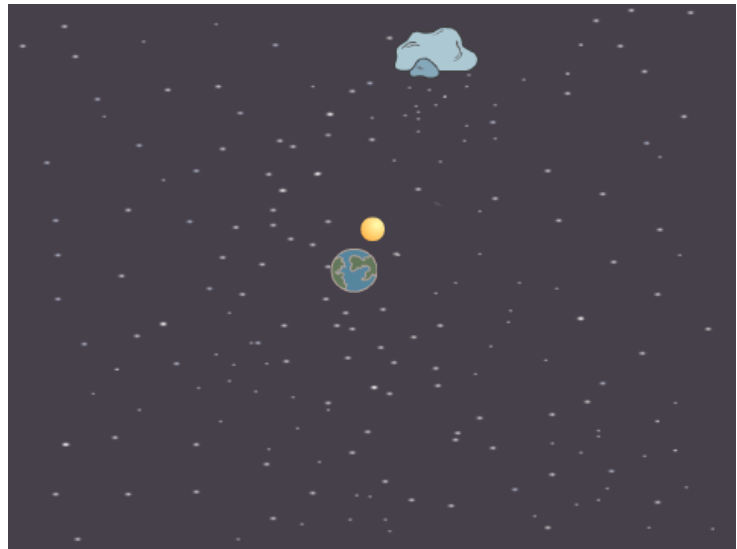


Testaa aina ohjelmaasi painamalla esiintymislavan päällä olevaa vihreää lippua.

Avaruus- ammuskelu



1. Valitse puolustaja ja siirrä se paikalleen.
2. Kun painetaan nuolta oikealle käännä oikealle 15 astetta.
3. Tee vastaava vasemmalle.
4. Valitse ammus, aseta se puolustajan päälle.
5. Vihreää lippua painettaessa piilota ammus varastoon.
6. Toistaalta kun painetaan välilyöntiä niin luo klooni kohteesta ammus, eli näin saadaan rajattomasti kopioita ammuksista.
7. Ammuksen aloittaessa kloonina näytä se ja komenna se osoittamaan suuntaan suunta of puolustaja. Tämä on huonosti käännetty komento, mutta tarkoittaa, että ammus osoittaa samaan suuntaan kuin puolustaja.
8. Tämän jälkeen toista liikkumista kunnes ammus koskettaa reunaa. Viimein poista klooni.
9. Valitse uhka.
10. Vihreää lippua painettaessa piilota uhka ja luo klooni kohteesta uhka.
11. Komennetaan seuraavaksi uhan kopioita valitsemaan alkupaikkansa tietylle etäisyydelle puolustettavasta. Tämä on hieman haastavaa:
 1. Kun aloitan kloonina
 2. Mene puolustajan luokse, osoita suuntaan valitse satunnaisluku väliltä -180 - 180, liiku 240 askelta ja osoita kohti puolustajaa.
 3. Näytä
12. Toista liikkumista kunnes uhka koskettaa ammusta. Sitten luodaan uusi klooni ja edellinen klooni poistetaan.
13. Jokainen klooni aloittamisesta lähtien myös odottaa kunnes se koskee puolustajaa. Jos näin sattuisi käymään niin pysäytä kaikki.