?

LOAD R1, Summa ; Summa <- Summa+Luku
ADD R1, Luku
STORE R1, Summa ; summa muuttujassa, ei rekisterissä?

JUMP Sum

Done LOAD R1, Summa ; tulosta summa ja lopeta
OUT R1, =CRT
SVC SP, =HALT
```

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

31

KOKSI

TTK-91 -koneen simulaattori

- Toimii kuten oikea kone toimisi
- Graafinen käyttöliittymä
- I/O vain käyttöliittymän kautta
- Ohjelmien valinta ("lataus"), käänнос ja suoritus
- Ohjelmien editointi ks. sum.k91
 - myös mikä tahansa tekstieditori kelpaa!
- Käsky kerrallaan suoritus mahdollinen
- Käsky kerrallaan, kommentoinnin kera

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

32

KOKSI

- Käytettävissä (DOS, W95, W98, W2000)
 - laitoksen koneissa ei toimi Windows XP:ssä!
 - kotona <http://www.cs.Helsinki.FI/u/kerola/tito/>
- Installoi itse kotihakemistoosi (n. 120 KB)
 - kopioi zip-tiedosto ja pura se koksi-hakemistoon
 - editoi koksi.cfg tiedostoon editorin polku
Esim: `c:\windows\command\edit.com`
- Ohjelmatiedostojen (hello.k91 jne) tulee olla samassa hakemistossa kuin simulaattorin (koksi.exe)
 - käynnistä (esim.) klikkaamalla koksi.exe
- Eri versioita Linux-ympäristöön

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

33

-- Luennon 2 loppu --

Some typical 80x86 instructions and their function

Instruction	Function
JE name	IF equal (CC) EIP = name ; EIP - 128 < name < EIP + 128
JMP name	EIP = NAME ;
CALL name	SP = SP - 4 ; N[SP] = EIP + 5 ; EIP = name ;
MOVW EBX,EDI + 45	EBX = M [EDI + 45]
PUSH ESI	SP = SP - 4 ; N[SP] = ESI
POP EDI	EDI = M[SP] ; SP = SP + 4
ADD EAX,#6765	EAX = EAX + 6765
TEST EDX,#42	Set condition codes (flags) with EDX & 42
MOVSL	M[EDI] = M[ESI] ; EDI = EDI + 4 ; ESI = ESI + 4

Fig. 3.32 [PaHe98]

15.1.2004

Copyright Teemu Kerola 2003

34