

Kristiina Paloheimo

Arvosteluperiaatteet, kohta 2:

*Tehtävänanto: Selitä lyhyesti ja täsmällisesti seuraavat Java-ohjelmoinnin käsiteparit ja käsitteet.*

Tässä kohdassa oli olennaista osata erottaa mikä on yleistä olio-ohjelmointia ja mikä spesifisti Java-ohjelmointiin liittyvää. Tehtävänanto pyysi nimeomaan **Java-ohjelmoinnin** käsitteitä. Jokaisesta kohdasta tuli olla mainittu vähintään kaksi olennaista asiaa (kurssimateriaalissa mainitut asiat) että sai täydet pisteet. Mikäli vastauksessa esiintyi keskenään ristiriitaisia väitteitä tai selkeitä virheitä, tästä tuli vähennystä. Vastauksen ei tarvinnut olla tyhjentävä, koska vastaukset oli määritelty lyhyiksi. Esimerkkikoodinpätkä hyvitti epäselvää selostusta, jos tästä kävi ilmi että asia oli ymmärretty oikein.

Yleisenä huomautuksena (tästä ei mennyt pisteitä jos puuttui), marginaalit on hyvä lisätä koepaperiin, jotta tarkastajalla on mihin tehdä merkintöjä. Tämä helpottaa myös huomattavasti tarkastamista ja lukemista – vastauksen ulkoasuun on syytä kiinnittää huomiota etenkin tehtävissä joissa tuotetaan paljon tekstiä. Tekstin tuli olla luettava ja selkeä. Eli jos tarkastaja joutui lukemaan vastauksen useampaan kertaan että sai selvää ajatuksesta tai siitä mitä oli kirjoitettu, ei tullut täysiä pisteitä - asian tulisi selvitä heti ensimmäisellä lukemisella. Muistathan että jos lukihäiriöstä tai muusta hyväksyttävästä syystä sinulle tietokoneella kirjoittaminen helpottaisi kokeen tekemistä, siihen voi hakea lupaa.

Maksimipisteet eri kohdista:

yliluokka (1p), aliluokka (1p), abstrakti luokka (1p), rajapintaluokka (1p), polymorfismi (2 p), sovelluskehys (1p), koukkumetodi (1p), tapahtumaohjattu ohjelma (2p)

Polymorfismi:

Suomenkielinen nimi oli monella tässä kohtaa väärin, mutta en tästä vähentänyt pisteitä sikäli että tätä ei oltu pyydetty kirjoittamaan. Esimerkki siitä mitä tapahtuu ohjelman ajon aikana riitti myös vastaukseksi, jos oli ymmärretty periaate oikein – tämä oli keskeinen selitys polymorfismille kurssimateriaalissa.

Sovelluskehys ja koukkumetodi:

Sovelluskehys on kehys toiselle ohjelmalle, jossa ainakin osa toteutuksesta on tehty valmiiksi. Jotain toteutuksesta on voitu jättää toteuttamatta, mutta ei välttämättä - aliluokkahan voi myös ylikirjoittaa valmiin metodin. Koukkumetodi on siis abstrakti metodi, joka sijaitsee sovelluskehyksessä. Koukkuun sitten ripustetaan aliluokassa ei-abstrakti metodi.

Tapahtumaohjattu ohjelma:

Ohjelma jonka suoritus riippuu jollain tavalla ohjelman ulkopuolisesta tapahtumasta. Kohdassa riitti myös esittää esimerkki ohjelmasta joka reagoi jollain tavalla vaikkapa käyttäjän syötteeseen.

Muut kohdat oli yleisesti ymmärretty hyvin ja hyväksyttävät vastaukset voi lukea luontomateriaalista.