

Verkkopokerijärjestelmä

Vaatimusdokumentti

Ryhmä Kanat

Ohjelmistotuotantoprojekti, syksy 2008

Projektiryhmä

Samuli Aalto-Setälä

Jukka Kekäläinen

Jarno Kyykkä

Mika Mielonen

Mårten Smeds

Otto Waltari

Ohjaaja

Paula Kuosmanen

Asiakas

Jussi Kangasharju

Projektin tiedot

Kotisivu

<http://www.cs.helsinki.fi/group/kanat>

Versiohistoria

Versio Päiväys Tehdyt muutokset

- 0.1 9.9.2008 Ensimmäinen luettelomuotoinen versio
- 0.2 16.9.2008 Dokumenttityylinen rakenne, yksityiskohtaisempi
- 0.9 18.9.2008 Vaatimusten muotoilu uusiksi, sääntöjen ja sanaston muokkausta
- 2.1 9.11.2008 2. Iteraation vaatimusdokumentti
- 2.2 10.11.2008 Korjauksia muotoiluun
- 2.3 17.12.2008 Pieniä korjauksia muotoiluun ja versiohistoriaan

Sisällysluettelo

Johdanto.....	4
Sanastoa.....	5
Korttikädet	5
Pelin kulku / jako.....	6
Muuta.....	8
Säännöt ja esimerkkejä.....	8
Ennen kuin kortit on jaettu	8
Kun kortit on jaettu	9
Preflop eli ensimmäinen panostuskierros	9
Floppi eli toinen panostuskierros.....	10
Turn eli kolmas panostuskierros.....	10
River eli neljäs panostuskierros.....	11
Projektin vaatimukset	12
1. iteraatio, dedikoitu palvelin + asiakasohjelma.....	12
Toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VT).....	12
Ei-toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VE).....	15
2. iteraatio, vertaisverkkoversio.....	16
Toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VT).....	16
Ei-toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VE).....	16
Lähteet.....	17

Johdanto

Projektin tarkoituksena on kehittää verkkopokerijärjestelmä, jolla voi pelata Texas Hold'em -peliä fixed limit -panostuksella. Sovelluksesta tehdään sekä palvelin-asiakas- että vertaisverkkopohjalla toimiva versio. Palvelinversiossa palvelin hallinnoi pelin etenemistä ja vahtii asiakasohjelmien oikeellisuutta, kun taas p2p-versiossa palvelimen tehtävät hajautetaan vertaisverkon koneille. Tällöin tulee varautua jollain tavalla siihen, että jakaja mahdollisesti huijaa.

Peliin kehitetään myös tekoäly, joka voi toimia ihmispelaajan asemassa. Sen tulee osata pelata ainakin siedettävästi, eli osata tehdä jotakuinkin järkeviä ratkaisuja korttiensa ja panostusten suhteen.

Sanastoa^[1]

Korttikädet

The highest card

Korkein kortti, hai.

Pair

Pari

Two pairs

Kaksi paria, rattaat, tupee.

Three of a kind

Kolmoset, kolme samaa.

Straight

Suora.

Flush

Väri.

Full house

Täyskäsi.

Four of a kind

Neluset, neljä samaa.

Straight flush

Värisuora

Royal flush

Värisuora, reeti, kuningasvärisuora (ässä, kuningas, rouva, jätkä ja kymppi).

Kicker

Esim. 5, 5, J, J, A on kahdet parit ässä-kickerillä, kikkeri. Esim. jos pelaajien kädet olisivat AK ja KQ ja pöytä 5, 5, J, J, Q - ensimmäinen voittaisi "ässä kikkerillä ja kahdella parilla" ja toinen häviää "kuningas kikkerillä ja kahdella parilla".

Esimerkkejä korttikäsistä

Jos pöytä Riverillä olisi esim. 5, 5, J, J, Q ja pelaajilla kädessä:

-AK ja A4: potti jaetaan puoliksi, eli molempien käsi olisi 5, 5, J, J, A

-33 ja 44: potti jaetaan puoliksi, koska "pöytä pelaa" (table plays), eli molempien käsi olisi 5, 5, J, J, Q.

-AK ja 66: jälkimmäinen voittaa, eli kädet olisivat 5, 5, J, J, A ja 6, 6, J, J, Q

-A5 ja AJ: jälkimmäinen voittaa, eli kädet olisivat 5, 5, 5, J, J ja 5, 5, J, J, J

Erilaisia panoksia

Big blind

Mm. Texas Hold'Em:ssä käytettävä alkupanos, jonka seuraava Small blindista maksaa. "Iso blindi/sokea".

Small blind

Toinen alkupanos, jonka seuraava Dealer Buttonista aina maksaa. Puolet Big blindista. Jos pelaaja haluaa osallistua peliin, maksaa hän toisen

Table stakes	puolen. "Pieni blindi/sokea". Tarkoittaa, että vain pöydällä olevilla merkeillä voi pelata. Kesken jaon ei voi lisätä merkkejään, eikä missään vaiheessa saa ottaa merkkejä pois pöydältä ennen pelaamisen lopettamista.
Positio (9 pelaajaa, jos vähemmän, poistuvat järjestyksessä MP3, UTG+1, MP2,1, UTG, CO)	
Button / Dealer button	Mm. Texasissa käytetty valkoinen kiekko, joka osoittaa teoreettisen jakajan paikan. Korttien jakaminen aloitetaan Buttonista seuraavalle pelaajalle. "Nappi".
Small blind, Big blind	Buttonista kaksi seuraavaa pelaajaa. Ensimmäinen panostuskierrös (Preflop) päättyy Big blindiin. Loput panostuskierrökset (Flop) alkavat Small blindista.
UTG, UTG+1	Big blindista kaksi seuraavaa pelaajaa. Ensimmäinen panostuskierrös alkaa UTG:sta, kun Small blind ja Big blind on asetettu. "Under the gun".
MP1, MP2, MP3	UTG+1:sta kolme seuraavaa pelaajaa. "Middle position".
CO / Cut off	Viimeinen pelaaja ennen Buttonia.

Pelin kulku / jako

Preflop	Ensimmäiset pelaajille jaetut pimeät kortit, joita muut eivät näe. Korttien jakamisen jälkeen ensimmäinen panostuskierrös, ennen kuin ensimmäiset avoimet (yhteiset) kortit (Flop) jaetaan pöytään.
Flop	Ensimmäiset kolme avointa korttia ja toinen panostuskierrös.
Turn	Neljäs avoin kortti ja panostuskierrös.
River	Viides avoin kortti ja panostuskierrös.
Board = Pöydällä olevat avoimet kortit.	

Toimintavaihtoehtoja

Check	Luovuttaa vuoron seuraavalle pelaajalle, ei panostusta. "Sököttää".
Bet	Panos tai lyönti. "Panostaa, lyödä, betsata."
Call	Edellisen lyönnin maksu. "Maksaa, koolata".
Fold	Luovuttaa peli ja pelikortit. Ei maksa toisen pelaajan tekemää korotusta. "Foldata, luovuttaa"
Raise / Re-raise	Edellisen lyönnin (Bet tai Raise) korottaminen. "Korottaa, reissata, rereissata".

Panostuksesta

Fixed limit (käytetään meidän pokeriohjelmassa)	<p>Esim. 10/20€ Fixed limitissä panos ja korotus on Preflop 5€, Flop 10€ ja Turn, River 20€.</p> <p>Esimerkiksi pelattaessa 10/20 limit-peliä, kahdella ensimmäisellä panostuskierroksella panokset ja korotukset tehdään kymmenen ja seuraavilla kierroksilla kahdenkymmenen yksiköinä.</p> <p>Jokaisella panostuskierroksella voi panosta korottaa maksimissaan kolme kertaa (esim. cap = 10 + 10 + 10 + 10).</p>
Cap	<p>Potti on niin sanotusti lyöty cappiin. Se tarkoittaa sitä, että korottaminen ei ole enää sallittua.</p> <p>Jokaisella panostuskierroksella sallitaan vain kolme korotusta eli panostuksia on yhteensä siis neljä. Kun potti on lyöty cappiin, jäljellä olevat pelaajat voivat joko luovuttaa tai maksaa.</p>
Potti	<p>Jaon aikana maksetut panokset ja tehdyt panostukset sekä korotukset. Esim. Small blind + Big blind + korotus + maksu jne.</p>

Muuta

Buy-in = Pelimerkkien osto pöytään, esim. 50-100€.

Stack = Pelaaalla jäljellä olevan rahan määrä.

Heads-up = Jaossa tai pöydässä on vain kaksi pelaajaa. "Peli on Heads-Up". Mikäli pöydässä on tasan kaksi pelaajaa, Button maksaa Preflopissa pienen blindin ja hänestä seuraava ison blindin. Buttonilla on myös aluksi puheenvuoro, eli hän päättää luovuttaako, maksaako vai korottaako. Preflopin jälkeen

kolmella seuraavalla panostuskierroksella (Flop, Turn, River) isolla blindillä on puheenvuoro. Show down = Kaikkien pimeiden korttien näyttäminen jaon lopussa. "Näyttö".

Säännöt ja esimerkkejä^[2]

Limit Texas Hold'em -pelissä, joka on Nettipokeri-projektissamme käytettävä pelimuoto, panokset ovat kiinteitä ja määrättyjä. Pelissä on pienet panokset ja isot panokset. Pieniä panoksia käytetään kahdella ensimmäisellä panostuskierroksella (Preflop, Flop) ja isoja panoksia kolmannella ja neljännellä panostuskierroksella (Turn, River). Isot panokset ovat aina tuplakokoisia pieniin panoksiin verrattuna. Panosten suuruus riippuu aina pelin koosta. Pelin koko ilmoitetaan esim €10/€20, eli pieni panos €10 ja iso panos €20. Iso blindi on aina yhtä suuri kuin pieni panos ja pieni blindi puolet isosta blindista. Esim. €10/€20 Limit Texas Hold'emissa pieni panos (eri asia kuin pieni blindi) on €10 ja iso panos on €20. Niinpä iso blindi on siis €10 ja pieni blindi €5.

Ennen kuin kortit on jaettu

- Yksi pelaajista toimii jakajana. Jakajan paikan, eli jakovuoron, osoittaa Dealer Button. Button määrää, missä järjestyksessä pelaajat toimivat kyseisessä jaossa. Button kiertää myötäpäivään jokaisen pelatun jaon jälkeen.
- Ensimmäinen pelaaja jakajan paikalta (Buttonista) vasemmalle asettaa pöytään pakollisen panoksen, jota kutsutaan pieneksi blindiksi. Toinen pelaaja jakajasta vasemmalle asettaa pöytään myös pakollisen panoksen, jota kutsutaan isoksi blindiksi.

Kun kortit on jaettu

- Kortit jaetaan myötäpäivään alkaen pelaajasta, joka istuu ensimmäisenä jakajasta vasemmalle (pieni blindi) päättyen pelaajaan joka toimii jakajana (Button). Jokainen pelaaja saa kaksi pimeää taskukorttia, joita muut eivät näe. Tätä kättä kutsutaan aloituskädeksi.

Preflop eli ensimmäinen panostuskierros

- Toiminta alkaa pelaajasta, joka istuu isosta blindista ensimmäisenä vasemmalle, eli UTG:sta (paikka nro. kolme). Tällä pelaajalla on vaihtoehtoina joko Fold (luovutus), Call (maksaa iso blindi) tai Raise (korottaa, eli asettaa kaksi pientä panosta eteensä).
- Vuoro siirtyy nyt pelaajalle, joka istuu UTG+1:ssä (paikka numero neljä eli vasemmalle paikasta kolme). Tällä pelaajalla on nyt mahdollisuus luovuttaa, maksaa, korottaa tai uudelleen korottaa (tosin vain jos pottia on korotettu ennen häntä).
- Panostuskierros jatkuu myötäpäivään, kunnes kaikki pelaajat, jotka eivät ole luovuttaneet, ovat laittaneet saman verran rahaa pottiin.

Esimerkiksi:

- Kyseessä on €10/€20 Fixed Limit Texas Hold'em. Pöydässä istuu yhdeksän pelaajaa. Kortit jaetaan ja UTG-position pelaaja (ensimmäisenä vuorossa) päättää korottaa. Hänen pitää siis laittaa pottiin €20 eli kaksi pientä panosta. Pelaajat paikoilta 4,5, ja 6 päättävät luovuttaa. Pelaaja, joka istuu paikalla numero 7, päättää uudelleen korottaa ja hänen on nyt laitettava pottiin €30 (kolme pientä panosta). Pelaaja paikalla numero 8 päättää maksaa ja hänen on siis laitettava pottiin €30 (kolme pientä panosta). Buttonissa eli jakajan paikalla istuva pelaaja luovuttaa.
- Pienessä blindissa istuva pelaaja, joka on jo laittanut pottiin €5, maksaa ja hänen on siis laitettava €25 pottiin (yhteensä €30 eli kolme pientä panosta). Vuoro siirtyy isolle blindille, joka päättää uudelleen korottaa ja hänen täytyy siis laittaa pottiin yhteensä €40 (Tällä pelaajalla oli jo €10 potissa ja hän joutuu siis laittamaan €30 lisää, että kokonaispanostus olisi 40€ eli neljä pientä panosta).
- Ison blindin pelaajan uudelleen korotus tarkoittaa sitä, että potti on niin sanotusti lyöty cappiin (korottaminen ei ole enää sallittua, jokaisella panostuskierroksella sallitaan vain kolme korotusta eli panostuksia on yhteensä siis neljä). Vuoro palaa alkuperäiselle korottajalle, joka istuu UTG-positiossa.
- Kun ensimmäinen panostuskierros on saatu päätökseen ja kaikki jäljellä olevat pelaajat ovat laittaneet pottiin yhtä paljon rahaa, on aika katsoa floppi.

Floppi eli toinen panostuskierros

- Blindeja käytetään vain ensimmäisellä panostuskierroksella, pienessä blindissa istuva pelaaja on nyt vuorossa ensimmäisenä (istuu paikalla numero 1). Jos pieni blindi on luovuttanut jo ennen floppia, vuorossa ensimmäisenä flopin jälkeen on iso blindi jne.
- Ensimmäisenä vuorossa olevalla pelaajalla on vaihtoehtoina sököttää (siirtää vuoro myötäpäivään seuraavalle jäljellä olevalle pelaajalle) tai panostaa (jos hän panostaa, on panostettava tasan yhden pienen panoksen verran, eli €10/€20 pelissä €10). Jos kaikki pelaajat sököttävät flopilla, he saavat nähdä neljännen kortin (Turn) ilmaiseksi eli kenenkään ei tarvitse laittaa rahaa pottiin.
- Panostus etenee seuraten samaa kaavaa kuin ensimmäisellä panostuskierroksella. Enimmillään sallitaan siis kolme korotusta tai siis yhteensä neljä pientä panostusta.

Esimerkiksi:

- Kyseessä on €10/€20 Limit Texas Hold'em ja pöydässä istuu kymmenen pelaajaa. Ensimmäisen panostuskierroksen jälkeen pelissä ovat mukana enää pieni blindi, iso blindi ja jakaja. Potti siirretään "pöydän keskelle" ja jakaja jakaa näkyviin kolme yhteiskorttia (Flop). Koska pelivuoro ja panostus siirtyy myötäpäivään, pienessä blindissa istuva pelaaja on vuorossa ensimmäisenä ja hän päättää

sököttää. Iso blindi panostaa €10 eli yhden pienen panoksen ja jakaja päättää maksaa eli laittaa pottiin myös €10. Nyt on taas pienen blindin vuoro ja hänellä on vaihtoehtoina joko korottaa (laittaa pottiin €20 eli sököttää ensin ja korottaa sitten), luovuttaa tai maksaa (laittaa pottiin €10).

- Kun toinen panostuskierron on saatettu loppuun ja kaikki jäljellä olevat pelaajat ovat sijoittaneet pottiin yhtä paljon, on aika kääntää esiin turn-kortti.

Turn eli kolmas panostuskierron

- Panostuskierron etenee taas myötöpäivään jakajasta samoin kuten flopilla. Ainoana erona on nyt se, että panokset ovat tuplaantuneet ja niitä kutsutaan isoiksi panoksiksi.

Esimerkiksi:

- Kyseessä on €10/€20 Limit Texas Hold'em ja pöydässä istuu yhdeksän pelaajaa. Flopin jälkeen vain iso blindi ja jakaja ovat enää mukana kädessä. Koska panostus etenee myötöpäivään jakajan paikalta (buttonista) katsoen, iso blindi on vuorossa ensimmäisenä. Iso blindi päättää panostaa €20 eli yhden ison panoksen verran. Jakaja päättää korottaa ja laittaa pottiin siis €40 eli kaksi isoa panosta. Iso blindi päättää maksaa ja laittaa siis pottiin €20 lisää, jolloin hänkin on laittanut pottiin kaksi isoa panosta lisää. Kolmas panostuskierron on nyt saatu päätökseen.
- Kun kolmas panostuskierron on saatu päätökseen ja kaikki jäljellä olevat pelaajat ovat sijoittaneet pottiin saman verran, on river-kortin aika.

River eli neljäs panostuskierron

Tämän jälkeen panostuskierron etenee taas myötöpäivään jakajasta katsoen samoin kuten flopilla ja turnillakin. Panostukset ovat nyt saman kokoisia kuin turnillakin.

Esimerkiksi:

- Kyseessä on €10/€20 Limit Texas Hold'em ja pöydässä istuu yhdeksän pelaajaa. Turnin jälkeen mukana kädessä ovat enää iso blindi ja jakaja. Panostuskierron etenee jakajasta katsoen myötöpäivään, joten ensimmäisenä vuorossa on isossa blindissa istuva pelaaja. Iso blindi päättää sököttää ja vuoro siirtyy jakajalle. Hän panostaa €20 eli yhden ison panoksen verran. Iso blindi voi nyt luovuttaa, korottaa tai maksaa. Iso blindi päättää maksaa ja hänkin laittaa pottiin €20 eli yhden ison panoksen verran. Jakajan panostus on nyt maksettu ja koska tämä on viimeinen panostuskierron jakaja joutuu näyttämään kaksi taskukorttiaan. Tämän jälkeen hän yhdistää kaksi taskukorttiaan pöydän viiden yhteiskortin kanssa ja muodostaa niistä parhaan mahdollisen viiden kortin pokerikäden. Isolla blindilla on nyt vaihtoehtoina luovuttaa paljastamatta korttejaan (jos hän huomaa, ettei pärjää jakajan kädelle eikä halua paljastaa taktiikkaansa) tai paljastaa kortit näyttäkseen voittavan viiden kortin pokerikäden. Toteuttamassamme Nettipokerissa paras käsi paljastetaan automaattisesti, mutta huonompaa kättä ei ole pakko paljastaa, mikäli on vain maksanut viimeisimmän korotuksen. Molemmat taskukortit täytyy näyttää, jos pelaaja haluaa voittaa potin, vaikka vain yksi kortti riittäisi voittavan käden muodostamiseen.

- Jako päättyy.
- Jakaja siirtää buttonia yhden paikan myötöpäivään. Pakka sekoitetaan ja kortit jaetaan uudestaan. Uusi jako alkaa.

Projektin vaatimukset

Alla on esitelty projektin toteutuksessa huomioitavat vaatimukset. Ne on luokiteltu toiminnallisiin ja ei-toiminnallisiin käyttäjävaatimuksiin. Prioriteettien merkitys on seuraava:

1 = Projektin toteuttamisessa välttämätön vaatimus.

2 = Vähemmän tärkeä. Vaatimus pyritään toteuttamaan, mutta tarvittaessa se voidaan jättää vähemmälle huomiolle, mikäli aika tai muut resurssit eivät riitä.

3 = Ei tärkeä. Todennäköisesti ei toteuteta.

1. iteraatio, dedikoitu palvelin + asiakasohjelma

Toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VT)

Nimi: Palvelinsovellus

Tunnus: VT1

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Verkkopokerijärjestelmän ydin on palvelinohjelma, joka vastaa korttien jaosta, tiedon välittämisestä ja pelin kulusta. Palvelin ei itse osallistu peliin.

Nimi: Asiakassovellus

Tunnus: VT2

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Järjestelmän se osa, jota pelaajat käyttävät osallistuakseen peliin.

Nimi: Asiakasohjelmien odottaminen

Tunnus: VT3

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Palvelinohjelma laitetaan tilaan, jossa se vastaanottaa asiakasohjelmien yhteyksiä ja liittää ne mukaan peliin.

Nimi: Pelaajan nimimerkki

Tunnus: VT4

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja määrittelee palvelimelle liittymisen yhteydessä itselleen nimimerkin, joka toimii tunnisteena pelin aikana.

Nimi: Peliin liittyminen

Tunnus: VT5

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Käyttäjä liittyy ip-osoitteella aktiivisena olevalle palvelimelle silloin, kun se odottaa peliin liittyviä käyttäjiä, eikä peliä ole vielä aloitettu.

Nimi: Liittyminen kesken pelin

Tunnus: VT6

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Mahdollisuus liittyä palvelimelle silloin, kun peli on jo aloitettu. Käyttäjä pääsee tällöin seuraavaan jakoon mukaan.

Nimi: Luotettava palvelin

Tunnus: VT7

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Palvelin pystyy jatkamaan toimintaa ja pitämään pelin eheässä tilassa, mikäli asiakasohjelma tai -ohjelmat lähtevät pelistä, kaatuvat tai yhteys niihin katkeaa.

Nimi: Tekoälypelaaja

Tunnus: VT8

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Sovellukseen toteutetaan tekoälypelaaja, joka siis pelaa itsenäisesti ihmispelaajan sijasta.

Nimi: Tekoälypelaajan älykkyys

Tunnus: VT9

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Tekoälypelaaja pelaa jollakin tasolla järkevästi ja kykenee hyödyntämään hyviä kortteja, pohjimmiltaan tämä perustuu todennäköisyyslaskentaan.

Nimi: Säädetty tekoälyn taso

Tunnus: VT10

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Tekoälypelaajille voi asettaa pelin liittymisen yhteydessä (ks. VTXXX) erilaisia "persoonallisuksia" kuten varovainen pelaaja tai riskien ottaja.

Nimi: Tekoälypelaajan liittäminen peliin

Tunnus: VT11

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Asiakasohjelmassa voi määrittellä palvelimelle yhdistämisen yhteydessä, pelaako nimimerkin takana ihmispelaajan sijaan tekoälypelaaja.

Nimi: Pelin käynnistäminen

Tunnus: VT12

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Peli käynnistetään manuaalisesti palvelinohjelmasta, kun pelaajia on vähintään kaksi.

Nimi: Pelitilanteen esittäminen

Tunnus: VT13

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Palvelin välittää asiakasohjelmille tietoa pelin kulusta siinä määrin, mitä pelaajat tietäisivät oikeassakin pelipöydässä: muut pelaajat, omat kortit, esillä olevat kortit, potin suuruus, meneillään oleva kierros, paljon pelaajalla itsellään on rahaa, kenen vuoro on ja mitä pelaajat vuoroillaan tekevät. Tiedot esitetään asiakasohjelman käyttöliittymässä.

Nimi: Pelin kulku

Tunnus: VT14

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelin alettua palvelin jakaa kortit, antaa pelaajille vuorot ja näyttää kortteja (flop, turn, river). Peli noudattaa säännöt-osiossa määritettyjä sääntöjä.

Seuraavat vaatimukset määrittävät pelaajan toimintavaihtoehtoja pelin aikana. Valittavissa olevat vaihtoehdot riippuvat kulloinkin vallitsevasta pelitilanteesta.

Nimi: Bet

Tunnus: VT15

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja panostaa. Preflop, Flop pienen panoksen, Turn ja River ison panoksen verran.

Nimi: Call

Tunnus: VT16

Prioriteetti: 1

VT16 (call): Pelaaja maksaa edellisen panoksen verran tai täydentää puolet Small blind -positiosta peliin osallistuakseen.

Nimi: Check

Tunnus: VT17

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja antaa vuoron seuraavalle ilman panostusta.

Nimi: Raise/re-raise

Tunnus: VT18

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja korottaa edellistä panosta (Bet) tai uudelleen korottaa (Re-raise).

Nimi: Fold

Tunnus: VT19

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja luovuttaa pelin ja korttinsa eikä maksa tehtyä panostusta.

Nimi: Pelistä lähteminen

Tunnus: VT20

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Pelaaja voi lähteä pelistä milloin vain. Panostetut rahat jäävät pottiin.

Ei-toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VE)

Nimi: Texas Hold'em

Tunnus: VE1

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Ohjelma toteuttaa Texas Hold'em -pelin toimintalogiikan fixed limit -panostuksella.

Nimi: Sovelluksen suorituskyky

Tunnus: VE2

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Ohjelman suorituskyky. Ei tarvitse olla erityisen tehokkaaksi optimoitu, vaan riittää, että toimii käytettävästi verkkoympäristössä.

Nimi: Käyttöliittymä

Tunnus: VE3

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Sovelluksen käyttöliittymän hiominen ei ole ensisijaista. Graafista käyttöliittymää todennäköisesti ei toteuteta, vaan tyydytään tekstipohjaiseen liittymään.

2. iteraatio, vertaisverkkoversio

Toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VT)

Nimi: Vertaisverkko-ominaisuutta tukeva asiakasohjelma

Tunnus: VT21

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Tarvitaan ohjelma, johon on yhdistetty 1. iteraatiossa toteutettu palvelin sekä asiakas. Ohjelma kykenee siis toimimaan pelkillä asiakasohjelmilla ilman erillistä palvelinta.

Nimi: Pelin käynnistäminen vertaisverkkotilassa

Tunnus: VT22

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Ohjelma on voitava käynnistää, kun verkkoon osallistuvien koneiden ip-osoitteet annetaan ohjelmalle jollakin tavalla. Ip-osoitteet voidaan olettaa käyttäjän tuntemiksi.

Nimi: Vertaisverkkoversion luotettavuus

Tunnus: VT23

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Ohjelman ei tarvitse voida toipua palvelimen vuorossa olevan jäsenen kaatumisesta tai pelistä

poistumisesta, mutta muiden pelaajien poistumiset ja virhetilanteet olisi hyvä voida hallita.

Nimi: Jakajan oikeellisuuden varmistaminen

Tunnus: VT24

Prioriteetti: 2

Kuvaus: Ohjelmassa on syytä varautua jotenkin siihen, että jakaja (tai muu pelaaja, jonka ohjelma on vastuussa hallinnoinnista) on epärehellinen. Täydellistä ratkaisua ei ole kuitenkaan tarkoitus tavoitella.

Ei-toiminnalliset käyttäjävaatimukset (VE)

Nimi: 1. iteraatio

Tunnus: VE4

Prioriteetti: 1

Kuvaus: Ohjelman täytyy toimia 1. iteraation määrittämisen mukaisesti, jotta 2. iteraatiossa tehtävät lisäykset voidaan tehdä. Itse pelin kulku ja toiminnallisuus on tarkoitus pitää samanlaisena kuin palvelin-asiakasversiossa.

Lähteet

[1] <http://www.grandcasinohelsinki.fi/index.php/pelit/pelisanastoa/pokeri>

[2] <http://www.pokerlistings.fi/fixed-limit-texas-hold-em-saannot>