

Ohjelmistotuotanto, kurssikoe 3.5.2012

Kirjoita jokaiseen palauttamaasi konseptiin kurssin nimi, kokeen päivämäärä, nimesi ja opiskelijanumerosi.

Vastaa tehtäviin ytimekkäästi. Minkään tehtävä vastauksen pituuden ei tule ylittää kolmea sivua, kaksikin sivua tiukkaa asiaa riittää hyvin.

Tehtävät 1 ja 2 sisältävät kenties jonkin verran päällekkäistä asiaa. Älä kirjoita samaa molempiin vaan viittaa tarvittaessa toisen tehtävän vastaukseen

1. 6p Scrum

- (a) Selitä mistä osa-alueista (mm. artefaktit, roolit, palaverit) Scrum koostuu.
- (b) Mitkä alueet Scrumista toteutuivat ja mitkä eivät toteutuneet miniprojektissanne. Mitä hyötyä "scrummaisuudesta" oli miniprojektillenne

2. 6p Selitä miten vaatimusten hallinta tapahtuu tyypillisesti ketterässä prosessissa. Tehtävän avainsanoja englanniksi: backlog, sprint, user story, planning game, velocity, estimation.

3. 4p Laadunhallinta

- (a) Mitä tarkoittaa jatkuva integraatio (engl. continuous integration) ja mitä etua siitä on
- (b) Miten vaatimusten validointi tapahtuu ketterissä prosessimalleissa

4. 4p Suunnittelumallit

- (a) Selitä mitä ovat suunnittelumallit (engl. design patterns). Mitä hyötyä ja haittaa suunnittelumalleista on
- (b) Kerro kahdesta vapaavalintaisesta suunnittelumallista. Anna molemmille esimerkki käyttötilanteesta joihin ne soveltuisivat.