

Lohtu-projektikokous

Aika 17.3.2003 klo 9:03-9:50
Paikka TKTL B451
Läsnä Kimmo Airamaa
Mari Muuronen
Seppo Pastila
Virve Taivaljärvi

1. Kokouksen avaaminen

Projektipäällikkö avasi kokouksen klo 9:03.

2. Edellisen kokouksen pöytäkirjan hyväksyminen

Hyväksyttiin edellisen kokouksen pöytäkirja (10.3.2003).

3. Projektin tilanne

- *Toteutuksen tila*

1. syklin toteutus ei toimi. Arvioitu korjausaika 1-n tuntia.

TomCatin sisäänkirjautuminen ei toimi. Arvioitu korjausaika 1-n tuntia.

- *Suunnittelun tila*

2. syklin suunnittelu on valmis. Suunnitteludokumenttiin tehdään aamuisen katselmoinnin mukaiset korjaukset tämän viikon aikana lukuunottamatta

Andreaxselle jääviä korjauksia, jotka valmistunevat ensi viikolla.

- *Testauksen tila*

Testausta ei ole aloitettu toteutuksen ongelmien vuoksi. JUnit-testejä on tehty 2-3.

4. TSP

- *2. syklin aikataulusuunnitelma*

Jokainen on viime viikolla tehnyt suunnilleen suunnitellun määrän työtunteja (n. 10 h/nenä). Tuntien syöttö ja seuranta on kuitenkin vaikeaa ja sekavaa nyt, kun tunteja syötetään kahdelle syklille.

Jokaisen tulisi tunteja syöttäessään varmistaa, että on valinnut vaihe- ja tehtävä-parit Task-välilehden osoittamalla tavalla. Muuten työkalu ei osaa laskea tunteja oikein. Laatupäällikkö päivittää SumQ-välilehden arviot ja asettaa niiden vaiheiden arvot nolliksi, joita ei tässä syklissä ole ollenkaan.

- *PIP*

Tuntien syöttö TSP-työkaluun kannattaa katkaista suoraan postmortemista ja sen jälkeen syöttää kaikki tunnit uudelle syklille, vaikka ne varsinaisesti koskisivatkin edellisen syklin töitä. Tämä helpottaa tuntien seurantaa.

- *Riskit*

1. syklin toteutus ei vielääkään toimi. Ensimmäinen ja toinen sykli menevät jo liiaksi päällekkäin. Toteutuksen ongelmia pyritään selvittämään tänään porukalla.

5. Työtilanne (alkavalle viikolle)

- *Projektipäällikkö*

yleisiä projektihommia (1 h), PhaseVO- ja UsersTaskVO-luokkien sekä ensimmäisen syklin koodaus ja testaus.

- *Ohjelmistopäällikkö*

Suunnitteludokumentin päivitys(2 h), JUnit-testaus (3 h) ja lisäksi toteutusta vähintään 5 tuntia: CycleController ja DAO-luokkia.

- *Suunnittelupäällikkö*

TSP-töitä, DAO-luokkien ja ensimmäisen syklin toteutuksen koodausta ja testausta.

- *Prosessi/laatupäällikkö*

Loppuraportin kirjoitus (1. syklin osalta) (2 h), projektikokouksen ja katselmoinnin pöytäkirjat sekä testausuunnitelman päivitys (2 h), viikon 13 projektikokouksen järjestely, LohtuController-luokan katselmointi, toteutusta: UsersVO, TaskVO ja CyclePlanning.jsp.

- *Tukipalvelupäällikkö*

Lomalla tämän viikon.

6. Muuta

Checkstyle on hyvä ja sitä käytetään, mutta alhaisella prioriteetilla. Tärkeintä tässä vaiheessa on saada edes jotain toimimaan.

Seppo on ensi viikon poissa, joten Virve tuuraa projektipäällikkönä. Koska myös Andreas on ensi maanantain poissa, sovitaan projektikokoukselle jokin toinen ajankohta sähköpostitse.

Keskusteltiin siitä, että jos pidettäisiinkin samat roolit myös kolmannen syklin ajan, koska nämä kaksi sykliä ovat niin lyhyet. Projekt- ja ohjelmistopäälliköt vaihtaisivat kenties kuitenkin rooleja päittäin. Seppo kysyy Verkamon mielipidettä aiheeseen.

Toisen syklin postmortem-tilaisuutta siirretään, koska Seppo ei vielä 31.3. maanantaiaamuna ole kaupungissa. Seppo juttelee aiheesta Verkamon kanssa ja ilmoittelee sitten sähköpostilla muille.

7. Kokouksen päättäminen

Projektipäällikkö päätti kokouksen klo 9:50.