

## **Tahiti — tähtitieteellisten havaintojen tietokanta**

Tomi Hänninen  
Juho Muhonen  
Ismo Puustinen  
Kai Pääsky  
Pekka Simola  
Nuutti Varis

Helsinki 19.3.2003

Suunnitteludokumentti

HELSINGIN YLIOPISTO

Tietojenkäsittelytieteen laitos

Tiedekunta/Osasto — Fakultet/Sektion — Faculty		Laitos — Institution — Department	
Matemaattis-luonnontieteellinen		Tietojenkäsittelytieteen laitos	
Tekijä — Författare — Author			
Tomi Hänninen		Juho Muhonen	Ismo Puustinen Kai Pääsky Pekka Simola Nuutti Varis
Työn nimi — Arbetets titel — Title			
Tahiti — tähtitieteellisten havaintojen tietokanta			
Oppiaine — Läroämne — Subject			
Tietojenkäsittelytiede			
Työn laji — Arbetets art — Level		Aika — Datum — Month and year	Sivumäärä — Sidoantal — Number of pages
Suunnitteludokumentti		19.3.2003	1 sivua
Tiivistelmä — Referat — Abstract			
<p>Tämä dokumentti on Tahiti-projektin suunnitteludokumentti. Dokumentin tarkoituksena on selvittää järjestelmän rakenne, jotta järjestelmän suoraviivainen toteutus ja Tahiti-ryhmän sisäinen tehtävänjako olisivat mahdollisia. Dokumentin toissijainen tehtävä on tehdä tulevaisuudessa valmiin järjestelmän yleisrakenteen ymmärtämisestä helpompaa järjestelmän ylläpidettävyyden vuoksi. Myös erilaiset ohjelmointisuorituksen yhtenäisyyteen liittyvät sopimukset, kuten koodikonventio, tullaan määrittelemään suunnitteludokumentissa.</p> <p>Uusin versio tästä dokumentista tulee aikanaan saatavilla Tahiti-ryhmän kotisivuille osoitteeseen <a href="http://www.cs.helsinki.fi/group/tahiti/">http://www.cs.helsinki.fi/group/tahiti/</a> .</p>			
Avainsanat — Nyckelord — Keywords			
Tahiti, fotometria, Standard Asteroid Photometric Catalogue			
Säilytyspaikka — Förvaringsställe — Where deposited			
Muita tietoja — övriga uppgifter — Additional information			
Suunnitteludokumentti			

# Sisältö

<b>1</b>	<b>Johdanto</b>	<b>1</b>
1.1	Toteutuksessa noudatettavia standardeja . . . . .	1
1.2	Tuote . . . . .	1
1.3	Sanasto . . . . .	1
1.4	Yleiskatsaus dokumenttiin . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Yleiskuvaus</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Tahiti–Api</b>	<b>3</b>
3.1	Yleistä Apista . . . . .	4
3.2	Kutsurakenteesta . . . . .	5
3.3	Käsittelijäluokkien yhteisiä piirteitä . . . . .	7
3.3.1	Lokikirjoituksesta . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Tahiti–Apin luokat</b>	<b>11</b>
4.1	Luokan DBControl kuvaus . . . . .	19
4.2	Luokan LightcurveHandler kuvaus . . . . .	20
4.3	Luokan LogHandler kuvaus . . . . .	23
4.4	Luokan MailHandler kuvaus . . . . .	23
4.5	Luokan OutputCreator kuvaus . . . . .	24
4.6	Luokan SystemHandler kuvaus . . . . .	25
4.7	Luokan TrajectoryHandler kuvaus . . . . .	26
4.8	Luokan UserHandler kuvaus . . . . .	27
<b>5</b>	<b>Tietokanta</b>	<b>30</b>
5.1	Numerosarjat . . . . .	31
5.2	Käyttäjät . . . . .	31
5.3	Taulut . . . . .	32
5.3.1	TahitiUser . . . . .	32
5.3.2	Asteroid . . . . .	33
5.3.3	Observation . . . . .	34
5.3.4	Lightcurve . . . . .	34
5.3.5	DataPoint . . . . .	35
5.3.6	Trajectory . . . . .	35

5.3.7	LogEntry . . . . .	36
5.3.8	Settings . . . . .	36
5.4	Näkymät . . . . .	36
5.4.1	AsteroidOverview . . . . .	37
5.4.2	LightcurveOverview . . . . .	37
5.5	Funktiot . . . . .	38
5.5.1	default_trajectory . . . . .	38
5.5.2	observation_time . . . . .	38
5.5.3	number_of_datapoints . . . . .	39
<b>6</b>	<b>Käyttöliittymäluokat</b>	<b>39</b>
6.1	Kontrolliluokat . . . . .	40
6.1.1	AsteroidQueryController . . . . .	40
6.1.2	AsteroidDataController . . . . .	40
6.1.3	LightcurveController . . . . .	41
6.1.4	CustomElementController . . . . .	41
6.1.5	LightcurveSubmitController . . . . .	41
6.1.6	UserUpdateController . . . . .	41
6.1.7	UserSearchController . . . . .	41
6.1.8	UserInfoGetController . . . . .	42
6.1.9	LightcurveModifyController . . . . .	42
6.1.10	AsteroidDataSubmitController . . . . .	42
6.1.11	MailController . . . . .	42
6.1.12	SiteConfigurationSubmitController . . . . .	42
6.1.13	LoginController . . . . .	42
6.1.14	EventHistoryDataController . . . . .	43
6.1.15	UserRegisterController . . . . .	43
6.2	Bean-tietoluokat . . . . .	43
6.2.1	AsteroidQueryBean . . . . .	43
6.2.2	LightcurveSubmitBean . . . . .	43
6.2.3	LightcurveDataBean . . . . .	43
6.2.4	AsteroidTrajectoryDataBean . . . . .	44
6.2.5	UserInfoDataBean . . . . .	44
6.2.6	UserSearchBean . . . . .	44

6.2.7	UserSearchDataBean . . . . .	44
6.2.8	LoginBean . . . . .	44
6.2.9	LoginDataBean . . . . .	44
6.2.10	EventHistoryDataBean . . . . .	44
6.2.11	EventHistoryBean . . . . .	44
6.2.12	SiteConfigurationDataBean . . . . .	45
<b>7</b>	<b>Jsp-käyttöliittymäsivut</b>	<b>45</b>
7.1	header.jsp – Järjestelmän otsikkosivu . . . . .	46
7.2	index.jsp – aloitussivu . . . . .	46
7.3	register.jsp – rekisteröitymissivu . . . . .	50
7.4	browseasteroid.jsp – Asteroidin tiedot-sivu . . . . .	51
7.5	cesubmit.jsp – Omien ratatietojen syöttö . . . . .	53
7.6	datafile.jsp – Datatiedoston näyttö . . . . .	53
7.7	lcsubmit.jsp – Valokäyrän syöttö . . . . .	53
7.8	asteroidsubmit.jsp – Asteroidin ratatietojen syöttö . . . . .	57
7.9	userinfo.jsp – Käyttäjän omien tietojen päivitys . . . . .	57
7.10	usersearch.jsp – Käyttäjien etsintä . . . . .	58
7.11	edituserinfo.jsp – Käyttäjän tietojen päivitys . . . . .	59
7.12	siteadmin.jsp – Järjestelmän asetusten päivitys . . . . .	59
7.13	eventhistory.jsp – Järjestelmän tapahtumahistoria . . . . .	62
<b>8</b>	<b>Container-rajapinta</b>	<b>62</b>
8.1	Container-rajapinnat . . . . .	63
8.2	AsteroidQueryContainer . . . . .	63
8.3	UserQueryContainer . . . . .	65
8.4	LogQueryContainer . . . . .	65
8.5	LightcurveFormContainer . . . . .	66
8.6	UserFormContainer . . . . .	66
8.7	TrajectoryFormContainer . . . . .	67
8.8	Lightcurve . . . . .	67
8.9	DataPoint . . . . .	68
8.10	Trajectory . . . . .	69
8.11	Asteroid . . . . .	69
8.12	User . . . . .	70

	v
8.13 Settings . . . . .	70
8.14 LogEntry . . . . .	71
8.15 TahitiLibrary . . . . .	71
<b>9 Atlas-syötin</b>	<b>76</b>
9.1 Toiminta . . . . .	76
9.2 Toteutus . . . . .	77

## **Liitteet**

### **1 Java Code Conventions**

# 1 Johdanto

Tämä dokumentti on Tahiti-ohjelmistotuotantoprojektiryhmän suunnitteludokumentti. Dokumentin tarkoituksena on selvittää järjestelmän rakenne niin arkkitehtuurillisesti kuin luokkatasollakin. Järjestelmä tullaan luomaan tämän dokumentin pohjalta, joten sisällön luonne on hyvin tekninen. Myös järjestelmän toteutuksen jälkeinen ylläpito helpottuu, kun järjestelmän suunnittelu on tehty hyvissä ajoin ja dokumentoitu huolella.

Dokumentin kohderyhmänä on ensisijaisesti Tahiti-ohjelmistotuotantoprojektiryhmä, mutta myös asiakkaan tulee tarpeen tullen saada tietoonsa järjestelmän arkkitehtuuri sekä komponentit. Järjestelmän projektin jälkeinen ylläpito, päivitys ja korjaukset helpottuvat myös, kun tämän dokumentin tiedot ovat saatavilla.

## 1.1 Toteutuksessa noudatettavia standardeja

Järjestelmän ohjelmoinnissa noudatetaan Java Code Conventions -ohjelmointityyliä. Dokumentin liitteenä on osoite, josta löytyy kuvaus ohjelmointityylistä. Ohjelmakomponenttien sisäinen kommentointi toteutetaan Javadoc-menetelmää hyväksikäyttäen.

## 1.2 Tuote

Tuotettava järjestelmä on fotometrinen havaintojen tietokanta. Fotometrisissa havainnoissa tallennetaan kohteesta — tässä tapauksessa asteroidista — heijastuvan valon intensiteetti eri ajan hetkinä. Järjestelmän pääasialliset toiminnot ovat havaintojen haku ja tallettaminen. Järjestelmän on tilannut Helsingin yliopiston tähtitieteen laitos, jonka edustajana projektin aikana toimii dosentti Mikko Kaasalainen.

## 1.3 Sanasto

- *Api* on lyhenne sanoista Application Programming Interface eli suomeksi ohjelmointirajapinta. Järjestelmän yhteydessä tarkoittaa rajapintaluokkaa, jonka kautta päästään käsiksi varsinaisiin järjestelmäpalveluihin kuten tiedonkäsittelyyn.
- *Java Beans* -luokat ovat Javan luokkia, joita käytetään pääasiassa tiedon välittämiseen komponenttien välillä. Järjestelmän Beanit sisältävät myös syötteiden tarkistamislogiikkaa.
- *JSP* on lyhenne sanoista Java Server Pages. JSP on tekniikka, jolla saadaan yhdistettyä HTML-koodia ja Java-ohjelmakoodia. JSP:llä voidaan toteuttaa www-sovelluksia hieman tavallisia Java-luokkia joustavammin.
- *Pakkaus* (package) on Javan tapa jakaa jaotella ohjelmien nimiavaruus pienempiin osiin. Yksi ohjelma voi koostua monesta pakkauksesta, joista jokainen muodostaa oman nimiavaruutensa.
- *Servlet* Java-sovellus, joka ottaa palvelupyynnön joko www-lomakkeilta tai http-protokollan mukaisesti (eli www-osoiteen muodossa)

## 1.4 Yleiskatsaus dokumenttiin

Tässä luvussa esiteltiin lyhyesti tämä dokumentti, toteutettava järjestelmä sekä keskeisimmät määritelmät. Luvussa kaksi luodaan yleiskatsaus järjestelmään. Kolmannessa luvussa esitellään järjestelmän api eli ohjelmistorajapinta, jonka palveluilla varsinainen operointi tietokannan kanssa toimii. Neljännessä luvussa täsmennetään edellämaitun apin käyttämät luokat. Viidennessä luvussa esitellään käytettävä tietokantarakenne tauluineen, näkymineen ja fuktioineen. Kuudennessa luvussa luodaan silmäys käyttöliittymän rakenteeseen. Seitsemäs luku esittelee käyttöliittymän www-sivut. Kahdeksannessa luvussa perehdytään järjestelmän tietokomponentteihin eli containereihin. Yhdeksännessä luvussa esitellään järjestelmän Atlas-syötin.

## 2 Yleiskuvaus

Järjestelmässä on neljä suurta rakenne-elementtiä: käyttöliittymä, Tahiti-API, tietokanta ja Atlas-syötin. Näistä elementeistä Atlas-syötin ei varsinaisesti kuulu järjestelmään, vaan on ulkoinen osa. Järjestelmä jaetaan pakkauksiin (package) näiden osien mukaan:

1. Käyttöliittymä pakkaukseen `fi.helsinki.cs.group.tahiti.ui`
2. Tahiti-API pakkaukseen `fi.helsinki.cs.group.tahiti.api`
3. Atlas-syötin pakkaukseen `fi.helsinki.cs.group.tahiti.atlas-importer`

Koska tietokantaa ei toteuteta Java-kielellä, se ei myöskään tarvitse pakkausta.

Käyttöliittymä jakautuu seuraaviin osiin:

- JSP-sivuihin, jotka generoivat käyttäjän selaamien www-sivujen html-koodin
- container-rajapinnan toteuttaviin JavaBean-luokkiin, jotka kuljettavat tietoa JSP-sivujen ja kontrolliluokkien välillä sekä
- kontrolliluokkiin, jotka tulkitsevat ja tarkastavat käyttäjän palvelupyynnön ennen sen toimittamista Tahiti-Apille.

Kun käyttäjä tekee järjestelmän www-sivulla toimenpiteen, JSP-sivu luo toimenpiteestä ja sen syötteestä JavaBean-olion, joka toimitetaan kontrolliluokalle. Kontrolliluokka tutkii syötteen oikeellisuuden ja palauttaa tarvittaessa JSP-sivulle ilmoituksen datan virheellisyydestä. Syötteen ollessa kelvollinen kontrolliluokka toimittaa containerin edelleen Tahiti-Apille.

Käsittelijöitä yhdistää yhteinen rajapinta, Tahiti-API, joka huolehtii kommunikaatiosta käyttöliittymän ja käsittelijöiden välillä. Käsittelijät tarjoavat palveluita, joilla tietokantaan viedään dataa ja tietokannasta haetaan dataa Tahiti-API:n pyytämällä tavalla. Virheidenkäsittely suoritetaan palvelupyynnön tyyppin mukaisella tasolla: esimerkiksi virheelliset parametrit voidaan saada kiinni kontrolliluokissa, käsittelijöissä tai vasta tietokannassa.

Tietokanta on siinä mielessä autonominen osa, että käsittelijät joutuvat käyttämään sen omaa SQL-kieltä tietokantatoimintoja varten. Tietokanta koostuu kuvan 29 mukaisista tauluista, joissa järjestelmän sisältämää tietoa säilytetään.



Atlas-syötin on järjestelmän ulkopuolinen osa: sitä ei tarvita järjestelmän normaalin toiminnan aikana. Syötin suorittaa tehtävänsä silloin, kun vielä Atlas-tiedostomuodossa olevia valokäyriä siirretään ensi kertaa järjestelmään. Syötin koostuu yksinkertaisesta jäsentäjästä, joka jäsentää Atlas-tiedoston ja vie Tahiti-Apiä käyttäen Atlas-muotoisen valokäyrätiedon tietokantaan.

### 3 Tahiti-Api

Tässä luvussa perehdytään Tahiti-Apiin rakenteeseen. Luvussa Tahiti-Apiä kutsutaan lyhesti Apiksi.

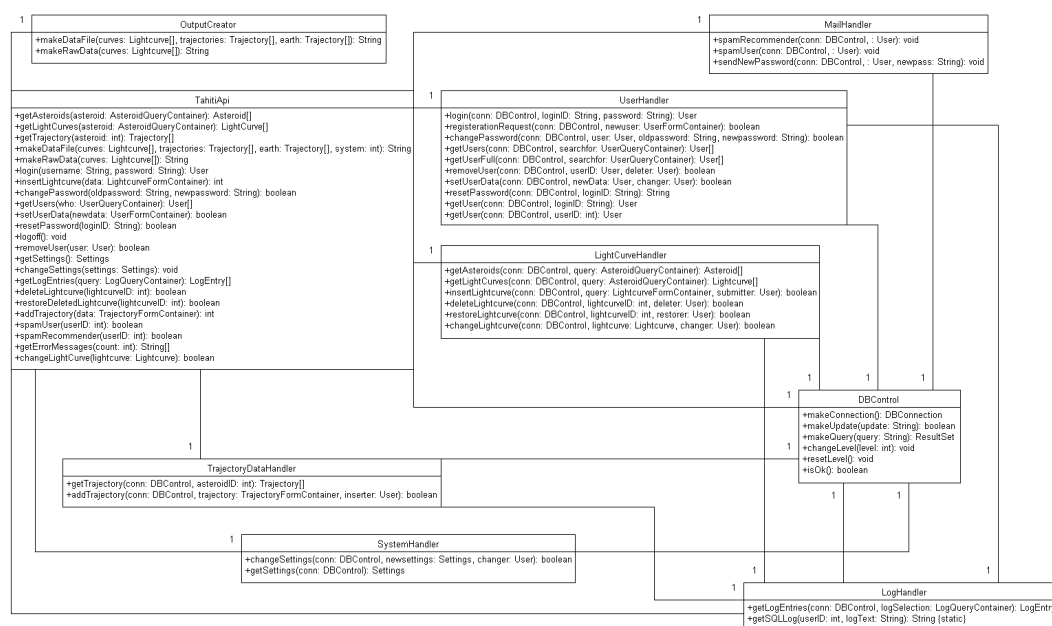
Apiä käytetään rajapintana, jonka kautta käyttöliittymä pystyy käyttämään erilaisia järjestelmän palveluita. Itse Apiin ei rakenneta varsinaista toiminnallisuutta, vaan Apiin tehtävänä on lähinnä kontrolloida palveluiden käyttöä, ohjata pyynnöt oikeille käsittelijöille sekä tarjota yhtenäinen, selkeä rajapinta järjestelmän tarjoamille palveluille. Apista muodostetaan ilmentymä jokaista järjestelmän käyttäjää kohden. Tämä mahdollistaa sen, että Api tietää aina, kuka sen palveluita on käyttämässä. Tällöin Apiin ei tarvitse luottaa ylemmältä tasolta tulevaan oikeusinformaatioon, eikä jokaiseen pyyntöön tarvitse erikseen liittää käyttäjätunnusta.

Apiin alapuolelta löytyvät luokat voidaan jakaa käsittelijäluokkiin sekä muihin luokkiin. Käsittelijäluokkia ovat seuraavat luokat:

- TrajectoryHandler
- UserHandler
- LightcurveHandler
- MailerHandler
- SystemHandler
- OutputCreator

Jokainen käsittelijä luokka vastaa pienestä järjestelmän osa-alueesta, sekä osa-alueeseen liittyvien toimintojen toteuttamisesta. Jako on tehty siten, ettei yksikään käsittelijä ei ole tekemisissä toisensa kanssa, jolloin kutsurakenteet on saatu pysymään yksinkertaisina sekä testaaminen saadaan yksinkertaistettua. Niissä Api-kutsuissa, joissa tarvitaan useamman kuin yhden käsittelijän työtä, on töiden ohjaaminen pyritty tekemään sarjallisesti Api-kutsun sisään. Api ja Apiin alaisuudesta löytyvät luokat ovat kuvattuina luokkakaaviossa 1

Käsittelijäluokkien varsinaiset tehtävät käydään läpi luokkakohtaisissa kuvauksissa, mutta luokkien vastualueet ovat pääosin seuraavat: TrajectoryHandler tarjoaa rataelementtitietojen käsittelyssä tarvittavia palveluita. LightcurveHandlerin vastuulla ovat vastaavat palvelut valokäyrien osalta. OutputCreatorin tehtävänä on muodostaa annetuista tiedoista määrämuotoisia tulostiedostoja, eikä se koske laisinkaan tietokantaan. UserHandler puolestaan tarjoaa käyttäjätietojen hallintaan tarvittavia palveluita, ja SystemHandlerin avulla ylläpitäjät voivat muuttaa järjestelmän asetuksia. Viimeinen käsittelijä, MailHandler suorittaa määrämuotoisten sähköpostiviestien muodostamisen



Kuva 1: Järjestelmän luokkakaavio

sekä varsinaisten viestien lähettämisen. Viestin lähetys tapahtuu omassa säikeessään, eikä käyttäjä joudu siis odottamaan viestien toimittamista.

Käsittelijaluokkien lisäksi Apin alapuolelta löytyy muutamia erikoisasemassa olevia luokkia. DBControl-oliosta luodaan session alussa ilmentymä, jonka kautta kaikki istunnon tietokantaoperaatiota suoritetaan. Luotu ilmentymä annetaan parametrinä kaikille niille metodikutsuille, jotka tarvitsevat tietokantayhteyttä. LogHandler-luokkaa ei lasketa varsinaiseksi käsittelijäksi, vaikka sen kautta voidaanakin myös noutaa tietokannasta lokitietoja. LogHandlerin pääasiallinen tehtävä on kuitenkin lokikirjoituksessa tarvittavien SQL-lauseiden muodostaminen, ja tämän vuoksi luokkaan tulee staattinen metodi näiden lauseiden muodostamista varten. Muutoin luokka toteutetaan kuten muutkin olio-luokat.

Lokikirjoitus toteutetaan järjestelmässä siten, että varsinaiset muutokset sekä lokitietojen kirjoitus tehdään yhdessä atomisessa transaktiossa. Tämä on mahdollista siksi, ettei lokikirjoittaja tee muutoksia kantaan, vaan palauttaa kutsuvalle käsittelijälle lokikirjoitukseen tarvittavat SQL-lauseet. Kaikki tarvittavat SQL-lauseet kootaan tämän jälkeen yhteen taulukkoon, joka annetaan tietokantahallinnalle suoritettavaksi.

### 3.1 Yleistä Apista

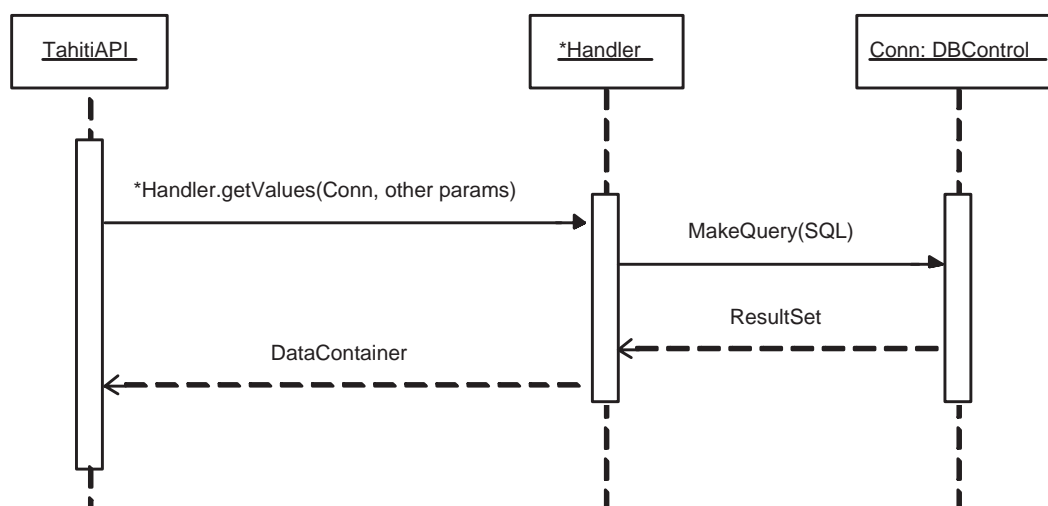
Kun ilmentymä Apista luodaan, luodaan ilmentymälle automaattisesti DBControl-ilmentymä, jonka avulla tietokantaoperaatiot suoritetaan. Muista oliopohjaisista käsittelijöistä luodaan ilmentymiä vain tarvittaessa. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että jokaisen Api-metodikutsun yhteydessä Api tarkistaa, onko tarvittavista käsittelijöistä jo olemassa ilmentymä, ja mikäli tällaista ei ole, ilmentymä luodaan ja viite luotuu ilmentymään tallennetaan Apin tietorakenteeseen.

Luokkaviitteiden lisäksi Apin tietorakenteisiin tallennetaan tietoja käsittelyssä tapahtuvista vir-

heistä, mihin palataan Handler-luokkien yhteisissä piirteissä, jossa käsitellään virhekäsittelyyn liittyvät asiat. Api pitää myös tallessa sisällään tiedon ilmentymäkohtaisesta käyttäjästä, minkä avulla käyttöoikeustarkistukset voidaan tehdä helposti. Käyttöoikeudet tarkistetaan ja metodien käyttö kontrolloidaan vain Apissa, vaikkakin muutamit palvelumetodit saattavat myöskin käyttää istuntokohtaisen käyttäjän tietoja hyväkseen varsinaisessa käsittelyssä. Mikäli käsittelijä tarvitsee näitä käyttäjätietoja, antaa Api parametrinä viitteen sisäiseen käyttäjöolioonsa.

## 3.2 Kutsurakenteesta

Järjestelmän Apin alainen kutsurakenne on melko suoraviivainen. Käsittelijät eivät ole yleisesti tekemissä toistensa kanssa, eikä järjestelmässä ole callback-tyyppisiä kutsurakenteita. Kuvasta 2 selviää, kuinka kontrolli kulkee järjestelmän sisällä normaalissa tiedonhaussa. Kaikki järjestelmän tietohaut tapahtuvat pääpiirteittäin tämän saman mallin mukaisesti, paitsi selaajien tekemät käyttäjähaut, joiden rakenne poikkeaa tästä rakenteesta hiukan. Tähän poikkeamaan palataan myöhemmin. Normaalissa haussa Api kutsuu Handler-luokan metodia, joka tekee varsinaisen työn. Käsittelijä-luokkien metodit saavat myös parametrinä käytettävän tietokantayhteyden, jonka kautta tietokantaan kohdistuvat operaatiot suoritetaan.

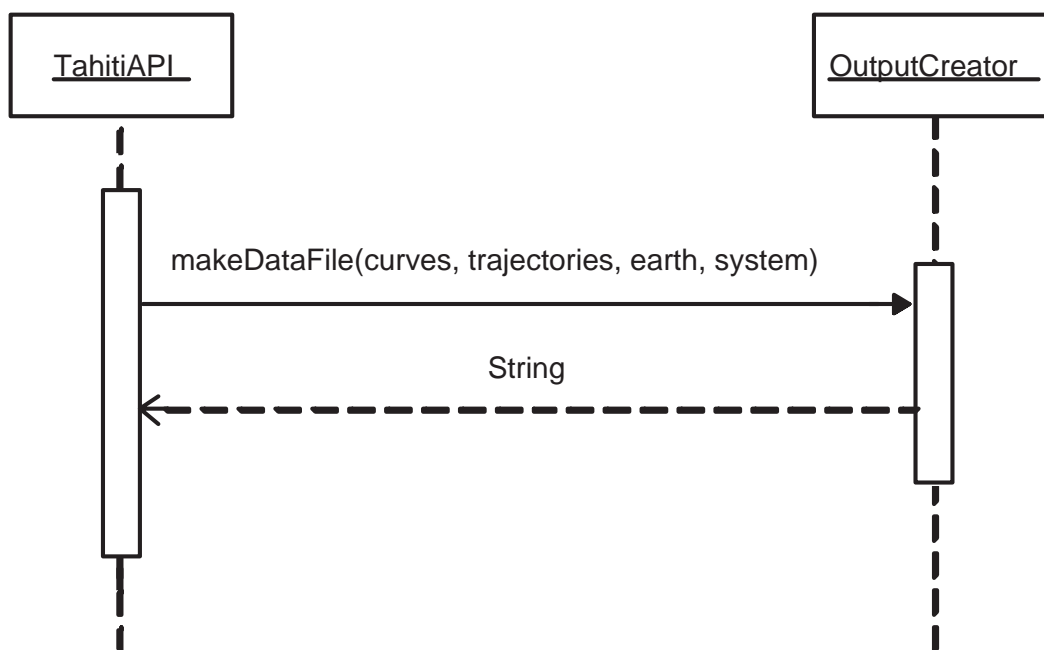


Kuva 2: Normaalin haun sekvenssikaavio

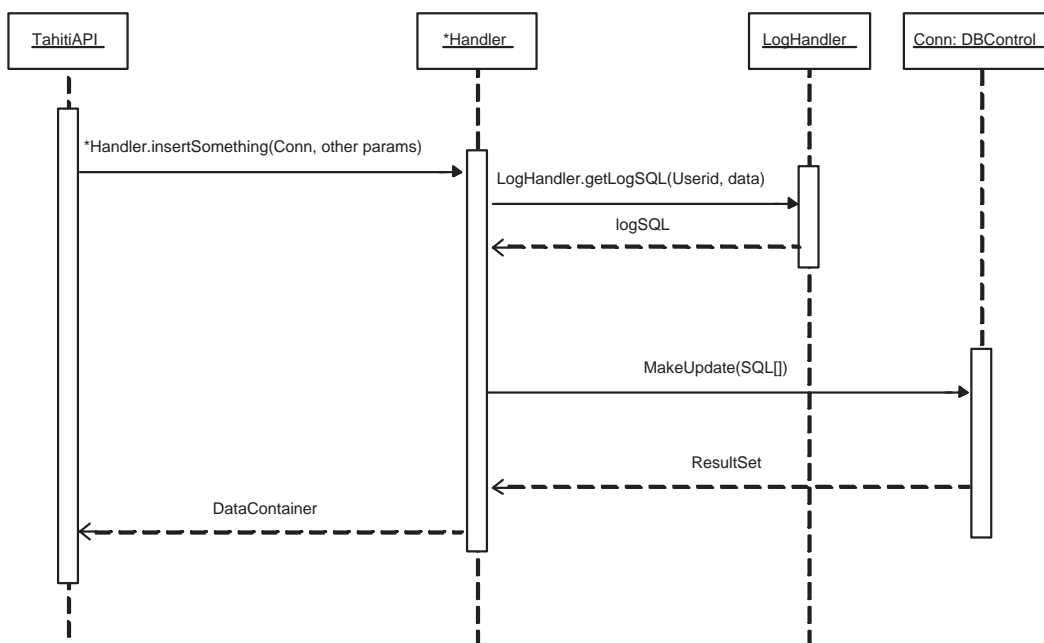
Kuvasta 3 selviää kutsurakenne tulostietojen muodostuksessa. OutputCreator ei käytä tietokantayhteyttä, vaan kaikki tarvittava tieto tulee suoraan metodikutsujen mukana. Api kutsuu OutputCreatorin metodia niillä datoilla, joita tulostietojen muodostamiseen tarvitaan.

Tietojen lisääminen järjestelmään tapahtuu myös tietynlaisen kaavan mukaisesti. Tämä rakenne selviää kuvasta 4. Aluksi Api kutsuu käsittelijää, joka käy annetut syötteet läpi sekä muodostaa lisäämiseen tarvittavat SQL-lauseet. Tämän jälkeen käsittelijä kutsuu LogHandleria, joka palauttaa käsittelijälle lokikirjoitukseen tarvittavat SQL-lauseet. Lopuksi lisäykset ja lokimuutokset annetaan DBControl-ilmentymälle, joka tekee muutokset tietokantaan. Samaa kutsurakennetta käytetään myös valokäyrätietoihin kohdistuvien muutosten kanssa.

Valokäyrien poistossa esiintyvä kutsurakenne ei poikkea suuresti lisäyksessä esiintyvistä raken-

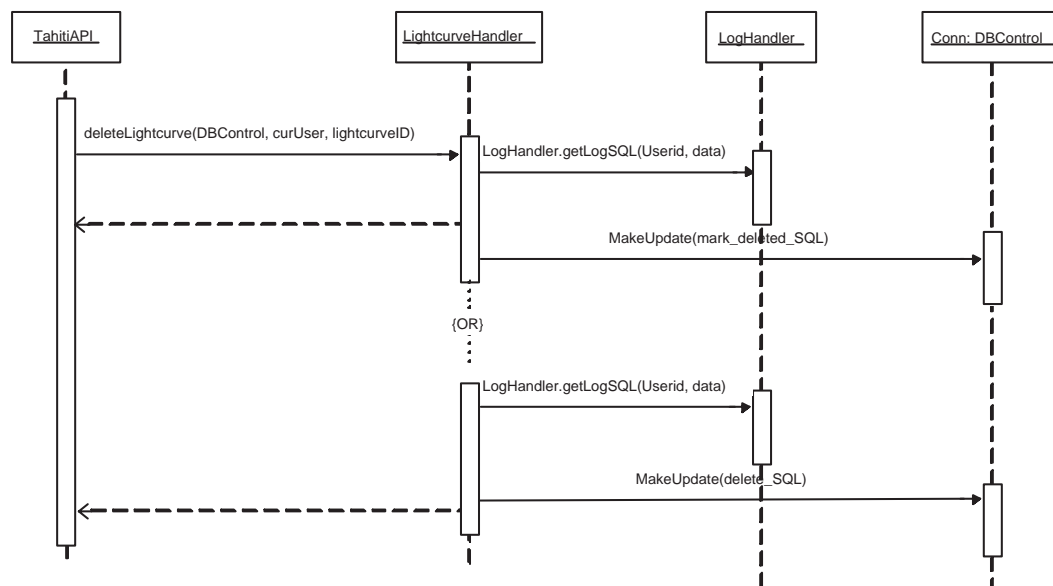


Kuva 3: Tulostietojen muodostuksen sekvenssikaavio



Kuva 4: Normaalin lisäyksen sekvenssikaavio

teesta. Poiston toimintaa kuvaa kuva 3.2. Eron valokäyrien lisäämiseen muodostaa poiston kaksivaiheisuus: aluksi valokäyrä merkitään poistetuksi, ja vasta tämän jälkeen se voidaan poistaa järjestelmästä kokonaan. Kokonaan poistaminen on mahdollista vain, mikäli käyttäjä on tasoltaan ylläpitäjä.



Kuva 5: Valokäyrän poiston sekvenssikaavio

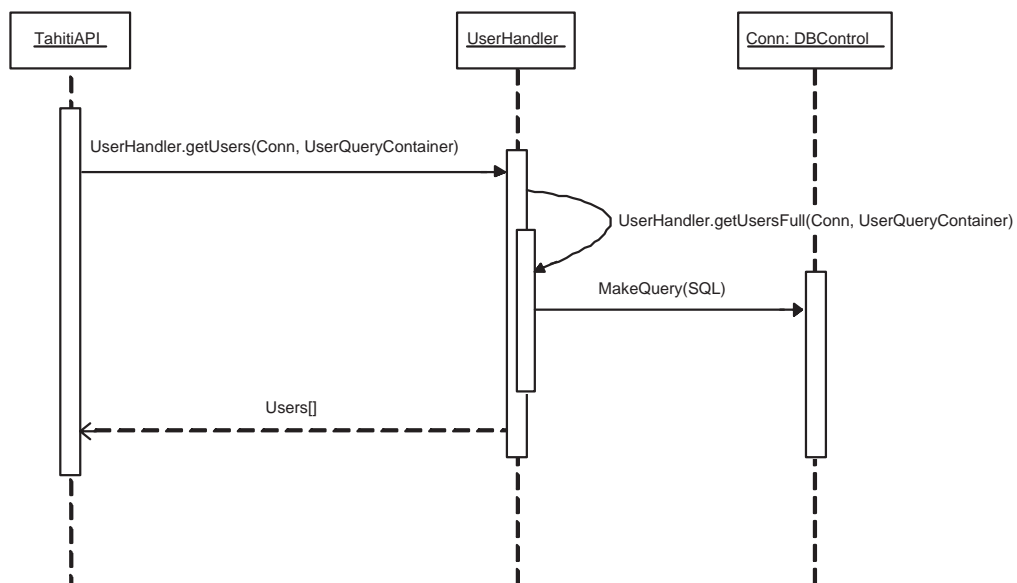
Syöttäjä-tason käyttäjille tarjottava käyttäjähaku poikkeaa normaaleista hauista siinä, että UserHandlerin getUsers-metodi kutsuu saman luokan getUsersFull-metodia, joka suorittaa varsinaisen haun. Tulosten saamisen jälkeen getUsers-metodi poistaa saaduista tuloksista ne tiedot, joita syöttäjille ei näytetä. Tämä rakenne selviää kuvasta 6.

Käyttäjän salasanan resetointi on yksi järjestelmän monimutkaisimpia toimintoja. Aluksi kutsutaan UserHandlerin metodia, jolloin käyttäjälle generoidaan uusi, satunnainen salasana. Tämän jälkeen tämä arvottu salasana palautetaan Apille, joka kutsuu seuraavaksi UserHandlerin getUser-metodia, joka palauttaa sen käyttäjän tiedot, jonka salasana juuri resetoitiin. Lopuksi annetaan nämä tiedot MailHandlerille, joka muodostaa määrämuotoisen sähköpostin, jossa uusi salasana kerrotaan käyttäjälle. Varsinaista sähköpostilähetystä varten käynnistetään oma säie. Tämä rakenne selviää kuvasta 7. Myös käyttöoikeuksien myöntämisessä käytettävä Api-kutsu noudattaa samankaltaista rakennetta.

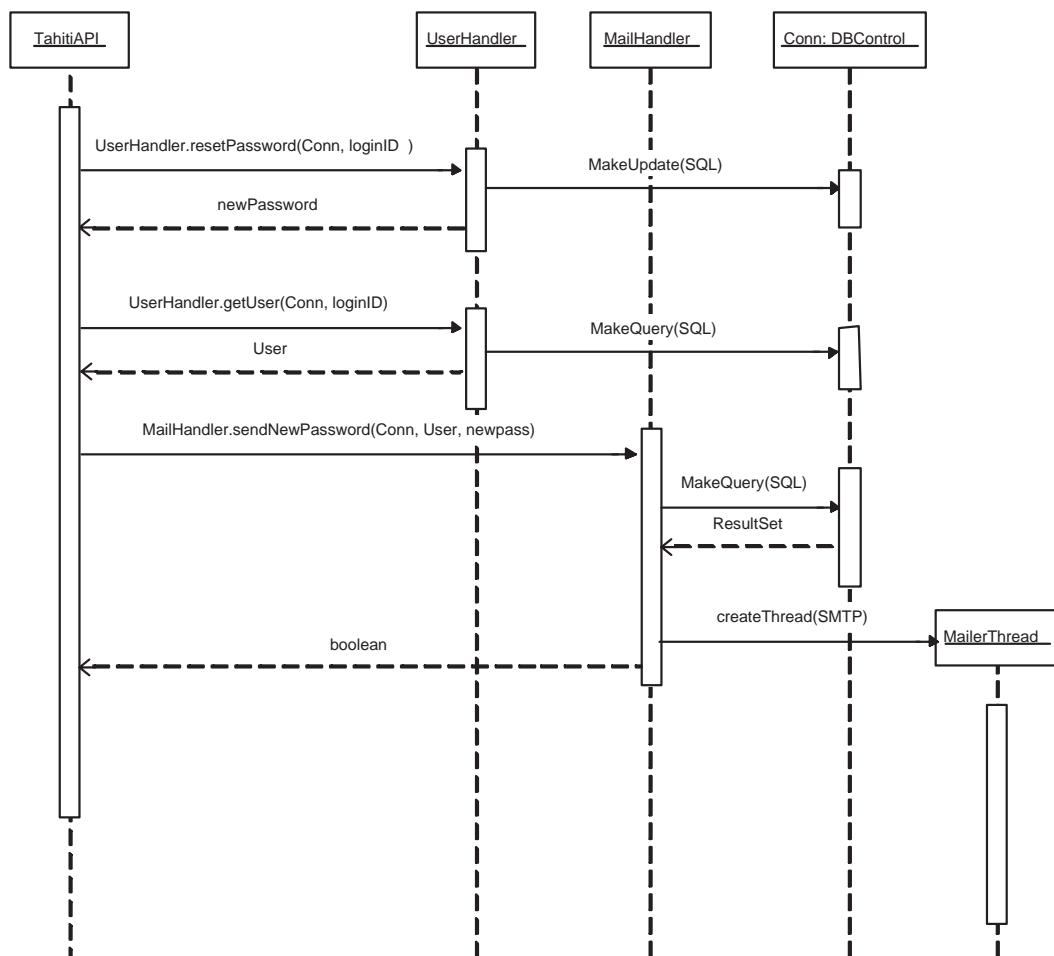
Hyväksyjälle lähetettävän sähköpostin lähetyksessä käytettävä kontrollirakenne selviää kuvasta 8. Rakenne on muuten hyvin samankaltainen salasanan resetoinnin kanssa, mutta nyt ei tarvita kahta UserHandlerin metodikutsua.

### 3.3 Käsittelijäluokkien yhteisiä piirteitä

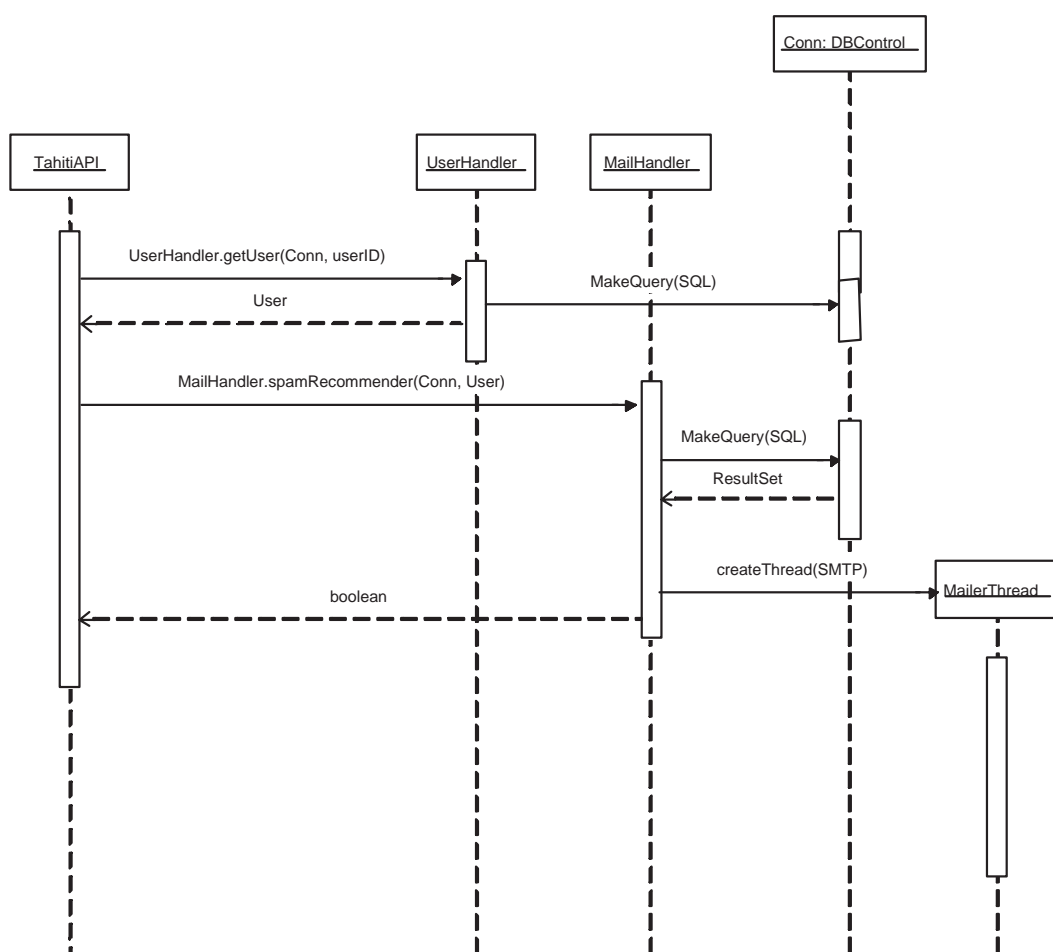
Jokainen Apin alapuolelta löytyvä Käsittelijä-olio sisältää tiettyjä yhteisiä piirteitä. Jokaiseen luokkaan kuuluu oma sisäinen errorMessage-muuttuja, johon tieto kaikista käsittelyssä mahdollisesti tapahtuvista virheistä laitetaan. Lisäksi jokaisesta luokasta löytyy getErrorMessage-metodi, jolla



Kuva 6: Syöttäjätason käyttäjähaun sekvenssikaavio



Kuva 7: Salasanan resetoinnin sekvenssikaavio



Kuva 8: Sähköpostin lähettämisen sekvenssikaavio

tapahtuneet virheet saadaan palautettua ylemmälle tasolle. Käsittelijäluokkien konstruktorit eivät yleisesti ottaen suorita minkäänlaisia erityisiä operaatioita (poislukien DBControl), vaan niitä tarvitaan vain olioiden muodostamiseen. Kaikki syötteiden tarkistamiset ovat myöskin käsittelijöiden vastuulla.

Edellämainittu `getErrorMessage`-metodi ei tarvitse toimiakseen minkäänlaisia parametrejä, vaan se palauttaa kaikki käsittelijän sisäisessä virhemuuttujassa olevat virheet `String`-taulukossa kutsujalleen. Samalla kun virhetiedot siirretään ylemmälle tasolle, poistetaan tieto näistä aikaisemmin tapahtuneista virheistä sisäisestä muuttujasta. Käsittelijäoliot eivät siis kerää minkäänlaista historiaa istunnon aikana tapahtuneista virheistä.

Myös TahitiApi-oliossa käytetään samaa logiikkaa virheiden käsittelyyn. Api tarkistaa jokaisen saamansa palautusarvon yhteydessä, onko virheitä tapahtunut. Mikäli paluuarvo kertoo virheestä, kutsuu Api kyseisen käsittelijän `getErrorMessage`-metodia, ja kirjoittaa saadut tiedot omaan virhemuuttujaansa. Vasta tämän jälkeen palautetaan tulos varsinaiselle kysyjälle eli käyttöliittymälle.

Järjestelmän virheestä kertovia paluuarvoja ovat boolean-muuttujien `false`-arvot sekä olioiden `null`-viitteet. Niissä Apin metodeissa, joissa palvelun toteuttaminen vaatii useamman kuin yhden käsittelijän käyttöä, lopetetaan suoritus heti ensimmäiseen virheeseen. Samaa kerrasta poikieriaatetta noudatetaan myös käsittelijöiden sisällä. Mikäli kutsuttavan metodin palauttama virhetieto on eri tyyppiä kuin Api-kutsun normaalisti palauttava tieto, joutuu Api vielä muodostamaan tilanteeseen sopivan virheestä kertovan palautusarvon, joka sitten palautetaan ylemmän tason kysyjälle.

Käsittelijät tarkistavat syötteet virheellisten tietojen varalta ennen käsittelyn jatkamista. Tähän tarkistamiseen kuuluu sekä joillekin tiedoille tapahtuvat oikeellisuustarkistukset että SQL-komentojen poistaminen annetuista syötteistä. Syötteiden oikeellisuudesta kerrotaan tarkemmin luvussa 8. Mikäli syötteet sisältävät pakollisia tietokenttiä, tarkistetaan myös, että nämä tiedot ovat täytettyinä.

### 3.3.1 Lokikirjoituksesta

Järjestelmän lokikirjoitus toteutetaan normaalien tietokantaoperaatioiden yhteyteen atomisesti. Tässä luvussa on kuvattu, missä muodossa lokitekstit missäkin tapauksessa kirjoitetaan tietokantaan. Tietokantaan tallettavien monikkojen muoto selviää tietokantakuvauksesta, kun taas tässä luvussa keskitytään vain `Entry`-kentän sisältämään tietoon.

`Entry`-kentässä oleva tieto jaetaan viiteen osaan. Näiden osien välissä käytetään erotinmerkinä kahta peräkkäistä putkimerkkiä (`||`). `Entry`-kentän sisäiset tietokentät ovat seuraavat:

- Luokka:
  - Luokalla tarkoitetaan sitä käsittelijäluokkaa, joka muutoksen on tehnyt. Tämän kentän avulla tapahtumalokia selaava ylläpitäjä näkee nopeasti, mihin tapahtunut muutos on saattanut vaikuttaa.
- Teksti:



Tämä kenttä sisältää informaation varsinaisesta tapahtumasta. Esimerkiksi valokäyrää lisätessä tekstikentässä lukee: 'New observation submitted for asteroid X'

- Uudet Arvot

Tästä osiosta löytyvät kaikki operaatioissa kirjatut uudet arvot. Arvot on erotettu toisistaan pilkuilla.

- Vanhat Arvot

Mikäli kyseessä on muutos, löytyy tästä kentästä muutettujen kenttien vanhat arvot. Sisäisenä erotinmerkkinä käytetään pilkkua.

- Kentät

Jos kyseessä on muutos, kerrotaan tässä niiden kenttien nimet, joiden arvot muuttuivat muutoksen yhteydessä. Kuten muissakin moniarvoisissa kentissä, erotinmerkkinä käytetään pilkkua.

Kaikissa lokikirjoitusta vaativissa operaatioissa ei kuitenkaan kaikkia edellämainittuja kenttiä täytetä. Esimerkiksi tiedon syöttämisessä ei alkuperäisiä arvoja ole olemassa. Nämä tyhjät kentät kuitenkin ovat mukana talletetuissa riveissä.

## 4 Tahiti–Apin luokat

Apin luokat vastaavat järjestelmän palveluiden toteuttamisesta. Esimerkiksi lokin kirjoitus, tietojen käsittely ja tallentaminen sekä tietokantahaut ovat apin apuluokkien tehtävinä.

Koska useimpien Apin metodeista toiminta on erittäin suoraviivaista, on tässä osiossa kerrottu tarkemmin vain niiden metodien toiminta, joissa on joitain erikoisia piirteitä. Niiden metodien tarkoitus, joita ei erikseen ole kuvattu, selviää metodin nimestä. Varsinaisesta toiminnasta kerrotaan Handler-luokkien yhteydessä.

**Konstruktori** Apin konstruktori luo DBControl-ilmentymän, joka luo yhteyden tietokantaan. Tietokantayhteyttä tarvitaan lähes kaikissa järjestelmän tarjoamissa palveluissa.

- Kutsuttavat metodit:

`new DBControl()`

`getAsteroids`

- Syötteen:

`AsteroidQueryContainer` asteroid

- Palauttaa:

`Asteroid[ ]`

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.getAsteroids(DBControl, asteroid)**

#### **getLightcurves**

- Syötteet:

**AsteroidQueryContainer** asteroid

- Palauttaa:

**Lightcurve**[ ]

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.getLightcurves(DBControl, asteroid)**

#### **getTrajectory**

- Syötteet:

**int** asteroid

- Palauttaa:

**Trajectory**[ ]

- Kutsuttavat metodit:

**TrajectoryHandler.getTrajectory(DBControl, asteroid)**

#### **makeDataFile**

- Syötteet:

**Lightcurve**[ ] curves

**Trajectory**[ ] trajectories

**Trajectory**[ ] earth

**int** system

- Palauttaa:

**String**

- Kutsuttavat metodit:

**OutputCreator.makeDataFile(curves, trajectories, earth, system)**

#### **makeRawData**

- Syötteet:

**Lightcurve**[ ] curves

- Palauttaa:

**String**

- Kutsuttavat metodit:

**OutputCreator.makeRawData**(curves)

#### **registrationRequest**

- Syötteet:

**UserFormContainer** newuser

- Palauttaa:

**boolean**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.registrationRequest**(DBControl, newuser)

**login** Kirjautumisen yhteydessä muutetaan tietokantayhteyden oikeustasoa. Tämä tapahtuu DBControl-luokan `changeLevel`-metodin avulla.

- Syötteet:

**String** username

**String** password

- Palauttaa:

**User**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.Login**(DBControl,user, pass)

**Conn.changeLevel**((int)curUser.userLevel)

#### **insertLightCurve**

- Syötteet:

**LightcurveFormContainer** data

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Vähintään syöttäjätason oikeudet**

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.insertLightcurves(DBControl, data, curUser)**

#### **changePassword**

- Syötteet:

**String** oldpassword

**String** newpassword

- Palauttaa:

**Boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Vähintään syöttäjätason oikeudet**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.changePassword(Conn, curUser, oldpassword, newpassword)**

#### **insertLightCurve**

- Syötteet:

**String** oldPassword

**String** newPassword

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Vähintään syöttäjätason oikeudet**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.changePassword(DBControl, curUser, oldPassword, newPassword)**

**getUsers** Käsittelijässä haku on hajautettu kahteen eri metodiin, joista ensimmäinen, `UserHandler.getUsers`, toimii syöttäjätason hakukoneena. Se palauttaa kaikki normaalit syöttäjille näkyvät tiedot annettuihin hakuehtoihin sopivista käyttäjistä. Toinen metodi, `UserHandler.getUsersFull`, on puolestaan ylläpitotason hauissa käytettävä metodi. Se palauttaa käyttäjistä myös sellaisia tietoa, joita käyttäjät eivät itse näe, kuten kommentitiedot. Kumpikaan metodi ei palauta käyttäjien salasanoja missään muodossa.

- Syötteet:

**UserQueryContainer** who

- Palauttaa:

**User**[ ]

- Käyttöedellytykset:

**Vähintään syöttäjätason oikeudet**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler getUsers(DBControl, who)**

**UserHandler getUserFull(DBControl, who)**

**setUserData** Käyttäjätietojen muuntaminen on sallittua, mikäli muutettavan käyttäjän numero täsmää istunnon omistajan numeroon tai muuntaja on käyttäjätasoltaan ylläpitäjä. Mikäli muutoksen tekijänä on ylläpitäjä, tekee käsittelijä tapahtuneesta merkinnän järjestelmän lokiin.

- Syötteet:

**UserFormContainer** newdata

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Vähintään syöttäjätason oikeudet**

**Ylläpito-oikeudet yleiseen käyttöön**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.setUserData(DBControl, newdata, curUser)**

**resetPassword** Aluksi Api kutsuu UserHandler.resetPassword:ia, joka palauttaa uuden salasanan selkokielisenä Apille. Tämän jälkeen kutsutaan UserHandler.getUser:ia, jonka avulla saadaan kaikki käyttäjän tiedot Apille. Lopuksi Api kutsuu saaduilla tiedoilla MailHandler.sendNewPasswordia, joka lähettää käyttäjälle tiedon uudesta salasanasta sähköpostissa.

- Syötteet:

**String** loginID

- Palauttaa:

**boolean**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.resetPassword(DBControl, loginID)**

**UserHandler.getUser(DBControl, loginID)**

**MailHandler.sendNewPassword(DBControl, User, newpass)**

#### **changeLightcurve**

- Syötteet:

**LightcurveFormContainer** lightcurve

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Vain ylläpitäjien käytössä**

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.changeLightcurve(DBControl, lightcurve, curUser)**

**logoff** Tämä metodi ei tarvitse syötteitä, eikä palauta mitään. Se pelkäästään nollaa API:n tilatiedoista löytyvän User-muuttujan sekä muuntaa tietokantayhteydessä käytettävät käyttöoikeudet vastaavalle tasolle.

- Käyttettävät metodit:

**Conn.changeLevel(1)**

#### **removeUser**

- Syötteet:

**User** user

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.removeUser(DBControl, user, curUser)**

#### **getSettings**

- Palauttaa:

**Settings**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**SystemHandler.getSettings(DBControl)**

#### **changeSettings**

- Syötteen:

**Settings newSettings**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**SystemHandler.changeSettings(DBControl, settings, curUser)**

#### **getLogEntries**

- Syötteen:

**LogQueryContainer query**

- Palauttaa:

**LogEntry[ ]**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**LogHandler.getLogEntries(DBControl, query)**

#### **deleteLightcurve**

- Syötteen:

**int lightcurveID**

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

#### **Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.deleteLightcurve(DBControl, lightcurveID, curUser)**

#### **restoreDeletedLightcurve**

- Syötteet:

**int** lightcurveID

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

#### **Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**LightcurveHandler.restoreLightcurve(DBControl, lightcurveID, curUser)**

#### **addTrajectory**

- Syötteet:

**TrajectoryFormContainer** data

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

#### **Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**TrajectoryHandler.addTrajectory(DBControl, data, curUser)**

**spamRecommender** Aluksi API-kutsuu `UserHandler.getUser:ia`, jolla saadaan käyttäjän tiedot. Tämän jälkeen nämä tiedot annetaan `MailHandler`ille, joka lähettää suosittelijalle sähköpostin.

- Syötteet:

**int** UserID

- Palauttaa:



**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.getUser(DBControl, userID)**

**MailHandler.spamRecommender(DBControl, User)**

**spamUser** Tämän metodin avulla voidaan automaattisesti lähettää tieto käyttäjälle järjestelmän käyttöoikeuksien saamisesta. Samassa yhteydessä käyttäjälle myös muodostetaan satunnainen salasana, joka liitetään lähetettävään sähköpostiin. Uusi salasana muodostetaan kutsulla UserHandlerin resetPasswordia, joka palauttaa muodostetun salasana selkokielisenä kutsujalle.

- Syötteen:

**int** userID

- Palauttaa:

**boolean**

- Käyttöedellytykset:

**Ylläpitäjä**

- Kutsuttavat metodit:

**UserHandler.getUser(DBControl, userID)**

**UserHandler.resetPassword(DBControl, User.loginID)**

**MailHandler.spamUser(DBControl, User, password)**

#### 4.1 Luokan DBControl kuvaus

Luokka hoitaa kaikki Apin tarvitsemat tietokantaoperaatiot toimien näin eräänlaisena porttina Apin ja tietokannan välillä. Mikäli jonkin Apin metodin tarvitsee käsitellä tietokantaa, on kyseisen metodin kutsuttava DBControl-luokan metodeita. Tietokantayhteyden muodostamiseen ja tietokantakyselyihin tarvittavien metodien lisäksi luokasta löytyvät metodit myös tietokannan käyttöoikeustasojen hallintaan. Käyttöoikeustaso määrää, millaisia komentoja käyttäjä voi tietokantaan suorittaa.

**DBControl** luo uuden tietokantayhteysolion, jonka avulla luokan tietokantaoperaatiot voidaan välittää tietokannalle. Olio talletetaan luokan sisäiseen muuttujaan.

**makeUpdate** suorittaa tietokannassa parametrina annetun ylläpito-operaation ja palauttaa int-muodossa tiedon onnistumisesta. Palautettava int-arvo sisältää tiedon muuttuneiden rivien määräästä. Toiminnan onnistuminen edellyttää yhteyden olemassaoloa.

- Syötteet:

**String**[ ] update

- Palauttaa:

**int**

**makeQuery** suorittaa tietokannassa parametrina annetun kyselyn. Paluuarvona annetaan **ResultSet**-olio, johon kyselyn tulokset talletetaan.

- Syötteet:

**String** query

- Palauttaa:

**ResultSet** result

**changeLevel** muuttaa tietokantakäyttöoikeustason. Tasoja on kolme: selaaja, syöttäjä ja ylläpitäjä. Uusi käyttöoikeustaso ilmoitetaan parametrina. Käyttöoikeustaso määrää suoraan, millaisia operaatiota käyttäjä saa kantaan suorittaa.

- Syötteet:

**int** level

**resetLevel** asettaa kyseisen **DBControl**-ilmentymän käyttöoikeudet alimmalle tasolle. Tämä tehdään useimmiten uloskirjautumisen yhteydessä.

**isOk** palauttaa tiedon tietokantayhteyden tilasta boolean-muuttujana. Jos yhteys on kunnossa, palautetaan **TRUE**, muutoin **FALSE**.

- Palauttaa:

**boolean** ok

## 4.2 Luokan **LightcurveHandler** kuvaus

Luokka tarjoaa Tahiti-Apille valokäyrien käsittelyyn tarvittavat palvelut. Näitä palveluita ovat muun muassa uusien ratatietojen lisääminen järjestelmään, sekä ratatietojen hakeminen tietokannasta.

**getAsteroids** hakee tietokannasta asteroidien otsikkotietoja. Metodien toiminta on erittäin suoraviivaista, hakuehdot puretaan containerista, ja hakuehtoihin sopivien asteroidin tiedot palautetaan kutsujalle. Virhetilanteessa palautetaan null-viite, ja kirjoitetaan tieto tapahtuneesta virheestä sisäiseen virhemuuttujaan.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**AsteroidQueryContainer** query

- Palauttaa:

**Asteroid**[ ]

**getLightcurves** tarjoaa valokäyrien tietojen hakemiseen tarvittavan palvelun. Metodi käy parametrinä saadun QueryAsteroidin tiedot läpi, tarkistaen mitkä kaikki kentät sisältävät dataa. Tämän jälkeen metodi muodostaa SQL-lauseen, jonka avulla varsinainen haku tehdään. Mikäli haussa ei löydy yhtään hakuehtoihin sopivaa valokäyrää, palautetaan LightCurve-taulukko, joka ei sisällä yhtään objektia. Virhetilanteessa palautetaan null-viite, ja tieto virheestä kirjataan sisäiseen virhemuuttujaan.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**AsteroidQueryContainer** query

- Palauttaa:

**Lightcurve**[ ]

**insertLightCurve** mahdollistaa valokäyrien lisäämisen järjestelmään. Aluksi metodi tarkistaa, että kaikki pakolliset tietokentät ovat täytettyinä. Tarvittavien komentojen muodostaminen tapahtuu siten, että aluksi tutkitaan kuinka monta erillistä havaintoa tietokantaan laitetaan, sillä jokainen eri filttterillä tehty havainto talletetaan järjestelmään omaksi valokäyräkseen. Näiden havaintojen kaikki otsikkotiedot ovat filttter-kenttää lukuunottamatta identtisiä.

Tietojen lisäämisessä käytetyt SQL-lauseet laitetaan yhteen String-taulukkoon, johon myös liitetään lokikirjoittamisessa tarvittavat komennot. Jokaisesta järjestelmään tallennetusta erillisestä havainnosta tehdään oma lokimerkintänsä. Lopuksi kaikki komennot annetaan tietokantahallinnalle, joka tekee muutokset tietokantaan yhdessä transaktiossa.

Mikäli lisäämisessä tapahtuu yksikin virhe, kaikki mahdollisesti jo tehdyt lisäykset perutaan. Virheistä ilmoitetaan normaalisti palauttamalla false, jolloin ylemmän tason käsittelijä joutuu pyytämään sattuneita virheitä getErrorMessage-metodin avulla. Mikäli lisäys onnistuu, palautetaan true.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**LightcurveFormContainer** query

**User** submitter

- Palauttaa:

**boolean**

**deleteLightcurve** mahdollistaa valokäyrän poistamisen järjestelmästä. Poistaminen tapahtuu kaksiosaisesti siten, että ensimmäisellä kerralla valokäyrä vain merkataan poistetuksi. Mikäli ylläpitäjä haluaa poistaa sellaisen valokäyrän, joka on jo merkattu poistetuksi, poistetaan valokäyrä kokonaan järjestelmän tietokannasta. Valokäyrien kokonaan poistaminen on mahdollista vain, mikäli poistaja on tasoltaan ylläpitäjä. Tämä kontrolli on toteutettava metodikutsuun, koska Api ei tiedä valokäyrien tiloista mitään.

Molemmissa tapauksissa tehdystä poistosta tehdään merkintä järjestelmän tapahtumalokiin. Mikäli poistetuksimerkitseminen onnistuu, palautetaan true, virhetilanteessa palautetaan false.

- Syötteen:

**DBControl** conn

**int** lightcurveID

**User** deleter

- Palauttaa:

**boolean**

**restoreLightCurve** tarjoaa mahdollisuuden poistetuiksi merkittyjen valokäyrien palauttamiseen.

Metodin toiminta on suoraviivaista, ja sen käyttämisestä tehdään merkintä lokiin. Mikäli palautuksessa tapahtuu virhe, eli esimerkiksi palautettavaa valokäyrää ei ole olemassa, palautetaan false ja kirjoitetaan tieto virheestä sisäiseen virhemuuttujaan. Onnistuneesta palautuksesta tiedotetaan palauttamalla true.

- Syötteen:

**DBControl** conn

**int** lightcurveID

**User** restorer

- Palauttaa:

**boolean**

**changeLightcurve** mahdollistaa jo järjestelmässä olevien valokäyrien tietojen muuttamisen. Valokäyrien muuttamisesta tehdään aina merkintä järjestelmä lokiin. Mikäli muuttamisessa tapahtuu virhe, palautetaan false. Onnistuneesta muutoksesta palautetaan true.

- Syötteen:

**DBControl** conn

**LightcurveFormContainer** lightcurve

**User** changer

- Palauttaa:

**boolean**

### 4.3 Luokan LogHandler kuvaus

Luokkaan on sijoitettu lokitoimintoihin liittyvät metodit. Näitä ovat `getLogEntries`, joka hoitaa lokin lukemisen, ja `getSQLLog`, joka muuttaa annetut tekstimuotoiset lokiviestit SQL-lauseiksi, joilla lokiviestit voidaan kirjoittaa tietokantaan. Luokka ei sisällä varsinaisia lokin kirjoittamismetodeita, sillä lokin kirjoittaminen hoidetaan aina varsinaisten tietokantaoperaatioiden yhteydessä. `GetSQLLog` on kuitenkin metodi, jota hyödynnetään lokin kirjoittamistoiminnoissa.

`getLogEntries` palauttaa lokitietoja `LogEntry`-taulukossa `LogQueryContainer`issa annettujen raa-  
jausten mukaisesti. Haku tapahtuu tietokannasta. Mikäli kysely jostain syystä epäonnistuu, metodi palauttaa nullin.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**LogQueryContainer** logSelection

- Palauttaa:

**LogEntry**[ ]

`getSQLLog` muokkaa annetun lokitiedon lokitiedon tietokantaan kirjoittavaksi SQL-komennoksi ja palauttaa sen.

- Syötteet:

**int** userID

**String** logText

- Palauttaa:

**String**

### 4.4 Luokan MailHandler kuvaus

Luokka hoitaa järjestelmän sähköpostien lähettämisen. Luokan metodit hakevat tietokannasta kulloinkin tarvittavan sähköpostin pohjan, lisäävät siihen argumentteina saatuja tietoja ja suorittavat varsinaisen sähköpostin lähettämisen erillisessä säikeessä. Metodien palauttamien boolean-arvot eivät kerro mitään varsinaisen viestin lähettämisestä, vaan saatujen palautetietojen perusteella ylempi taso saa tietoonsa, onnistuiko viestien muodostaminen laisinkaan.

Tietokannassa olevat sähköpostipohjat sisältävät erityisiä muuttujia, jotka korvataan annetuista parametreista saatavilla tiedoilla. Käytössä olevat muuttujat ovat seuraavat:

- `$username`, korvataan automaattisesti parametrinä annetusta `User`-objektista löytyvällä käyttäjänimellä
- `$login`, korvataan parametrinä annetun `User`-objektin kirjautumistunnuksella

- \$password, korvataan käyttäjän salasanalla, mikäli sellainen kuuluu metodin parametreihin
- \$recommender, korvataan käyttäjän suosittelijan nimellä

**spamRecommender** lähettää suosittelijalle sähköposti-ilmoituksen siitä, että joku on käyttänyt häntä suosittelijana.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**User** user

- Palauttaa:

**boolean**

**spamUser** ilmoittaa käyttäjälle sähköpostitse, että hänet on hyväksytty syöttäjäksi. Käyttäjälle generoitu salasana kerrotaan samassa yhteydessä.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**User** newuser

**String** password

- Palauttaa:

**boolean**

**sendNewPassword** lähettää käyttäjälle uuden salasanan. Yleisimmin käytetään, kun käyttäjä on itse pyytänyt generoitua salasanaa.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**User** user

**String** newpass

- Palauttaa:

**boolean**

## 4.5 Luokan OutputCreator kuvaus

Luokka hoitaa tulosteiden muodostamisen. Tulostustiedosto muodostetaan kahdella vaihtoehdoisella tavalla, joko laskemalla valokäyriin ratatiedot tai tulostamalla pelkästään raakamuotoinen data. Kun rataelementtitiedot lasketaan mukaan, voidaan lisäksi valita tulostus magnitudin tai intensiteetin mukaan. Luokka käyttää hyväkseen TahitiLibraryn tarjoamia kirjastometodeita laskiessaan tulostustiedostoja.

**makeDataFile** laatii käyttäjän haluamista valokäyristä ns. tulostustiedoston. Tiedoston muoto on määritelty määrittelydokumentissa.

- Syötteet:

**Lightcurve**[ ] curves

**OrbitalData**[ ] orbitals

**Lightcurve** earth

**int** system

- Palauttaa:

**String** outputFile

**makeRawData** tekee tulostustiedoston muuttamatta alkuperäistä dataa mitenkään. Tieto näytetään siis samassa muodossa kuin missä se on järjestelmään talletettukin.

- Syötteet:

**Lightcurve**[ ] curves

- Palauttaa:

**String** file

## 4.6 Luokan SystemHandler kuvaus

Luokan vastuulla on järjestelmäasetusten hallinta. Järjestelmäasetusten lukemista ja kirjoittamista varten luokasta löytyvät omat metodinsa.

**changeSettings** tarjoaa järjestelmän asetusten muuttamiseen tarvittavan palvelun. Ennen muuttamista tarkistetaan, ettei yksikään järjestelmän asetuksista jää tyhjäksi. Varsinaisten tietojen muuttaminen tietokannassa tapahtuu yksinkertaisella SQL:n UPDATE-lauseella. Mikäli päivittämisessä tapahtuu jokin virhe, palautetaan false, ja kirjoitetaan virheen tiedot sisäiseen virhemuuttujaan.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**Settings** newSettings

**User** changer

- Palauttaa:

**boolean**

**getSettings** mahdollistaa järjestelmän asetusten noutamiseen. Metodi palauttaa kaikki asetustaulusta löytyvät datat. Virhetilanteessa palautetaan null-viite.

- Syötteet:

**DBControl** conn

- Palauttaa:

**Settings**

## 4.7 Luokan TrajectoryHandler kuvaus

TrajectoryHandler-luokka vastaa asteroidien ratatiedoista. Luokassa ovat metodit ratatietojen lisäämistä ja lukemista varten. Ratatietoja ei milloinkaan poisteta järjestelmästä, minkä takia tällaista toimintoa ei myöskään ole olemassa.

**getTrajectory** mahdollistaa asteroidien ratatietojen hakemisen järjestelmästä. Sen käyttämiseen tarvitaan asteroidin järjestelmän sisäinen tunnus, jonka perusteella tiedot haetaan kannasta. Tietojen hakemisen jälkeen saadut tiedot laitetaan Trajectory-containerista muodostuvaan taulukkoon, joka palautetaan kutsuvalle API:n ilmentymälle. Mahdollisessa virhetilanteessa tiedot virheestä kirjoitetaan sisäiseen virhemuuttujaan, ja palautetaan null-viite

- Syötteet:

**DBControl** conn

**int** asteroidID

- Palauttaa:

**Trajectory**[ ]

**addTrajectory** tarjoaa palvelun ratatietojen lisäämiseen järjestelmään. Lisäämisen yhteydessä tarkistetaan myös, sisältävätkö lisättävät ratatiedot ennalta tuntemattomia asteroideja. Mikäli tällaisia tuntemattomia asteroideja löytyy, lisätään myös ne automaattisesti järjestelmään. Koska annetut ratatiedot saattavat sisältää myös sellaisia ratatietoja, joita järjestelmästä jo löytyy, tarkistetaan ennen lisäystä myös ratatietojen olemassaolo.

Jokaisesta lisättävästä ratatiedosta ja asteroidista muodostetaan myös merkintä järjestelmän tapahtumalokiin. Tämä tapahtuu normaalin lokinkirjoituskäytännön mukaisesti. Jos lisäyksessä tapahtuu virheitä, palautetaan false, eikä kantaan lisätä mitään. Onnistuneesta ratatietojen lisäämisestä palautetaan true.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**TrajectoryFormContainer** Trajectory

**User** inserter

- Palauttaa:

**boolean**



## 4.8 Luokan `UserHandler` kuvaus

`UserHandler`-luokka sisältää kaikki käyttäjähallinnassa tarvittavat metodit. Käyttäjähallinnan laajuuden takia metodeita löytyy moniin erilaisiin tilanteisiin. Metodeita on esimerkiksi sisäänkirjautumista, salasanan muuttamista, käyttäjätietojen hakua ja muuttamista sekä käyttäjän poistamista varten.

**login** tarkistaa annetun käyttäjätunnus-salasana -parin oikeellisuuden, sekä tarkistuksen jälkeen palauttaa annetun käyttäjän tiedot `User`-objektissa. Koska salasanat ovat tietokannassa salatussa muodossa, joudutaan annettu salasana muuntamaan selkokieliseksi ennen tarkistusta.

Mikäli annettu käyttäjätunnus-salasana -pari löytyy tietokannasta, palautetaan tiedot kutsujalle. Mikäli tietoja ei löydy, palautetaan null-arvo, sekä kirjoitetaan sisäiseen virhemuuttujaan tieto tapahtuneesta (`Invalid username / password`). Lopuksi, ennen tietojen palauttamista kutsujalle, metodi vielä päivittää tietokannassa olevan käyttäjäkohtaisen `LastLogin`-kentän arvon.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**String** loginID

**String** password

- Palauttaa:

**User**

**registrationRequest** tarjoaa uusien käyttäjien rekisteröintipyyntöpalvelun. Sen tehtävä on kirjata annetun `User`-objektin sisältämät tiedot tietokantaan. Uusista rekisteripyynnöistä tehdään myös merkintä lokiin. Uuden käyttäjän salasana jätetään tässä vaiheessa tyhjäksi, mutta hyväksymisen yhteydessä käyttäjälle muodostetaan satunnainen salasana.

Ensimmäisenä annetusta `User`-objektista puretaan käyttäjän tiedot ja tarkistetaan, että kaikki tarvittava data on annettu. Ennen varsinaisen pyynnön kirjaamista tarkistetaan vielä, ettei annettua käyttäjätunnusta ole jo olemassa. Mikäli pyynnön lisäämiselle ei ole esteitä, kutsutaan vielä `LogHandler`-luokan `getSQLLog`-metodia, joka palauttaa lokikirjoitukseen tarvittavan SQL-lauseen. Tämän jälkeen molemmat SQL-lauseet laitetaan `String`-taulukkoon, joka annetaan tietokannanhallinnalle. Jos suorittamisessa tapahtuu virheitä, kirjoitetaan virheilmoitus sisäiseen virhemuuttujaan, ja palautetaan `false`. Muussa tapauksessa palautetaan `true`.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**UserFormContainer** newuser

- Palauttaa:

**boolean**

**changePassword** mahdollistaa käyttäjän salasanan vaihtamisen. Aluksi sekä annettu vanha salasana että uusi salasana muutetaan salattuun muotoon. Tämän jälkeen verrataan annetun käyttäjän kannassa olevaa salasanaa vanhaan, ja mikäli ne täsmäävät, päivitetään salasana uudeksi. Mikäli käsittelyssä tapahtuu virheitä, tai annettu salasana ei täsmää kannassa olevaan salasanaan, palautetaan false, ja kirjoitetaan tieto virheestä sisäiseen virhemuuttujaan. Jos vaihtaminen onnistui, palautetaan true.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**User** user

**String** oldpassword

**String** newpassword

- Palauttaa:

**boolean**

**getUsers** tarjoaa syöttäjätason käyttäjille mahdollisuuden käyttäjien etsimiseen järjestelmästä. Varsinaisen haun tekee metodi **getUserFull**, joka hakee käyttäjätiedot tietokannasta. Tämän jälkeen nollataan tuloksena saaduista **User**-objekteista ne kentät, joita syöttäjien ei kuulu nähdä.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**UserQueryContainer** searchfor

- Palauttaa:

**Users**[ ]

**getUserFull** suorittaa varsinaiset käyttäjien haut. Lisäksi ylläpitäjä-tason käyttäjät pystyvät kutsumaan metodia suoraan, jolloin palautettavat tiedot sisältävät enemmän informaatiota. Ensimmäiseksi tarkistetaan, mitkä kaikki kentät annetussa **User**-objektissa sisältävät tietoa, ja näiden tietojen perusteella muodostetaan annetuista ehdoista SQL-kysely. Hakuehtoihin sopivat tulokset laitetaan **User**-taulukkoon, ja se palautetaan kutsujalle.

Metodi itse ei kontrolloi käyttöään millään tavalla, vaan se on jätetty ylemmän tason asiaksi. Mikäli käsittelyssä tapahtuu jokin virhe, palauttaa metodi pelkästään null, ja kirjoittaa tiedot virheestä sisäiseen virhemuuttujaan. Myös metodia käyttävän, normaalin **getUsers**-metodin tulee varautua tähän.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**UserQueryContainer** searchfor

- Palauttaa:

**Users**[ ]

**removeUser** mahdollistaa käyttäjien poistamisen järjestelmästä. Aluksi metodi tarkistaa, onko parameterinä annettu käyttäjännumero tehnyt järjestelmään yhtään havaintoa. Mikäli yhtään havaintoa ei löydy, poistetaan käyttäjän tiedot järjestelmästä kokonaan. Jos tehtyjä havaintoja löytyy, merkitään käyttäjä poistetuksi muuttamalla käyttäjätasoksi -1. Käyttäjää poistettaessa sekä lokitaulu että havaintotaulu täytyy käydä läpi käyttäjää koskevien merkintöjen varalta. Tieto käyttäjän poistamisesta kirjoitetaan lokiin normaalin lokikirjoitusrutiinin mukaisesti.

Mikäli poistaminen onnistuu (eli käyttäjä löytyi, ja poistettiin), palautetaan true. Virhetilanteessa toimitaan kuten muissakin metodeissa, eli tieto virheestä kirjoitetaan sisäiseen virhemuuttujaan ja palautetaan false. Metodin antama palaute ei kerro poistettiinkö käyttäjä kokonaan, vai merkittiinkö vain poistetuksi.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**User** userID

**User** deleter

- Palauttaa:

**boolean**

**setUserData** tarjoaa käyttäjätietojen muuttamiseen tarvittavan palvelun. Aluksi tarkistetaan, onko kyseessä käyttäjän itsensä tekemä muutos, vai ylläpidon. Jos muutos on käyttäjän itsensä tekemä ja muuntaja on tasoltaan syöttäjä, ei kaikkien kenttien muuttaminen ole mahdollista. Salasanan vaihtoa ei tämän metodin kautta sallita laisinkaan.

Mikäli kyseessä on ylläpitäjän tekemä muutos käyttäjän tietoihin, tarkistetaan koskeeko muutos käyttäjän tasoa, ja jos koskee, tapahtumasta tarvitaan myös merkintä järjestelmän lokiin. Lisäksi metodin pitää ennen muutosten tekemistä tarkistaa, että kaikki pakolliset käyttäjätiedot ovat mukana uudessa käyttäjäobjektissa. Annettu UserData tulkitaan siten, että jokainen tietokantaan päätyvä arvo otetaan suoraan tästä annetusta objektista, jolloin mahdolliset tyhjät kentät saattavat poistaa tietokannasta siellä jo olevaa informaatiota.

Virhetilanteissa toimiminen tapahtuu samoin, kuten kaikissa muissakin metodeissa, eli sisäisen virhetietomuuttujan avulla. Mikäli päivittäminen onnistuu ongelmitta, palautetaan true.

- Syötteet:

**DBControl** conn

**UserFormContainer** newData

**User** changer

- Palauttaa:

**boolean**

**resetPassword** mahdollistaa unohdettujen salasanojen nollaamisen. Aluksi metodi tarkistaa, että annetulla loginID:llä oleva käyttäjä löytyy järjestelmästä. Tämän jälkeen muodostetaan pseudo-satunnainen salasana, joka salataan, ja jolla ylikirjoitetaan käyttäjän sennhetkinen salasana. Tämän jälkeen uusi salasana palautetaan ylemmälle tasolle salaamattomana, jotta se voidaan lähettää sähköpostilla käyttäjälle. Mikäli käsittelyssä tapahtuu jonkinlainen virhe, palautetaan null-viite, ja tiedot tapahtuneesta virheestä kirjoitetaan sisäiseen virhemuuttujaan.

- Syötteen:

**DBControl** conn

**String** loginID

- Palauttaa:

**String**

**getUser** tarjoaa mahdollisuuden käyttäjätietojen hakemiseen sekä kirjautumistunnuksen että sisäisen käyttäjänumeron perusteella. Mikäli metodia on kutsuttu kirjautumistunnuksella, haetaan aluksi annettuun tunnukseen liittyvä sisäinen tunnus, ja kutsutaan tämän jälkeen metodia saadulla käyttäjänumerolla.

Metodi palauttaa annettuihin tietojen liittyvän User-objektin, mikäli sellainen löytyy. Virhetilanteessa palautetaan null, ja kirjoitetaan tieto tapahtuneesta virheestä sisäiseen virhemuuttujaan.

- Syötteen:

1. **DBControl** conn

**String** loginID

2. **DBControl** conn

**int** userID

- Palauttaa:

**User**

## 5 Tietokanta

Tahiti-projektin tietokannaksi on valittu PostgreSQL-tietokantaohjelmisto. Tietokantaan talletetaan kaikki järjestelmään talletettava tieto. Tässä luvussa kuvataan tietokanta yksityiskohtaisesti esittelemällä tietokannan numerosarjat, käyttäjät, taulut, näkymät ja funktiot

## 5.1 Numerosarjat

Tahiti-tietokanta käyttää PostgreSQL-tietokantaohjelmiston tarjoamaa numerosarjaa (serial) muuttujatyypinä yksikäsitteisten kannan sisäisten numerointien tekemiseen. Kannassa yksikäsitteinen numero annetaan käyttäjille, havainnoille, asteroideille ja lokimerkinnöille.

```
CREATE SEQUENCE TahitiUser_UserNumber
CREATE SEQUENCE Asteroid_AsteroidNumber
CREATE SEQUENCE Observation_ObservationNumber
CREATE SEQUENCE LogEntry_EntryNumber
```

Kun kantaan halutaan tallettaa uusia käyttäjätietoja, havaintoja, asteroideja tai lokimerkintöjä, haetaan kannasta tallennuksessa käytettävä sarjanumero. Tätä numeroa käytetään koko tallennuksen ajan. Jos siis esimerkiksi halutaan tallettaa uusi valokäyrä, samaa kannan antamaa sarjanumeroa käytetään sekä taulun Observation että taulun Lightcurve uuden alkion luomisessa. Sarjanumero saadaan kannasta suorittamalla kantaan kysely

```
SELECT nextval('<sequence>');
```

Kyselyssä <sequence> on mikä tahansa kannan neljästä numerosarjasta. Tuloksena kanta antaa sarjanumeron yksisarakkeisessa taulussa sarakkeessa nextval. Numerosarjassa on 2147483647 yksikäsitteistä numeroa.

## 5.2 Käyttäjät

Tahiti-tietokantaan luodaan kolme käyttäjää vastaamaan järjestelmän eri käyttäjäryhmiä. Näitä käyttäjiä käytetään eritasoisten yhteyksien luomisessa tietokantaan. Tietokantaan luodut käyttäjät ovat TahitiBrowser, TahitiSubmitter sekä TahitiAdmin. TahitiBrowser-käyttäjälle annetaan ainoastaan oikeus selata (select) tauluja Asteroid, Observation, Trajectory, Lightcurve, DataPoint ja numerosarjat LogEntry\_EntryNumber ja TahitiUser\_UserNumber sekä oikeus lisätä (insert) monikoita tauluihin User sekä LogEntry. TahitiSubmitter-käyttäjä saa lisäksi selausoikeuden tauluun User sekä järjestelmän numerosarjoihin, päivitys- (update) ja lisäysoikeudet tauluihin User, Observation, Lightcurve ja DataPoint. TahitiAdmin-käyttäjä saa selaus, lisäys, päivitys ja poisto (delete) -oikeudet kaikkiin Tahiti-tietokannan tauluihin ja numerosarjoihin.

```
CREATE USER TahitiBrowser WITH PASSWORD 'tahiti';
GRANT select ON Asteroid, Observation, Trajectory, Lightcurve, DataPoint,
      LogEntry_EntryNumber, TahitiUser_UserNumber, LightcurveOverview,
      AsteroidOverview
      TO TahitiBrowser;
GRANT insert ON TahitiUser, LogEntry
      TO TahitiBrowser;
```

```
CREATE USER TahitiSubmitter WITH PASSWORD 'tahiti';
GRANT select ON Asteroid, Observation, Trajectory, Lightcurve, DataPoint,
      TahitiUser, LogEntry_EntryNumber, TahitiUser_UserNumber,
```

```

        Observation_ObservationNumber, LightcurveOverview,
        AsteroidOverview
    TO TahitiSubmitter;
GRANT insert ON TahitiUser, LogEntry, Observation, Lightcurve, DataPoint
    TO TahitiSubmitter;
GRANT update ON TahitiUser, Observation, Lightcurve, DataPoint
    TO TahitiSubmitter;

CREATE USER TahitiAdmin WITH PASSWORD 'tahiti';
GRANT select ON Asteroid, Observation, Trajectory, Lightcurve, DataPoint,
    TahitiUser, LogEntry, Settings, LogEntry_EntryNumber,
    TahitiUser_UserNumber, Observation_ObservationNumber,
    Asteroid_AsteroidNumber, LightcurveOverview, AsteroidOverview
    TO TahitiAdmin;
GRANT insert, update, delete ON TahitiUser, LogEntry, Observation, Lightcurve,
    DataPoint, Asteroid, Trajectory, Settings
    TO TahitiAdmin;

```

## 5.3 Taulut

Tässä luvussa kuvataan tietokannassa olevat taulut ensin kuvana (Kuva 29), josta selviävät taulujen nimet sekä niiden pää- ja viiteavaimet. Tämän jälkeen jokaisesta taulusta on oma alilukunsa, jossa esitellään taulumäärittelylause ja sanallinen kuvaus taulusta. Kuvassa nuoli tarkoittaa viiteavainta sen alkupäässä olevasta attribuutista nuolen osoittaman taulun pääavaimeen.

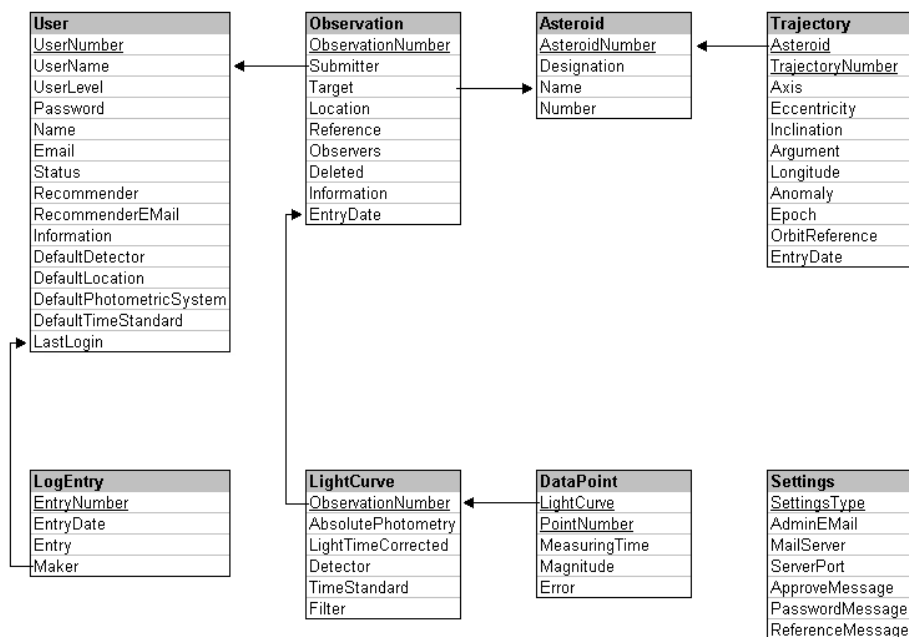
### 5.3.1 TahitiUser

Taulu TahitiUser sisältää kaikki järjestelmän syöttäjät, ylläpitäjät ja rekisteröintipyynnöt. Taulun monikkojen identifiointiin käytetään numerosarjan TahitiUser\_UserNumber tuottamia sarjanumeroita. Jos tauluun lisättäessä ei annetta sarakkeelle UserNumber lainkaan arvoa, järjestelmä asettaa sarakkeen arvoksi oletusasetuksena numerosarjan TahitiUser\_UserNumber seuraavan arvon. Oikeuksissa on kolme tasoa. Taso 0 merkitsee rekisteröintipyynnöitä, taso 1 syöttäjää ja taso 2 ylläpitäjää. Taso -1 merkitsee, että ylläpitäjä on poistanut käyttäjän kannasta. Tason oletusarvo on 0. Mikäli luokan TahitiLibrary vakioarvoihin tehdään muutoksia, oikeustasotkin täytyy päivittää kantaan. Tauluun luodaan sen luontivaiheessa automaattisesti ylläpitäjätasoinen käyttäjä Tahiti.

```

CREATE TABLE TahitiUser (
    UserNumber          INT4          DEFAULT nextval('User_UserNumber'),
    UserName            TEXT          NOT NULL,
    UserLevel           INT2          DEFAULT 0 CHECK (Userlevel in (-1,0,1,2)),
    Name                TEXT          NOT NULL,
    EMail               TEXT          NOT NULL,
    Status              TEXT          NOT NULL,
    Recommender         TEXT          NOT NULL,

```



Kuva 9: Tietokanta

```

RecommenderEMail      TEXT          NOT NULL,
Information            TEXT,
DefaultDetector       TEXT,
DefaultLocation       TEXT,
DefaultPhotometricSystem TEXT,
DefaultTimeStandard   TEXT,
LastLogin             TIMESTAMP,
Comment               TEXT,
CONSTRAINT pk_TahitiUser_UserNumber PRIMARY KEY (UserNumber));
  
```

### 5.3.2 Asteroid

Asteroid-tauluun talletetaan asteroidin nimi, tunnus ja numero. Taulun monikkojen identifioimiseen käytetään numerosarjan Asteroid\_AsteroidNumber tuottamia sarjanumeroita. Jos tauluun lisättäessä ei annetta sarakkeelle AsteroidNumber lainkaan arvoa, järjestelmä asettaa sarakkeen arvoksi oletusasetuksena numerosarjan Asteroid\_AsteroidNumber seuraavan arvon. Maa on talletettu järjestelmään asteroidina, jonka AsteroidNumber on 0, nimi on Earth, Designation on Earth.

```

CREATE TABLE Asteroid (
AsteroidNumber      INT4          DEFAULT nextval('Asteroid_AsteroidNumber'),
Designation         TEXT,
  
```

```
Name          TEXT,
Number        INT4,
CONSTRAINT pk_Asteroid_AsteroidNumber PRIMARY KEY (AsteroidNumber));
```

### 5.3.3 Observation

Taulu Observation sisältää kaikki asteroideista tehdyt havainnot. Taulun monikkojen identifioimiseen käytetään numerosarjan Observation\_ObservationNumber tuottamia sarjanumeroita. Jos tauluun lisättäessä ei annetta sarakkeelle ObservationNumber lainkaan arvoa, järjestelmä asettaa sarakkeen arvoksi oletusasetuksena numerosarjan Observation\_ObservationNumber seuraavan arvon. Deleted-sarakkeen oletusarvo on false ja EntryDate sarakkeen lisäyksen ajankohta. Taulussa on kaksi viiteavainta. Sarake Submitter viittaa tauluun TahitiUser ja kertoo havainnon tekijän. Sarake Target puolestaan viittaa tauluun Asteroid ja kertoo havainnon kohteen. Havainnon kohteen poiston yhteydessä myös havainto poistetaan.

```
CREATE TABLE Observation (
ObservationNumber    INT4          DEFAULT nextval('Observation_ObservationNumber'),
Deleted              BOOLEAN        DEFAULT FALSE,
Information           TEXT,
Location             TEXT          NOT NULL,
Observers             TEXT          NOT NULL,
Reference            TEXT,
Submitter            INT4,
Target               INT4          NOT NULL,
EntryDate            TIMESTAMP     DEFAULT now(),
CONSTRAINT pk_Observation_ObservationNumber PRIMARY KEY (ObservationNumber),
CONSTRAINT fk_Observation_Submitter FOREIGN KEY (Submitter)
REFERENCES TahitiUser
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
CONSTRAINT fk_Observation_Target FOREIGN KEY (Target)
REFERENCES Asteroid ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);
```

### 5.3.4 Lightcurve

Taulun Lightcurve monikot laajentavat Observation taulun havaintoja, ja antavat havainnolle valokäyrälle ominaiset attribuutit. Jos valokäyrän yleistyksenä oleva havainto poistetaan, poistuu myös valokäyrä. Suodattimien (Filter) arvot tarkistetaan kuuluvaksi TahitiLibrary-luokassa määritellyjen vakioiden joukkoon. Jos TahitiLibrary-luokan vakioita muutetaan, tähänkin tarkistukseen tulee tehdä muutos.

```
CREATE TABLE LightCurve (
ObservationNumber    INT4          NOT NULL,
AbsolutePhotometry   BOOLEAN        NOT NULL,
LightTimeCorrected   BOOLEAN        NOT NULL,
```



```

PhotometricSystem      TEXT,
Detector               TEXT,
TimeStandard           TEXT,
Filter                 INT4          NOT NULL CHECK (Filter in (2, 3, 4, 5, 6, 7)),
CONSTRAINT pk_LightCurve_ObservationNumber PRIMARY KEY (ObservationNumber),
CONSTRAINT fk_LightCurve_ObservationNumber FOREIGN KEY (ObservationNumber)
REFERENCES Observation ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);

```

### 5.3.5 DataPoint

Valokäyrän (Lightcurve) muodostavat havaintopisteet talletetaan tauluun DataPoint. Piste identifoidaan siihen liittyvän valokäyrän sekä havaintopistenumeron (PointNumber) avulla. Jos pisteeseen liittyvä valokäyrä tuhoetaan, myös piste tuhoutuu.

```

CREATE TABLE DataPoint (
LightCurve             INT4          NOT NULL,
PointNumber           INT4          NOT NULL,
MeasuringTime         TIMESTAMP    NOT NULL,
Magnitude             FLOAT4       NOT NULL,
Error                 FLOAT4,
CONSTRAINT pk_DataPoint_LightCurve_PointNumber PRIMARY KEY (LightCurve, PointNumber),
CONSTRAINT fk_DataPoint_LightCurve FOREIGN KEY (LightCurve)
REFERENCES LightCurve ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);

```

### 5.3.6 Trajectory

Tauluun Trajectory talletetaan asteroidien (Asteroid) rataelementit. Rataelementti identifoidaan siihen liittyvän asteroidin ja rataelementtinumeron (TrajectoryNumber) avulla. Taulun monikon lisäyspäiväksi (EntryDate) asetetaan oletusarvoisesti lisäyksen ajanhetki.

```

CREATE TABLE Trajectory (
Asteroid              INT4          NOT NULL,
TrajectoryNumber      INT4          NOT NULL,
Axis                  FLOAT4       NOT NULL,
Eccentricity          FLOAT4       NOT NULL,
Inclination           FLOAT4       NOT NULL,
Argument              FLOAT4       NOT NULL,
Longitude             FLOAT4       NOT NULL,
Anomaly               FLOAT4       NOT NULL,
Epoch                TIMESTAMP    NOT NULL,
OrbitReference        TEXT,
EntryDate              TIMESTAMP    DEFAULT now(),
CONSTRAINT pk_Trajectory_Asteroid_TrajectoryNumber PRIMARY KEY (Asteroid, TrajectoryNumber),
CONSTRAINT fk_Trajectory_Asteroid FOREIGN KEY (Asteroid)

```

```
REFERENCES Asteroid ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);
```

### 5.3.7 LogEntry

Tauluun LogEntry talletetaan järjestelmän tapahtumaloki. Taulun monikkojen identifiointiin käytetään numerosarjan LogEntry\_EntryNumber tuottamia sarjanumeroita. Jos tauluun lisättäessä ei anneta sarakkeelle EntryNumber lainkaan arvoa, järjestelmä asettaa sarakkeen arvoksi oletusasetuksena numerosarjan LogEntry\_EntryNumber seuraavan arvon. Taulun monikon lisäyspäiväksi (EntryDate) asetetaan oletusarvoisesti lisäyksen ajanhetki. Jos tapahtumaan liittyvä tekijä (Maker) poistetaan, asetetaan tekijäksi null-arvo.

```
CREATE TABLE LogEntry (
EntryNumber          INT4          DEFAULT nextval('LogEntry_EntryNumber'),
EntryDate            TIMESTAMP     DEFAULT now(),
Entry                TEXT          NOT NULL,
Maker                INT4,
CONSTRAINT pk_LogEntry_EntryNumber PRIMARY KEY (EntryNumber),
CONSTRAINT fk_LogEntry_Maker FOREIGN KEY (Maker)
REFERENCES TahitiUser ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE);
```

### 5.3.8 Settings

Settings-tauluun talletetaan järjestelmän asetukset. Tauluun voidaan periaatteessa tallettaa useita eri asetuksia. Asetusten identifiointiin käytetään saraketta SettingsType. Sarakkeen SettingsType oletusarvo on Default.

```
CREATE TABLE Settings (
SettingsType         TEXT          DEFAULT 'Default',
AdminEMail           TEXT          NOT NULL,
MailServer           TEXT          NOT NULL,
ServerPort           INT2          NOT NULL,
ApproveMessage       TEXT,
ApproveMessageHeader TEXT,
PasswordMessage      TEXT,
PasswordMessageHeader TEXT,
ReferenceMessage     TEXT,
ReferenceMessageHeader TEXT,
CONSTRAINT pk_Settings_SettingsType PRIMARY KEY (SettingsType));
```

## 5.4 Näkymät

Tietokannan päälle rakennettavan rajapinnan avuksi tietokantaan luodaan näkymä asteroidien tarkasteluun sekä valokäyrien tarkasteluun. Nämä kaksi näkymää ovat tarpeen, koska sekä asteroideja

että valokäyriä tarkastellessa joudutaan tekemään yhteenvetoja niihin liittyvistä tiedoista. Näkymien muodostamiseen on käytetty luvussa 5.5 esiteltyjä funktioita.

#### 5.4.1 AsteroidOverview

Näkymä AsteroidOverview on tarkoitettu hauille, joiden hakuehdoissa ei ole valokäyriin liittyviä hakuehtoja. Toisin sanottuna hauille, joissa hakuehdot ovat yhdistelmiä seuraavista: asteroidin nimi, numero tai tunnus, valokäyrien määrä ja havainnoitsijoiden määrä. Näkymä on taulu, josta käyvät ilmi asteroidin järjestelmän sisäinen tunnus (AsteroidID), asteroidin numero (Number), asteroidin nimi (Name), Asteroidin tunnus (Designation), asteroidista tehtyjen valokäyrähavaintojen määrä (NumberOfLightcurves), eri havainnoitsijoiden lukumäärä (NumberOfObservers) ja viimeisimmän asteroidista tehdyn havainnon päivämäärä (LastObservation).

```
CREATE VIEW AsteroidOverview (AsteroidID, Number, Name, Designation,
                             NumberOfLightcurves, NumberOfObservers,
                             LastObservation)
AS SELECT AsteroidNumber, Number, Name, Designation,
         count(distinct ObservationNumber), count(distinct Observers),
         max(MeasuringTime)
FROM Asteroid, Observation, Datapoint
WHERE AsteroidNumber = Target and
       ObservationNumber = LightCurve
GROUP BY AsteroidNumber, Number, Name, Designation;
```

#### 5.4.2 LightcurveOverview

Näkymä LightcurveOverview on tarkoitettu hauille, joissa hakuehtona voi olla mikä tahansa valokäyrään liittyvä hakuehto. Näitä ovat kaikki hakuehdot, lukuunottamatta edellisessä luvussa 5.4.1 lueteltuja hakuehtoja, vaihekulmaa, asteroidin etäisyyttä maasta, asteroidin etäisyyttä auringosta, asteroidin ekliptikaalista korkeutta ja asteroidin ekliptikaalista leveyttä. Näkymä muodostaa taulun, josta selviävät valokäyrän kohdeasteroidin järjestelmän sisäinen tunnus (AsteroidID), valokäyrän järjestelmän sisäinen tunnus (LightcurveID), valokäyrän ensimmäisen havaintopisteen ja samalla valokäyrän havainnointiaika (ObservationTime), kohdeasteroidin lähinnä ennen havainnointiaikaa voimassa olevan rataelementtimonikon tunnus (DefaultTrajectoryID), maan lähinnä ennen havainnointiaikaa voimassa olevan rataelementtimonikon tunnus (EarthTrajectoryID), valokäyrän kirjausaika järjestelmään (EntryDate), valokäyrän havaintopaikka (Location), valokäyrän julkaisutiedot (Reference), valokäyrän havainnoijat (Observers), lisätietoa valokäyrästä (Information), tieto valokäyrän poistomerkinnästä (Deleted), absoluuttisesta fotometriasta (AbsolutePhotometry), valoaikakorjauksesta (LightTimeCorrected), fotometrisestä järjestelmästä (Photometric system), havainnointilaitteesta (Detector), aikajärjestelmästä (TimeStandard), suotimesta (Filter), valokäyrän syöttäjästä (Submitter) ja valokäyrän muodostavien havaintojen lukumäärä (NumberOfPoints).

```
CREATE VIEW LightcurveOverview (AsteroidID, LightCurveID, ObservationTime,
```

```

DefaultTrajectoryID, EarthTrajectoryID,
EntryDate, Location, Reference,
Observers, Information, Deleted,
AbsolutePhotometry, LightTimeCorrected,
PhotometricSystem, Detector, TimeStandard,
Filter, Submitter, NumberOfPoints)
AS SELECT Target, Observation.ObservationNumber,
    observation_time(Observation.ObservationNumber),
    default_trajectory(Target,observation_time(Observation.ObservationNumber)),
    default_trajectory(0, observation_time(Observation.ObservationNumber)),
    EntryDate, Location, Reference, Observers, Information, Deleted,
    AbsolutePhotometry, LightTimeCorrected, PhotometricSystem, Detector,
    TimeStandard, Filter, Submitter,
    number_of_datapoints(Observation.ObservationNumber)
FROM Observation, Lightcurve
WHERE Observation.ObservationNumber = Lightcurve.ObservationNumber;

```

## 5.5 Funktiot

Tietokanta tarjoaa myös funktioita tiedon hakemiseksi kannasta. Funtioita voi käyttää minkä tahansa kyselyn apuna tai hakemalla niiden avulla yksittäistä tietoa. Määriteltyjä funktioita käytetään näkymien muodostukseen.

### 5.5.1 default\_trajectory

Funktio ottaa syötteen asteroidin järjestelmän sisäisen numeron ja ajanhetken ja palauttaa asteroidin ensimmäisen ennen annettua ajanhetkeä voimassa olevan rataelementtimonikon järjestelmän sisäisen tunnusnumeron.

```

CREATE FUNCTION default_trajectory(INT4, TIMESTAMP) RETURNS INT4
AS '
SELECT TrajectoryNumber
FROM Trajectory
WHERE Asteroid = $1 and
    Epoch <= $2 and
    Epoch >= ALL (SELECT Epoch FROM Trajectory WHERE Asteroid = $1 and Epoch <= $2);
' LANGUAGE 'SQL';

```

### 5.5.2 observation\_time

Funktio ottaa syötteen valokäyrän järjestelmän sisäisen numeron ja palauttaa valokäyrän ensimmäisen havainnon havaintohetken.

```

CREATE FUNCTION observation_time(INT4) RETURNS TIMESTAMP

```

```

AS '
SELECT min(MeasuringTime)
FROM DataPoint
WHERE Lightcurve = $1;
' LANGUAGE 'SQL';

```

### 5.5.3 number\_of\_datapoints

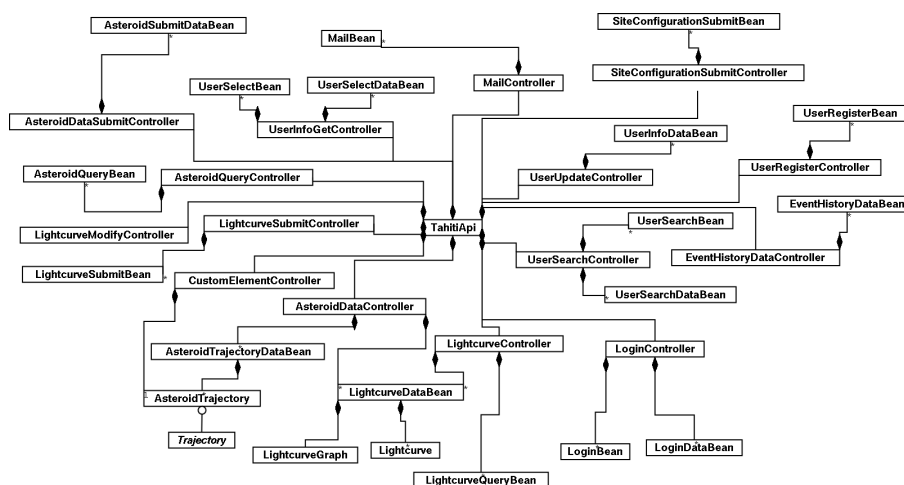
Funktio ottaa syötteekseen valokäyrän järjestelmän sisäisen numeron ja palauttaa valokäyrässä olevien havaintopisteiden lukumäärän.

```

CREATE FUNCTION number_of_datapoints(INT4) RETURNS INT4
AS '
SELECT count(*)
FROM DataPoint
WHERE Lightcurve = $1;
' LANGUAGE 'SQL';

```

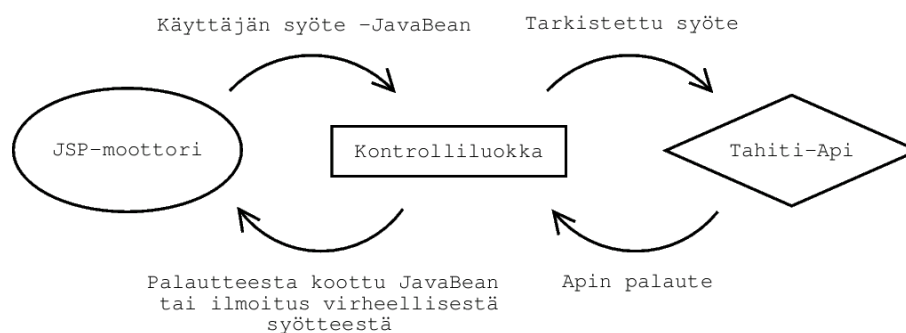
## 6 Käyttöliittymäluokat



Kuva 10: Käyttöliittymäluokkien luokkakaavio

Alla on kuvattuna kaikki käyttöliittymässä käytettävät luokat, joista koottu luokkakaavio esitetään kuvassa 10. Käyttöliittymäluokat ovat jaettu kolmeen eri osaan. Tieto eri komponenttien välillä siirretään JavaBeaneissa, joita myös käytetään www-lomakkeiden tietojen tarkistamiseen. Käyttöliittymän kontrollointiin ja tiedon esikäsittelyyn käytetään erillisiä kontrolliluokkia, jotka ovat Javan Servlet-luokan ilmentymiä. Jokaista käyttöliittymässä tapahtuvaa tiedonkäsittelytoimintoa varten on oma kontrolliluokkansa. Käyttöliittymän kolmas osa on erillinen JSP-sivutaso, joka esittää ruudulle tietokannassa olevan tiedon, ja näin toimii käyttäjälle näkyvänä konkreettisenä käyttöliittymänä.

Käyttöliittymässä on pyritty käyttämään Model-Control-View –suunnittelumallia, joka havainnollistetaan kuvassa 11. Modelina toimii tietokannassa oleva tieto ja Control-osana toimivat sekä esikäsitteijä–servletit toiminnoille että varsinaiset apikutsut. Viewiä kuvaavat erilliset järjestelmän JSP–sivut.



Kuva 11: Käyttöliittymän toiminta MCV-mallin mukaan

## 6.1 Kontrolliluokat

Järjestelmän jokaiselle toiminnolle tai toimintoryhmälle on oma kontrolli– eli esikäsitteijäluokkansa, jota kutsutaan myös servlet–luokaksi. Kontrolliluokkien tarkoituksena on tarkistaa käyttäjän tekemän palvelupyynnön parametrien oikeellisuus, jotta mahdollisesta virheparametrasta voidaan tehdä hyvä virheilmoitus. Jos palvelupyynnö läpäisee tarkastuksen, se annetaan edelleen eteenpäin Tahiti–Apille, joka toteuttaa varsinaisen toiminnon, ja palauttaa vastauksen servletin tekemälle kutsulle. Kutsun paluuarvona tullut data muunnetaan JavaBeaniksi, jota hyödynnetään JSP–sivulla käyttäjälle annettaessa palautetta hänen haluamastaan toiminnosta. Kontrolliluokat myös ohjaavat käyttäjän eri kohtaan käyttöliittymässä saadusta palautteesta riippuen.

### 6.1.1 AsteroidQueryController

AsteroidQueryController–luokan tarkoituksena on tarkastaa *AsteroidQueryBean*–luokan avulla käyttäjän antaman asteroidihakuehdon tiedot ja lähettää kysely eteenpäin järjestelmälle Tahiti–Apin välityksellä. Apikutsun palautettua tiedot luokalle luokka ohjaa käyttäjän takaisin asteroidihakusivulle, jolla hakutulokset näytetään. Jos käyttäjän antamat hakuehdot olivat virheelliset, luokka ohjaa käyttäjän takaisin asteroidihakusivulle ja informoi käyttäjää virheellisistä kentistä.

### 6.1.2 AsteroidDataController

AsteroidDataController–luokan tarkoituksena on hakea käyttäjän valitseman asteroidin tiedot Tahiti–Apin välityksellä. Asteroidi valitaan painamalla asteroidin nimeä asteroidihakutaulussa, ja toiminto siirtää käyttäjän asteroidin–tiedot sivulle, jolla hän voi tarkastella tarkemmin kyseisen asteroidin havainto- sekä ratatietoja. Tiedot paketoidaan kahteen erilliseen luokkaan: *LightcurveDataBean*, ja *AsteroidTrajectoryDataBean*.

### 6.1.3 LightcurveController

LightcurveController saa 'Asteroidin tiedot' -sivulla sijaitsevan valokäyrähakutulostaulun yhteydessä olevan lomakkeen tiedot, jossa määritellään minkä toiminnon käyttäjä valitsi (näytä data sivulla, luo tiedoista raakadatatieosto tai luo tiedoista muunnettu datatiedosto), mitkä valokäyrät käyttäjä haluaa toimintoon mukaan, mitkä rataelementit käyttäjä haluaa valituille valokäyrille sekä missä muodossa haluttu havaintotieto esitetään. Kaikki tämä tieto talletetaan *LightcurveQueryBean*-luokan ilmentymään. Toiminnosta riippuen luokka ohjaa käyttäjän asteroidin tiedot -sivulle, raakadatatieoston näyttösivulle tai muunnetun datan näyttösivulle. Jos käyttäjän valitsema toiminto on tiedon näyttäminen sivulla, luo LightcurveController jokaista sivulla näytettävää valokäyrää varten LightcurveGraph-luokan ilmentymän, jossa muodostetaan kuva valokäyrän datapisteistä ajan funktiona. Tämä luokka tallennetaan LightcurveDataBeanin yhteyteen.

### 6.1.4 CustomElementController

CustomElementController-luokan tehtävä on ohjata käyttäjä sivulle, jolla hän voi antaa omia ratatietoja haluamalleen valokäyrälle. Kun käyttäjän on antanut valokäyrätiedot, CustomElementController liittää uudet käyttäjän antamat valokäyrätiedot oikean valokäyrän yhteyteen, ja ohjaa käyttäjän takaisin asteroidin tiedot -sivulle.

### 6.1.5 LightcurveSubmitController

LightcurveSubmitController-luokka ottaa vastaan käyttäjän antaman uuden valokäyrädatan ja tekee tarkistuksen *LightcurveSubmitDataBean*-luokan avulla. Tiedon ollessa oikeellista luokka kutsuu Tahiti-Apin valokäyränlisäystoimintoa. Jos tiedoista löytyy virheitä, käyttäjä palautetaan valokäyrän syöttösivulle jolla virheestä ilmoitetaan käyttäjälle.

### 6.1.6 UserUpdateController

UserInfoUpdateController-luokka päivittää käyttäjän antamia tietoja itsestään. Luokka tarkastaa käyttäjän antamat arvot *UserInfoDataBean*-luokan avulla. Jos käyttäjän antamat tiedot olivat oikeellisia, luokka kutsuu Tahiti-Apin käyttäjätietojen päivitysmetodia ja siirtää käyttäjän takaisin tietojen päivityssivulle metodikutsusta palattuaan. Tietojen ollessa virheellisiä käyttäjä palautetaan tietojen päivityssivulle jolla virheistä ilmoitetaan. Luokan avulla myös päivitetään kenen tahansa käyttäjätietoja ylläpitäjän niitä päivittäessä.

### 6.1.7 UserSearchController

UserSearchController-luokka saa käyttäjältä osittaisen nimen, jonka perusteella järjestelmästä haetaan muiden käyttäjien tietoja. Jos nimi on oikeellinen, järjestelmä kutsuu Tahiti-Apin käyttäjienhaku-metodia, joka palauttaa listan käyttäjistä. Tämän jälkeen käyttäjä palautetaan käyttäjien etsintä-sivulle, jossa löydettyjen käyttäjien tiedot näytetään. Käyttäjän antaessa virheellisen nimitiedon hänet ohjataan takaisin käyttäjien etsintä-sivulle, jolla virhe ilmoitetaan. UserSearchBean vä-

litetään Tahiti–Apille, jonka palauttamasta datasta kootaan `UserSearchDataBean`, jonka `UserSearchController` välittää JSP-sivuille.

#### 6.1.8 `UserInfoGetController`

`UserInfoGetController`-luokka hakee käyttäjän valitseman toisen käyttäjän tiedot järjestelmästä, sekä siirtää käyttäjän sivulle, jolla nämä tiedot näytetään. Tiedot välitetään `UserSelectBean`issa Tahiti–Apille, ja Tahiti–Apin palauttamasta käyttäjätiedoista kootaan `UserDataBean`, joka välitetään JSP-sivuille.

#### 6.1.9 `LightcurveModifyController`

`LightcurveModifyController`-luokalla on kaksi erillistä toimintoa. Luokka sekä merkkää valokäyriä poistettavaksi, että ohjaa ylläpitäjän oikealle valokäyräsyöttösivulle hänen halutessaan muuttaa yksittäisen valokäyrän tietoja.

#### 6.1.10 `AsteroidDataSubmitController`

`AsteroidDataSubmitController`-luokka tarkastaa ylläpitäjän antaman asteroidiratatietodatan `AsteroidSubmitDataBean`-luokan avulla, ja antaa tiedon eteenpäin Tahiti–Apille sen ollessa oikeellista. Tahiti–Apikutsusta palattuaan ylläpitäjä ohjataan takaisin asteroidihakusivulle.

#### 6.1.11 `MailController`

Ylläpitäjän halutessa lähettää postia rekisteröityneelle käyttäjälle tai suositteijalle tämä luokka käynnistää Tahiti–Apin kulloinkin parhaiten tehtävään soveltuvan metodin, joka sitten lähettää kyseiselle henkilölle postia. Tahiti–Apille annetaan parametrina sähköpostin vastaanottajan sähköpostiosoite.

#### 6.1.12 `SiteConfigurationSubmitController`

Luokan tarkoituksena on päivittää ylläpitäjän muuttamia järjestelmäasetuksia. Luokka tarkistaa arvojen oikeellisuuden `SiteConfigurationSubmitBean`-luokan avulla. Jos ylläpitäjä antaa väärää tietoa johonkin kenttään, hänet ohjataan takaisin asetussivulle, jolla virhe ilmoitetaan. Tietojen ollessa oikeellisia luokka kutsuu Tahiti–Apia, joka päivittää asetukset.

#### 6.1.13 `LoginController`

`LoginController`-luokka käsittelee käyttäjän sisään- ja uloskirjautumispyynnöt ja lähettää ne eteenpäin Tahiti–Apille. Jos sisäänkirjautuminen onnistuu, käyttäjä ohjataan takaisin sivulle, jolta hän kirjautui sisään, ja sisäänkirjautumislomakkeen kohdalle ilmestyy nappi, jonka avulla käyttäjä voi kirjautua ulos järjestelmästä. Jos käyttäjätunnus tai salasana ovat virheelliset, käyttäjälle ilmoitetaan siitä sisäänkirjautumislomakkeen yhteydessä. Kirjautumispyyntöön käytetään `LoginBean`ia,



jonka luokka välittää Tahiti–Apille. Tahiti–Apin palauttamasta vastauksesta kootaan LoginDataBean, joka välitetään JSP–sivuille.

#### 6.1.14 EventHistoryDataController

Ylläpitäjän halutessa tapahtumahistoriasivulle tämä luokka hakee Tahiti–Apin avustuksella järjestelmästä tapahtumahistoriaa. Haun suoritettuaan tapahtumahistoria laitetaan *EventHistoryDataBean*-luokan ilmentymään, ja ylläpitäjä siirretään tapahtumahistoriasivulle, jolla itse tapahtumahistoriatieto näytetään. Jos ylläpitäjä haluaa kommentoida tai muuttaa tapahtumahistoriaa, saa EventHistoryDataController tiedon EventHistoryBeanissa, jonka luokka välittää Tahiti–Apille.

#### 6.1.15 UserRegisterController

UserRegisterController-luokka käsittelee käyttäjän tekemän rekisteröintipyyntöä. Käyttäjän antamien parametrien oikeellisuus tarkistetaan *UserRegisterBean*-luokan avulla. Jos rekisteröintipyyntö on oikeanmuotoinen, se lähetetään eteenpäin Tahiti–Apille. Virheellisestä syöttestä ilmoitetaan käyttäjälle rekisteröintipyyntösivulla.

## 6.2 Bean-tietoluokat

Tietoa järjestelmän käyttöliittymän eri komponenttien välillä siirretään JavaBean-luokissa. Järjestelmän tietoja ovat Tahiti–Apin lähettämät tiedot käyttöliittymälle sekä käyttäjän antamat tiedot www-lomakkeiden yhteydessä. Kaikille käyttöliittymän tietoluokille on yhteinen rajapinta, jota käytetään Tahiti–Apin metodien parametrien välitykseen. Jokaisessa Bean-tietoluokassa on metodi, jonka avulla luokan sisältämien tietojen oikeellisuus tarkistetaan.

### 6.2.1 AsteroidQueryBean

AsteroidQueryBean-luokka sisältää käyttäjän antamat asteroidihakuehdot. Tätä luokkaa käytetään sekä hakusivun hakujen suorittamiseen että tarkennettujen hakujen tekemiseen valokäyräsivulla. Luokan ilmentymä annetaan JSP-moottorilta parametrina AsteroidQueryController-kontrolliluokalle.

### 6.2.2 LightcurveSubmitBean

LightcurveSubmitBean sisältää käyttäjän syöttämät valokäyrätiedot. Luokan ilmentymä annetaan JSP-moottorilta parametrina LightcurveSubmitController-kontrolliluokalle.

### 6.2.3 LightcurveDataBean

LightcurveDataBean sisältää yhden asteroidin kaikki hakuehdot täyttävät valokäyrät. Kontrolliluokka AsteroidDataController luo tämän luokan Api:lta saamansa valokäyrätiedon pohjalta.

#### **6.2.4 AsteroidTrajectoryDataBean**

AsteroidTrajectoryDataBean sisältää yhden asteroidin kaikki rataelementit. Kontrolliluokka AsteroidDataController luo tämän luokan Api:lta saamansa rataelementtidatan pohjalta.

#### **6.2.5 UserInfoDataBean**

UserInfoDataBean sisältää yhden käyttäjän kaikki tiedot. Luokan ilmentymä voidaan antaa JSP-moottorilta kontrolliluokalle uuden käyttäjän rekisteröinnin tai käyttäjätietojen päivityksen yhteydessä, mutta se voidaan antaa myös kontrolliluokalta JSP-sivuille käyttäjätietoja haettaessa.

#### **6.2.6 UserSearchBean**

UserSearchBean sisältää käyttäjän tekemän käyttäjähaun syötteen. JSP-moottori toimittaa tämän luokan ilmentymän kontrolliluokalle. Käyttäjätasosta riippuu, mitä tietoja käyttäjähaussa voi antaa.

#### **6.2.7 UserSearchDataBean**

UserSearchBean sisältää käyttäjän tekemän käyttäjähaun tulokset. Kontrolliluokka toimittaa tämän luokan ilmentymän JSP-sivuille. Käyttäjätasosta riippuu, mitä tietoja järjestelmä palauttaa käyttäjähaun tuloksena.

#### **6.2.8 LoginBean**

LoginDataBean sisältää sisään- tai uloskirjautuvan käyttäjän toiminnon syötteen, eli käytännössä tunnuksen ja salasanan tai uloskirjautumispyynnön.

#### **6.2.9 LoginDataBean**

LoginDataBean sisältää järjestelmän vastauksen kirjautumispyyntöön.

#### **6.2.10 EventHistoryDataBean**

EventHistoryDataBean sisältää järjestelmän antamat tapahtumahistoriatiedot. Kontrolliluokka antaa tämän luokan ilmentymän JSP-sivulle.

#### **6.2.11 EventHistoryBean**

EventHistoryBean sisältää ylläpitäjän tapahtumahistoriaan tekemät muutokset ja kommentit. Tämän luokan ilmentymä annetaan JSP-moottorilta kontrolliluokalle.

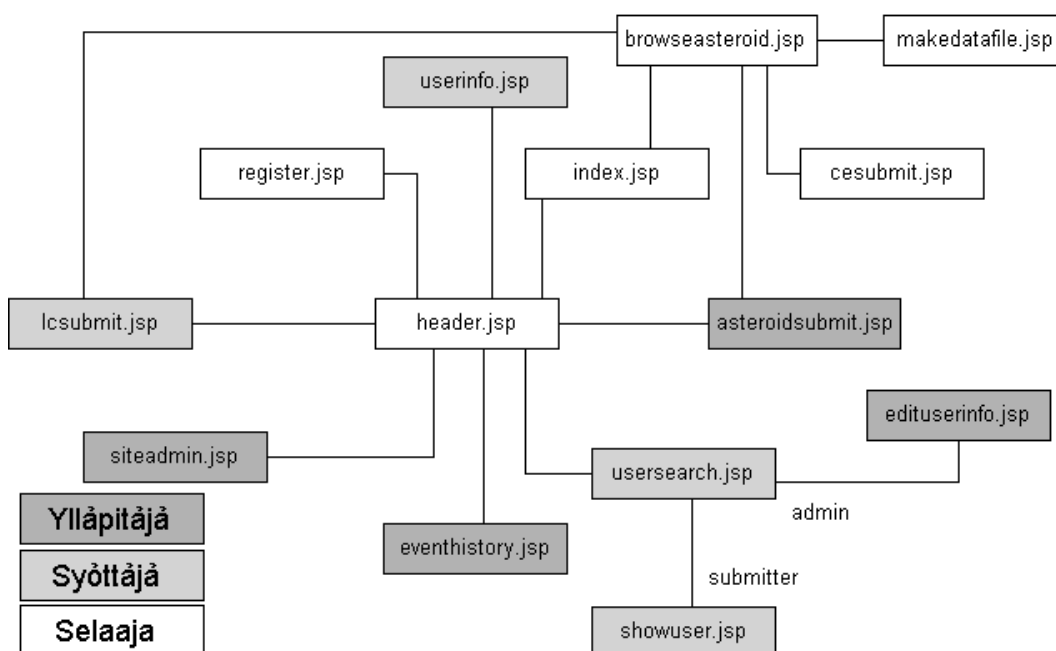
### 6.2.12 SiteConfigurationDataBean

SiteConfigurationDataBean sisältää järjestelmän asetustiedot. Tämän luokan ilmentymä annetaan kontrolliluokalta JSP-sivulle tai JSP-moottorilta kontrolliluokalle.

## 7 Jsp-käyttöliittymäsivut

Alla on kuvaukset jokaisesta järjestelmän tärkeimmästä käyttöliittymäsivusta. Tärkeimmistä käyttöliittymän lomakkeista on esitetty listamuodossa kaikki kentät ja niiden tarkoitukset. Monista pienemmistä lomakkeista on sanallinen selitys sekä kuva. Käyttöliittymäkuvat eivät ulkoasullisesti tai teksteiltään vastaa lopullista tuotetta. Ne ovat tarjottu dokumentin lukijalle havainnollistamaan niihin liittyvää tekstiä. Joistakin yksinkertaisemmista sivuista on jätetty havainnollistava kuva pois, koska sivulla esiintyvät komponentit voidaan selittää sanallisesti riittävän tarkasti ja havainnollisesti.

Kuva 12: Järjestelmän sivukartta.



Www-sivuston sivukartta on esitetty kuvassa 12. Header.jsp-sivu sisältää navigointipalkin, jolta pääsee kaikille järjestelmän pääsivuille käyttäjärühmäkohtaisesti. Sivukartassa on väritetty eri väreillä sivut, jotka kuuluvat tietylle käyttäjärühmälle.

Jokaisella järjestelmän sivulla näkyy navigaatiopalkki sivun yläreunassa. Navigaatiopalkin avulla käyttäjä voi navigoida järjestelmän eri pääsivujen välillä. Navigaatiopalkissa käyttäjän senhetkinen sivu on visualisoitu lihavoimalla kyseisen sivun linkki. Navigointipalkin linkit muuttuvat sen mukaan, mihin käyttäjärühmään sivujen käyttäjä kuuluu. Käyttäjärühmäkohtaiset navigaatiopalkkinäkymät ovat listattu alla, kuva ylläpitäjän navigaatiopalkista on esitelty header.jsp-sivun kuvauksen yhteydessä.

Selaajalla on näkyvissä seuraavat linkit:

- Home – Järjestelmän aloitussivu, jolla sijaitsee asteroidihaku.
- Register – Rekisteröintisivu.

Syöttäjälle navigointipalkissa näytetään seuraavat linkit:

- Home – Järjestelmän aloitussivu, jolla sijaitsee asteroidihaku.
- Submit lightcurve data – Lisää järjestelmään uutta valokäyrädataa.
- User information – Käyttäjätietojen muuttaminen.
- User search – Muiden käyttäjien tietojen haku sekä katsominen.

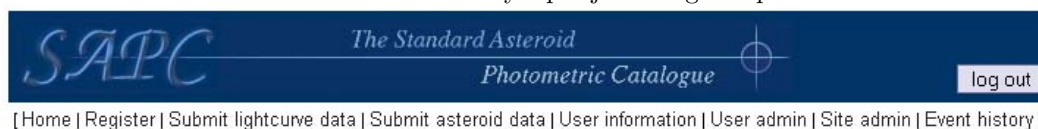
Ylläpitäjän navigointipalkissa on seuraavat linkit:

- Home – Järjestelmän aloitussivu, jolla sijaitsee asteroidihaku.
- Register – Rekisteröintisivu.
- Submit lightcurve data – Lisää järjestelmään uutta valokäyrädataa.
- Submit asteroid data – Lisää järjestelmään uutta asteroidien ratatietodataa.
- User information – Käyttäjätietojen muuttaminen.
- User admin – Käyttäjähallinta.

## 7.1 header.jsp – Järjestelmän otsikkosivu

Järjestelmän otsikkosivulla määritellään html-sivun otsikkotagit. Samoin sivu luo käyttäjälle hänen navigaatiopalkkinsa, sisään- tai uloskirjautumislomakkeen sekä määrittää sivuilla käytettävän tyylitiedoston ja sivun otsikon.

Kuva 13: Otsikko sekä ylläpitäjän navigaatiopalkki



## 7.2 index.jsp – aloitussivu

Järjestelmän aloitussivu toimii samalla asteroidihakusivuna. Hakusivu on jaettu kahteen osaan, hakuehtoihin sekä hakutuloksiin. Perusasetuksena on tyhjä haku, joka tuottaa hakutuloksiin kaikkien asteroidien nimet, joilla on vähintään yksi valokäyrä järjestelmässä.

Hakuehto on toteutettu normaalina html-lomakkeena kuvassa 14. Lomakkeessa ovat seuraavat kentät:

## Kuva 14: Asteroidihaku

Asteroid name or designation

Asteroid number

Time interval (DD.MM.YYYY)  .  .  -  .  .

Observer name

Observing site

Minimum lightcurves

Minimum data points

Min/Max phase angle

Min/Max ecliptical latitude

Min/Max ecliptical longitude

Min/Max heliocentric distance

Min/Max geocentric distance

Information

Detector

Filters

Visual  Ultraviolet

Unfiltered  Blue

Infrared  Red

---

Abs. Photom.  LT Corrected

- Asteroidin nimi tai tunnus (asteroid name or designation)
- Asteroidin numero (asteroid number)
- Aikaväli (time interval) – käyttäjä voi jättää toisen ajoista tyhjiksi. Alkuajankohdan jäädessä tyhjäksi järjestelmä etsii valokäyrät, jotka ovat havaittu viimeistään loppuajankohtaan mennessä. Loppuajankohdan jäädessä tyhjäksi järjestelmä hakee valokäyriä, jotka ovat tapahtuneet alkuajankohdan jälkeen.
- Havainnoitsijan nimi (observer name) – Havainnoitsijan osittainen nimi kelpuutetaan.
- Valokäyrien minimimäärä (minimum lightcurves) – Vähintään näin monta valokäyriä, tyhjäksi jätettynä järjestelmä hakee asteroideja, joilla on vähintään yksi valokäyrä.
- Havaintopisteiden vähimmäismäärä (minimum data points) – Vähintään näin monta havaintopistettä, tyhjäksi jätettynä järjestelmä hakee asteroideja, joilla on valokäyrä, jossa on vähintään yksi havaintopiste.
- Minimi ja maksimi vaihekulma (Min/Max phase angle) – Kaksi kenttää vaihekulman määrittelyyn. Vasemmanpuoleinen kenttä on minimiarvolle, oikeanpuoleinen maksimiarvolle. Kentät voidaan jättää täysin tyhjiksi, täyttää vain toinen niistä tai täyttää kummatkin niistä.
- Minimi ja maksimi epliktikaalinen leveys (Min/Max ecliptical latitude) – Kaksi kenttää epliktikaalisen leveyden määrittelyyn, vasemmanpuoleiseen kenttään laitetaan minimiarvo, oikeanpuolimmaiseseen maksimiarvo. Kentät voidaan jättää täysin tyhjiksi, täyttää vain toinen niistä tai täyttää kummatkin niistä.
- Minimi ja maksimi epliktikaalinen pituus (Min/Max ecliptical longitude) – Kaksi kenttää ekliptikaalisen pituuden määrittelyyn, vasemmanpuoleiseen laitetaan minimiarvo, oikeanpuolimmaiseseen maksimiarvo. Kentät voidaan jättää täysin tyhjiksi, täyttää vain toinen niistä tai täyttää kummatkin niistä.
- Minimi- ja maksimimatka auringosta (Min/Max heliocentric distance) – Kaksi kenttää, joilla voidaan määrittää minimi (vasen) sekä maksimi (oikea) matka auringosta asteroidiin. Kentät voidaan jättää täysin tyhjiksi, täyttää vain toinen niistä tai täyttää kummatkin niistä.
- Minimi- ja maksimimatka maasta (Min/Max geocentric distance) – Kaksi kenttää, joilla voidaan määrittää minimi (vasen) sekä maksimi (oikea) matka maa-planeetasta asteroidiin. Kentät voidaan jättää täysin tyhjiksi, täyttää vain toinen niistä tai täyttää kummatkin niistä.
- Havaintoväline (detector) – Järjestelmä hakee kaikki asteroidit, joiden havainnot ovat tehty käyttäjän määrittelemillä laitteilla. Käyttäjällä on valittavanaan kolme eri vaihtoehtoa, tai mikä tahansa niiden yhdistelmistä: Photoelectric, CCD tai other. Käyttäjän valitessa valinnan other, hänen tulee kirjoittaa muun laitteen osittainen tai täydellinen nimi valintalaatikon vieressä olevaan kenttään.
- Suotimet (filters) – Kuusi erillistä valintalaatikkoa järjestelmässä käytettäville suotimille näkyvä (visual), suodattamaton (unfiltered), infrapuna (infrared), ultravioletti (ultraviolet), sininen (blue) sekä punainen (red).

- Absoluuttinen fotometria (abs. photom.)
- Valoaikakorjaus (LT Corrected)

Lomakkeen lopussa on search-nappi, jolla käyttäjä voi antaa käskyn järjestelmälle haun suorittamisesta. Search-napin vieressä on reset-nappi, jolla käyttäjä voi palauttaa hakulomakkeen oletusarvoihin.

Käyttäjän hakiessa tietoja tulokset esitellään hakutulostaulussa. Sivun ollessa perustilassa hakutulostaulussa esitetään kaikki asteroidit, joilla on vähintään yksi valokäyrä, jossa on vähintään yksi havaintopiste. Hakutulostaulussa, joka on esitetty kuvassa 15, ovat seuraavat sarakkeet:

- Asteroidin numero (number)
- Asteroidin nimi sekä mahdollinen tunnus (asteroid name)
- Valokäyrien määrä (lightcurves)
- Havainnoitsijoiden määrä (observers)
- Viimeinen havaintopäivämäärä (observation date)

Jos asteroidille on järjestelmässä sekä nimi että tunnus, tunnus esitetään nimen perässä suluissa. Asteroidit, joille on pelkkä tunnus annetaan tunnus nimikentässä suluissa.

Kuva 15: Asteroiditulostaulu

Number	Asteroid name	Lightcurves	Observer(s)	Observation date
	(1999 CM138)	2	1	03.02.2001
	AMOS	12	2	23.01.1988
	Augustirostris	23	2	01.10.1984
	Bukovanska	16	3	09.05.1994
	California	53	12	10.01.2003
	Chaplin	5	1	11.04.1997
	Dawson	22	5	16.05.2002
243	Ida	7	2	16.09.1980
#, 1-200, 201-300				
101-130, 131-160, 161-200				
<b>8 asteroid(s) and 126 lightcurve(s) found.</b>				

Asteroidit ovat oletusarvoisesti järjestetty taulukossa numeron mukaan nousevaan järjestykseen. Käyttäjä voi vaihtaa asteroidin nimen mukaiseen järjestykseen painamalla "Asteroid name"-otsikkoa hakutulostaulussa. Senhetkinen järjestys näytetään lihavoituna otsikkotekstinä. Hakutulostaulun asteroidien nimet tai tunnuksot ovat linkkejä kyseisen asteroidin tarkemmat tiedot sisältävälle sivulle. Asteroidin viimeinen havaintoaika on myös linkki, jolla käyttäjä pääsee automaattisesti edellämmainitulle sivulle, ja siellä hänelle esitellään kyseisen viimeisen havainnon tiedot. Jos hakutulostauluun tulee enemmän kuin 40 asteroidia, annetaan käyttäjälle mahdollisuus selata erillisten

tulosivujen kautta kaikkia tulosasteroideja. Erilliset hakutulossivut jaetaan maksimissaan kymmeneen eri alisivuun. Algoritmi toimii hierarkisesti, ja jakaa koko tulosalueen ensin kymmeneen yhtä suureen osaan. Näiden osien alku- ja loppunimistä tai numeroista määritellään alueiden alku- ja loppukirjaimet tai numerot. Käyttäjän valitessa ylimmän tason alueen, järjestelmä avaa uuden maksimissaan kymmeneen osaan jakautuvan alisivuston. Näin jatketaan, kunnes ollaan päädytty hakutulostaulussa sivuihin, jotka ovat jakautuneet enintään neljäänkymmeneen eri asteroidiin.

### 7.3 register.jsp – rekisteröitymissivu

Rekisteröitymissivulla selaaajalla on mahdollisuus täyttää lomake, jolla lähetetään järjestelmään rekisteröintipyyntö. Rekisteröintipyyntölomake on jaettu pakollisiin sekä vapaaehtoisin kenttiin. Lomake on kuvattu kuvassa 16.

Username	<input type="text"/>
Name	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Status	Amateur <input style="display:none" type="button" value="v"/>
Additional information	<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>
Reference name	<input type="text"/>
Reference email	<input type="text"/>
<b>Default values</b> (optional)	
Observing site	<input type="text"/>
Photometric system	<input type="text"/>
Detector	Photoelectric <input style="display:none" type="button" value="v"/> <input type="text"/>
Time standard	Standard signal <input style="display:none" type="button" value="v"/> <input type="text"/>
<input type="button" value="register"/>	

Kuva 16: Rekisteröintipyyntölomake

Lomakkeen pakolliset kentät ovat:

- Käyttäjätunnus (username) – Henkilön haluama käyttäjätunnus. Käyttäjätunnuksen on oltava vähintään neljämerkkinen. Käyttäjätunnuksen on oltava yksikäsitteinen ja se saa sisältää vain numeroita sekä kirjaimia.
- Henkilön nimi (name) – Rekisteröityvän henkilön tai yhteisön nimi.



- Sähköpostiosoite (e-mail) – Henkilön tai yhteisön sähköpostiosoite. Sähköpostiosoitteen muoto tarkistetaan yksinkertaisella tarkistuksella oikeelliseksi.
- Henkilön ammattimaisuus (status) – Kenttä, jolla henkilö voi ilmaista, onko hän ammattimainen havainnoitsija (tähtitieteilijä) vai harrastelija.
- Lisätietoja hakijasta (additional information) – Käyttäjä voi halutessaan antaa lisätietoja itsestään, laitteistostaan tai mistä tahansa muusta asiasta tähän vapaamuotoiseen tekstikenttään.
- Suosittelijan nimi (reference name) – Suosittelijan nimi tähän kenttään. Suosittelijan nimen tulee olla vähintään 5-kirjaiminen.
- Suosittelijan sähköpostiosoite (reference email) – Suosittelijan sähköpostiosoite tulee tähän kenttään. Sähköpostiosoite tarkastetaan, kuten rekisteröityvän henkilön antama sähköpostiosoitekin.

Lomakkeen vapaaehtoiset kentät, jotka ovat käyttäjän oletusarvoja havaintojen syöttämisen yhteydessä, ovat:

- Havainnointipaikka (observing site) – Rekisteröijä voi antaa oletusarvoisen havainnointipaikan.
- Fotometrinen järjestelmä (photometric system) – Rekisteröijän käyttämä fotometrinen järjestelmä.
- Havainnointiväline (detector) – Valintakenttä, josta rekisteröijä voi valita kolme erilaista havainnointivälinettä: Photoelectric, CCD, other. Jos rekisteröijä valitsee vaihtoehdon other, hänen tulee antaa vapaavalintainen havainnointiväline pudotusvalikon oikealla puolella olevaan tekstikenttään.
- Aikalähde (time standard) – Rekisteröijä voi valita pudotusvalikosta erilaisia aikalähteitä. Pudotusvalikossa ovat vaihtoehdot Standard signal (standardisignaali), computer clock (tietokoneen kello) tai other. Jos rekisteröijä valitsee vaihtoehdon other, hänen on annettava vapaavalintainen aikalähde pudotusvalikon oikealla puolella olevaan tekstikenttään.

Lomakkeen alapuolella on "register"-nappi, jolla rekisteröintihakemus lähetetään järjestelmään. Rekisteröintihakemuksen lähdettyä järjestelmään käyttäjä ohjataan takaisin etusivulle index.jsp.

## 7.4 browseasteroid.jsp – Asteroidin tiedot-sivu

Asteroidin tiedot-sivulla esitetään ne valokäyrätiedot, jotka vastaavat käyttäjän antamaa asteroidihakuehtoa. Index.jsp-sivun hakuehdot kopioituvat tämän sivun valokäyrähakulomakkeeseen, joka on samankaltainen kuin index.jsp-sivun lomake. Hakulomake on esitetty kuvassa 17.

Käyttäjän hakuehtoa vastaavat asteroidin valokäyrät näytetään taulussa hakulomakkeen alla. Taulussa on esitetty kuvassa 18, ja siinä on seuraavat kentät:

Kuva 17: Valokäyrähakulomake

The image shows a web-based search filter interface. On the left, there are several input fields: 'Time interval' with a date range selector, 'Minimum phase angle', 'Minimum height', 'Min. datapoints', 'Observer' (filled with 'mcdonald'), 'Observing site', 'Information', and 'Time standard' (with a dropdown set to 'Standard signal'). On the right, there is a 'Detector' dropdown menu currently showing 'Other', and a grid of checkboxes for filter types: 'Visual' (checked), 'Unfiltered', 'Infrared', 'Abs. photometry', 'Ultraviolet', 'Blue', 'Red', and 'LT Corrected'. A 'filter' button is at the bottom left.

- Kirjauspäivämäärä (entry date) – Valokäyrän kirjauspäivämäärä järjestelmään.
- Havainnoija (observer)
- Havainnointipäivämäärä (observation date)
- Asteroidin rataelementit (asteroid element) – Vapaavalintainen pudotusvalikko, jolla valitaan kyseiselle valokäyrälle asteroidin rataelementti. Listaan ilmestyvät kaikki asteroidille löytyvät rataelementit järjestelmästä, ja oletusvalintana on valokäyrän antama oletusrataelementti. Pudotusvalikon vieressä on ”custom”-painike, jolla käyttäjä voi antaa erillisen sivun kautta omat rataelementtinsä.
- Maan rataelementit (earth element) – Identtinen pudotusvalikko, kuin yllä asteroidin rataelementille, jossa on kaikki maan rataelementit järjestelmässä. Käyttäjä voi myös antaa omat rataelementit samanlaisella ”custom”-napin painalluksella.
- Havaintopisteiden määrä (points) – Valokäyrässä olevien havaintopisteiden määrä.
- Suodin (filter) – Millä suotimella valokäyrä on otettu.
- Valintalaatikko jokaisen asteroidin vasemmalla puolella. Tällä valintalaatikolla käyttäjä valitsee kyseisen valokäyrän mukaan siihen toimintoon, jonka käyttäjä haluaa. Toiminnot ovat kuvattu alla.

Valokäyrätulostaulussa on valokäyrätietojen lisäksi valintalaatikko, jolla käyttäjä voi valita halutessaan valokäyrän tiedot joko magnituditietona tai intensiteettitietona. Tämä tieto näkyy vain erillisissä tulostiedoissa, sivulla näytettävä valokäyrän raakadata on aina magnitudimuodossa.

Taulussa on kolme nappia, jotka kaikki tekevät eri toiminnon. ”Show raw data”-napilla käyttäjä voi hakea asteroidin tiedot-sivulle kaikkien valitsemiensa valokäyrien tiedot. Tietojen yhteydessä havaintopisteistä luodaan kuva. ”Make data file”-napilla käyttäjä voi luoda valitsemistaan valokäyristä ja niiden ratatiedoista erillisen lasketun tulostiedoston. Tulostiedosto näytetään tekstinä erillisellä sivulla, jolla on myös mahdollisuus kopioida se tiedostomuodossa itselleen. Viimeisenä

Kuva 18: Valokäyrätaulostaulu

Entry date	Observer	Observation date	Asteroid element		Earth element		Points	Filter	
<input checked="" type="checkbox"/>	20.02.2003	McDonald	23.01.1988	06.05.2002	custom	01.17.2001	custom	40	Visual
<input checked="" type="checkbox"/>	20.02.2003	McDonald	25.1.1988	06.05.2002	custom	01.01.1992	custom	40	Visual

Get data as intensity

**2 lightcurves found**

show raw data   make raw file   make data file

”Make raw file”-nappi luo valokäyrän tiedoista raakadatamaisen tulostiedoston, joka näytetään eri sivulla. Raakadatatiedosto muistuttaa järjestelmään syötettäviä atlas-tiedostoja.

Jos käyttäjä haluaa nähdä valokäyrän tietoja painamalla ”show raw data”-nappia, tiedot näytetään havainnointidata-otsikon alla kaikista valitsemista valokäyristä. Valokäyrätietotaulussa esitetään kaikki järjestelmään talletetut arvot valokäyrästä sekä taulun oikeassa reunassa kuva havainnointipisteistä ajan sekä magnitudin funktiona. Taulun kuva on kuvassa ???. Jos käyttäjä on ylläpitäjä tai syöttäjä ja valokäyrä on hänen syöttämänsä, hänelle näytetään valokäyrän poistolinkki. Ylläpitäjä näkee poistolinkin lisäksi vielä valokäyrän muuntolinkin, jolla ylläpitäjä pääsee valokäyrän syöttösivulle, jossa lomake on esitäytetty valokäyrän tiedoilla.

Lopuksi sivun alalaidassa näytetään kaikki järjestelmään talletetut asteroidin ratatiedot sekä kaikki maan ratatiedot. Ratatietotaulu on esitetty kuvassa 20.

## 7.5 cesubmit.jsp – Omien ratatietojen syöttö

Sivulla käyttäjälle esitetään lomake, johon käyttäjä syöttää omat rataelementtinsä valitsemalleen valokäyrälle. Samalla sivulla voidaan syöttää joko maan tai asteroidin ratatiedot. Sivulla on lomake tätä varten, jossa ovat kenttinä samat attribuutit kuin asteroidin syöttösivulla olevat sarakkeiden nimet.

Käyttäjän painaessa submit nappia, ratatiedot liitetään oikean valokäyrän yhteyteen ja käyttäjä ohjataan takaisin asteroidien tiedot-sivulle. Reset-napilla käyttäjä voi tyhjätä lomakkeen kentät.

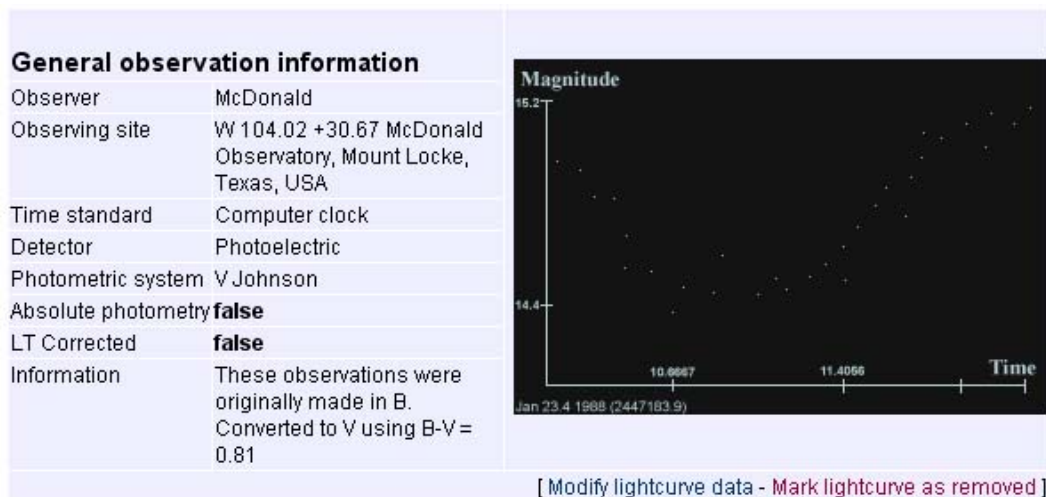
## 7.6 datafile.jsp – Datatiedoston näyttö

Sivulla näytetään käyttäjälle hänen valitsemistaan valokäyrädataista koostettu tieto, joko raakamuodossa (jos käyttäjä painoi ”make raw file”-nappia tai lasketussa muodossa (jos käyttäjä painoi ”make data file”-nappia). Tietojen näyttämisen lisäksi sivulla on linkki, jolta käyttäjä voi siirtää tiedon tiedostona omalle koneellensa.

## 7.7 lsubmit.jsp – Valokäyrän syöttö

Valokäyrän syöttösivulla käyttäjä voi syöttää järjestelmässä jo oleville asteroideille valokäyrätietoja. Tiedot syötetään lomakkeeseen (kuva 21), jonka pakolliset kentät on selitetty seuraavassa:

- Asteroidin numero (object number) – Pakollinen kenttä, jos asteroidille ei ole annettu nimeä.



Observation geometry						
System	J2000.0 ecliptic					
Epoch	2447183.9 (1988 Jan 23.4)					
Earth	-0.532668	0.827645	0.000002	-0.014747	-0.009376	0.000000
Object	-2.636411	1.063640	-0.012989	-0.004220	-0.009323	-0.000200
Aspect data	2.8429	2.1169	15.60	173.60	-0.40	2447183.90000 J2000.0

Lightcurve data		
Time	Visual	Error
9.9528	14.8605	.0046
10.0306	14.7550	.0047
10.0583	14.7239	.0050
10.0861	14.6927	.0032

Kuva 19: Valokäyrän tiedot

Entry date	Epoch	Axis (a) (AU)	Eccentricity (e)	Inclination (i) (deg)	Longitude (W) (deg)	Perihelion (w) (deg)	Anomaly (M) (deg)
19.02.2003	20020506	2.8619752	0.12241260	11.31752	207.39735	276.41296	16.2648000

Kuva 20: Asteroidin sekä maan ratatietotaulu

- Asteroidin nimi (object name) – Pakollinen kenttä, jos asteroidille ei ole annettu numeroa.
- Asteroidin tunnus (object designation) – Pakollinen kenttä, jos asteroidille ei ole annettu nimeä eikä numeroa.
- Havainnointipaikka (observing site) – Kenttään tulee käyttäjän mahdollinen oletushavainnointipaikka. Jos käyttäjällä ei ole oletushavainnointipaikkaa, tai hän haluaa laittaa jonkin muun paikan, kenttää on mahdollisuus editoida.
- Nolla-aika (zero time)
- Nollamagnitudi (zero magnitude)
- Havainnointiaikayksikkö (unit of time)
- Absoluuttinen fotometria (absolute photometry)
- Valoaikakorjaus (lighttime corrected)
- Valokäyrätiedon sarakkeet (columns) – Matriisi, jossa ovat seuraavat suodinrivit: Aika, ultra-violetti, sininen, näkyvä, punainen, infrapuna, suodattamaton sekä virhe. Jokaiselle havainnon suotimelle käyttäjän antamassa havaintotiedostossa määritellään paikka pystyrivissä olevien numeroitujen sarakkeiden kautta. Jos jotakin suodinta ei ole havaintotiedoissa, jätetään sarakkeeksi ”none”. Erotinmerkinä kentille käytetään sarkainmerkkejä tai välilyöntejä.
- Valokäyrän havaintotiedot (data) – Lomake ottaa vastaan tekstimuotoisena valokäyrän havainnointitiedot. Tekstin on vastattava valokäyrätiedon sarakkeissa määriteltyä sarakemuotoa.

Pakollisten kenttien lisäksi valokäyrälle voidaan antaa seuraavat vapaaehtoiset kentät:

- Fotometrinen järjestelmä (photometric system) – Käyttäjän oletettu fotometrinen järjestelmä laitetaan tähän kenttään. Jos käyttäjällä ei ole kyseistä oletusarvoa, hän voi kirjoittaa kenttään vapaamuotoisen arvon.
- Havainnointiväline (detector) – Käyttäjän oletusarvoinen havainnointiväline.
- Aikalähde (time standard) – Käyttäjän oletusaikalähde. Jos sellaista ei ole, kenttään voi kirjoittaa haluamansa aikalähteen.
- Lähde (reference) – Jos valokäyrä on julkaistu jossain lähteessä, havainnoijan tulisi ilmoittaa siitä tässä.
- Lisäinformaatiota (additional information) – Käyttäjä voi kirjoittaa tähän kenttään havainnon oton aikana vallinneista olosuhteista tai muista satunnaisista havaintoon liittyvistä asioista.

Painamalla submit-nappia käyttäjä antaa tiedot järjestelmälle. Tietojen olessa virheellisiä käyttäjälle ilmoitetaan virheistä tällä sivulla.

Kuva 21: Valokäyrien syöttölomake

Object number	<input type="text"/>								
Object name	<input type="text"/>								
Object designation	<input type="text"/>								
Observing site	User's default <input type="text"/>								
Observing time	<input type="text"/>								
Zero time	<input type="text"/>								
Zero magnitude	<input type="text" value="0"/>								
Unit of time	<input type="text" value="Day"/>								
Absolute photometry	<input type="checkbox"/>								
Lighttime corrected	<input type="checkbox"/>								
<b>Columns</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	None
Time	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
U	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
V	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
R	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
I	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Unfiltered	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Error	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Data	<input type="text"/>								

## 7.8 asteroidsubmit.jsp – Asteroidin ratatietojen syöttö

Ylläpitäjä voi syöttää tämän sivun kautta järjestelmään uusia asteroideja ja niiden ratatietoja. Asteroidiksi luetaan myös maa. Sivulla on yksi lomake, jonka kautta käyttäjä voi antaa tietoja järjestelmälle. Lomake on kuvattu kuvassa 22.

Asteroidien tietojen syöttölomakkeessa on samankaltainen matriisi kuin valokäyrien syöttölomakkeessa. Matriisissa on yhdeksän eri saraketta, joista kaikki paitsi referenssi ovat pakollisia. Käyttäjä valitsee sarakejärjestyksen joka vastaa hänen tiedostossaan tai tekstissään olevaa sarakejärjestystä.

Tietotekstikenttään (data text) käyttäjä liimaa tekstimuotoisena asteroidien rataelementtitiedot. Jos käyttäjällä on tiedot erillisessä tiedostossa, hän voi liittää kyseisen tiedoston tiedostokenttään (data file).

Columns	1	2	3	4	5	6	7	8	9	None
Asteroid designation	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
EPOCH	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
REF	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
a (AU)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eccentricity	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Inclination	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Longitude (W)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Perihelion (w)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Anomaly (M)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Data text										
Data file										
	<input type="button" value="Browse..."/>									
	<input type="button" value="submit"/>									

Kuva 22: Asteroidien ratatiedon syöttölomake

Painamalla ”submit”-nappia, käyttäjä lähettää tiedot järjestelmälle. Jos tiedoissa on virheitä, käyttäjälle ilmoitetaan näistä tällä sivulla.

## 7.9 userinfo.jsp – Käyttäjän omien tietojen päivitys

Käyttäjän omien tietojen päivitys tapahtuu lomakkeella, jossa ovat samankaltaiset kentät kuin rekisteröintilomakkeessa. Uusina kenttinä lomakkeesta löytyvät salasanan vaihtamiseen tarkoitettut

uusi salasana- (new password) ja uuden salasanan varmistuskenttä (confirm new password). Käyttäjän ei myöskään anneta muuttaa rekisteröinnin yhteydessä antamaansa suosittelijan nimeä tai sähköpostiosoitetta. Käyttäjien omien tietojen päivitysloMAKE on kuvassa 23.

Käyttäjän painaessa ”edit”-nappia, uudet tiedot lähetetään järjestelmälle. Tiedot tarkastatetaan ja virheistä ilmoitetaan käyttäjälle tällä sivulla.

Username	<input type="text"/>
New password	<input type="text"/>
Confirm new password	<input type="text"/>
Name	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Status	Amateur <input type="text"/>
Additional information	<input type="text"/>
Reference name	<input type="text"/>
Reference email	<input type="text"/>
<b>Default values</b> (optional)	
Observing site	<input type="text"/>
Photometric system	<input type="text"/>
Detector	Photoelectric <input type="text"/>
Time standard	Standard signal <input type="text"/>
<input type="button" value="edit"/>	

Kuva 23: Käyttäjän tietolomake

## 7.10 usersearch.jsp – Käyttäjien etsintä

Käyttäjien etsintä -sivulla näytetään eri tietoja riippuen siitä, mihin käyttäjäryhmään sivujen käyttäjä kuuluu. Sekä syöttäjille että ylläpitäjille annetaan sama etsintämahdollisuus lomakkeella. He voivat hakea käyttäjiä järjestelmästä osittaisen nimen perusteella. Ylläpitäjille kuitenkin näytetään enemmän informaatiota käyttäjistä kuin syöttäjälle hakutuloksissa. Alla oleva kuva 7.10 on ylläpitäjän näkymä. Syöttäjälle ei näytetä käyttäjätunnusta.

Ylläpitäjälle annetaan kaksi erillistä linkkiä hakutulostaulun oikeassa reunassa. ”Change”-linkillä ylläpitäjä voi siirtyä sivulle, jolla päivitetään kyseisen käyttäjän kaikkia tietoja. ”Remove”-linkillä



Show all users

Search for an user  search

1 user(s) waiting for registration processing.

---

User name	User ID	Email	Access level	Last visit	
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	Registered user	13/02/2003 03:39:23	<a href="#">[change]</a> <a href="#">[remove]</a>
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	Pending approval	13/02/2003 03:41:23	<a href="#">[change]</a> <a href="#">[remove]</a>

---

2 user(s)

Kuva 24: Ylläpitäjien käyttäjäetsintätulostaulu

ylläpitäjä voi poistaa kyseisen käyttäjän järjestelmästä kokonaan. Syöttäjälle annetaan mahdollisuus tarkastella yksittäisen käyttäjän kaikkia rekisteröintitietoja painamalla kyseisen henkilön nimeä, joka on linkki.

### 7.11 edituserinfo.jsp – Käyttäjän tietojen päivitys

Ylläpitäjä päivittää käyttäjien tietoja tämän sivun kautta. Sivun lomake on kuvassa 25. Lomake vastaa käyttäjän omaa tietojenpäivityslomaketta. Ylläpitäjälle annetaan mahdollisuus myös muuttaa käyttäjän antamaa suosittelijan nimeä sekä salasanaa. Ylläpitäjä voi myös muuttaa käyttäjän käyttäjätasoa lomakkeen pudotusvalikon kautta (userlevel). Käyttäjätason lisäksi ylläpitäjä voi lisätä kommentin muille ylläpitäjille kyseisestä käyttäjästä (admin comment). Käyttäjän antaman suosittelijan sähköpostiosoitteen alla ilmoitetaan, jos kyseinen sähköpostiosoite tai nimi löytyy jo järjestelmästä.

Muutokset lähetetään järjestelmälle ”change”-napin painalluksella. Mahdollisista virheistä ilmoitetaan tällä sivulla. Sivulla on myös kolme muuta nappia: ”Send reference email”-nappi lähettää rekisteröijän määrittämälle suosittelijalle määrämutoisen sähköpostin kysellen kyseisestä rekisteröijästä. ”Reset & send password”-nappi lähettää viestin rekisteröijälle uudesta salasanasta. Viimeisenä ”Send accept email”-nappi lähettää hyväksymisviestin rekisteröityneelle käyttäjälle. Viestissä ilmoitetaan käyttäjän hyväksymisestä syöttäjäksi järjestelmään. Viestin yhteydessä rekisteröijälle generoidaan satunnainen salasana, joka liitetään viestiin.

### 7.12 siteadmin.jsp – Järjestelmän asetusten päivitys

Ylläpitäjä voi muuttaa erilaisia järjestelmän asetuksia tällä sivulla. Järjestelmäasetuslomake on kuvattu kuvassa 26. Lomakkeen kolme vapaata tekstimuotoista kenttää ovat sähköpostimallit kolmelle järjestelmästä lähetettävälle sähköpostille: rekisteröinnin hyväksymissähköposti (registration confirmation), suosittelijalle lähetettävä kysely rekisteröijästä (reference email) sekä kadonneen salasanan resetointi (lost password email).

Järjestelmäasetusten muutokset lähetetään järjestelmälle painamalla ”change”-nappia.

Username

Name

E-mail

Status

Additional information

Reference name

Reference email

**A nutty professor found** in our system as an administrator.

**Default values** (optional)

Observing site

Photometric system

Detector

Time standard

Userlevel

Admin comment

Kuva 25: Ylläpitäjien käyttäjän tietojen muuttolomake

Site admin email address	<input type="text" value="foo@bar.com"/>
Site smtp server and port	<input type="text" value="smtp.somewhere.fi"/> <input type="text" value="123"/>

**Info on how to create this email, and the special characters to use for substituting various fields in the email.**

Registration confirmation email template

```
Hi %n, this is a confirmation email to inform you,
that we have correctly received your registration
application. You should be getting another email
soon about us accepting you into our system as a
data submitter.
```

**Info on how to create this email, and the special characters to use for substituting various fields in the email.**

Reference email template

**Text about the different substitutes you can use in the email template. (like %n for the person's name etc)**

Lost password email template

Kuva 26: Järjestelmäasetuslomake

### 7.13 eventhistory.jsp – Järjestelmän tapahtumahistoria

Järjestelmän tapahtumahistoriassa näytetään kaikki ylläpitäjälle mielenkiintoiset järjestelmässä tapahtuneet tapahtumat hänen viimeisen isäänkirjautumisensa jälkeen. Tapahtumat ovat listattu määrittelydokumentissa. Sivulla tapahtumat jaetaan kolmeen eri tyyppiin, valokäyriin, asteroideihin sekä käyttäjätietoihin kohdistuviin tapahtumiin. Jokaiselle eri tapahtumaryhmälle on oma taulunsa. Ylläpitäjä voi selata tapahtumahistoriaa ”Start date” sekä ”End date” kenttien avulla. Aloituspäivämäärän jättäessä tyhjäksi järjestelmä hakee kaikki tapahtumat, jotka ovat tapahtuneet lopetuspäivämäärään mennessä. Lopetuspäivämäärän jättäessä tyhjäksi haetaan kaikki tapahtumat aloituspäivämäärästä nykyhetkeen. Kummankin ollessa tyhjiä haetaan kahden viimeisen kuukauden tapahtumat.

Karkea hahmotelma tapahtumahistoriasivusta on alla.

Kuva 27: Tapahtumahistoria

Start time: ..

End time: ..

Event time	Event type	Username	Asteroid	Lightcurve identity	Changed data
01.01.2003 14:50	NEW LC	mcd	Ida (243)	McDonald 23.1.1988	
24.02.2003 00:45	MODIFY LC	nvaris	Ida (243)	McDonald 23.1.1988	Detector: [CCD => Photoelectric] DATAPoint(time): [9.9528 => 9.9599] DATAPoint(visual): [14.8621 => 15.2215]
24.02.2003 00:45	MODIFY LC	nvaris	Ida (243)	McDonald 23.1.1988	Detector: [CCD => Photoelectric] DATAPoint(time): [99.9528 => 9.99528]
24.02.2003 00:50	REMOVE LC	nvaris	Ida (243)	McDonald 23.1.1988	

Event time	Event type	Username	Asteroid
24.02.2003 00:30	NEW ASTEROID DATA	mcd	Ida (243)

Event time	Event type	Username	Account username	Changed data
24.01.2003 00:30	NEW ACCOUNT	nnash	nnash	
24.02.2003 00:30	CHANGE ACCOUNT	nvaris	nnash	Userlevel:["Pending approval" => "Registered user"]
25.02.2003 12:25	CHANGE ACCOUNT	mcd	nnash	Userlevel:["Registered user" => "Administrator"]
15.01.2003 17:17	REMOVE ACCOUNT	mcd	iinesankka	

## 8 Container-rajapinta

Järjestelmä käyttää tiedon siirtämiseen käyttöliittymän ja TahitiApin välillä tätä tarkoitusta varten suunniteltuja rajapintaluokkia. Tässä luvussa näitä rajapintoja kutsutaan *container*-rajapinnoiksi. Container-rajapinnat sisältävät ainoastaan get- ja set-metodeita niiden sisälle talletettavien attribuuttien käsittelyä varten. Kussakin container-rajapinnassa on määritelty get- ja set-metodi kutakin talletettavaa attribuuttia kohti. Set-metodilla attribuutille asetetaan arvo ja get-metodilla attribuutin arvo haetaan. Siis esimerkiksi attribuutin AsteroidName omaavassa rajapinnassa ovat

metodit `getAsteroidName()` ja `setAsteroidName()`.

Mitä tahansa luokkia, jotka toteuttavat container-rajapinnan, voidaan käyttää tiedon siirtämiseen järjestelmän ja järjestelmää käyttävän sidosryhmän välillä. Container-rajapintojen lisäksi järjestelmästä näkyy ulospäin luokka `TahitiLibrary`, joka sisältää järjestelmän käyttämät vakiot sekä järjestelmän käyttämiä laskentamenetelmiä.

Joihinkin container-rajapintojen attribuutteihin liittyy rajoitteita. Rajoitteilla tarkoitetaan arvo-  
väljejä, joiden rajoissa attribuutin arvon tulee olla. Nämä attribuutit tulisi tarkistaa käytettäessä container-rajapinnan toteuttavan luokan attribuutteja. Attribuutteihin liittyvät rajoitteet esitetään aliluvuissa lueteltujen attribuuttien perässä käyttäen merkintöjä  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$  ja  $\leq$ . Merkinnän perässä on vastaava rajoittava arvo. Esimerkiksi merkintä  $>0$  tarkoittaa, että attribuutin arvo on suurempi kuin nolla.

Tässä luvussa on ensin kuvattu kaikki järjestelmän sisältämät container-rajapinnat kuvan avulla, jonka jälkeen jokaisesta rajapinnasta on oma alilukunsa, jossa luetellaan rajapintaan liittyvät attribuutit, ja selitetään, mitä kukin attribuutti sisältää. Selitys on suluisa attribuutin jälkeen. Lopuksi esitellään luokka `TahitiLibrary`, ja sen sisältämät metodit ja vakiot.

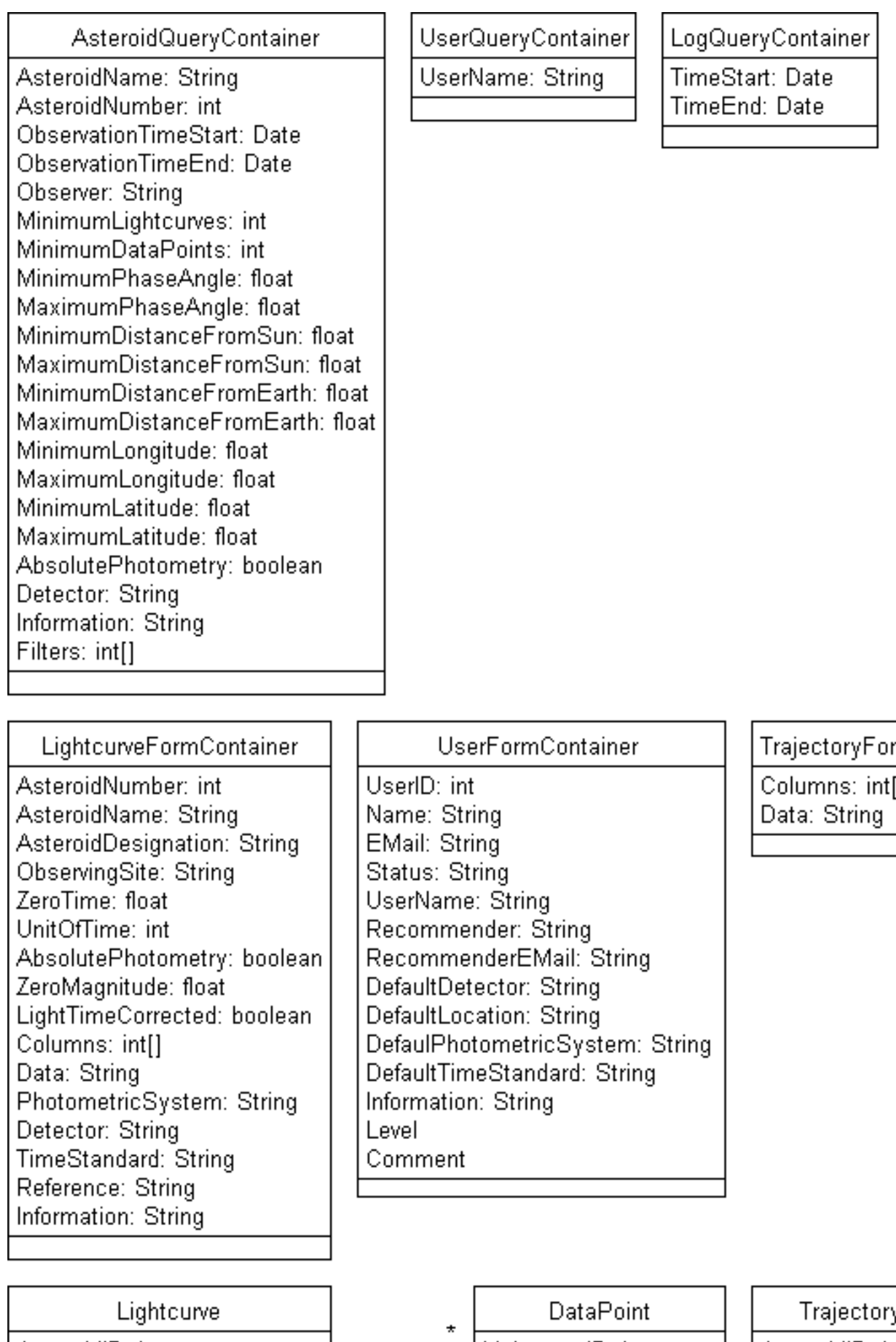
## 8.1 Container-rajapinnat

Kuvassa 28 ovat kaikki järjestelmän container-rajapinnat. Kukin rajapinta on kuvattu omana luokkana, jossa `get-` ja `set-` metodien sijaan on lueteltu kaikki luokan attribuutit. Jokaista attribuuttia vastaa toteutettaessa `get-` ja `set-` metodi. Attribuutin nimen jälkeen on kerrottu attribuutin tyyppi, joka on samalla `get-` metodin palautustyyppi ja `set-` metodin parametrityyppi. `Lightcurve-containerista` `DataPoint-containeriin` menevä nuoli tarkoittaa, että `Lightcurve-container` sisältää attribuuttina taulukon `DataPoint-containerereita`.

## 8.2 AsteroidQueryContainer

`AsteroidQueryContainer` on suunniteltu välittämään tietoa, jonka perusteella valokäyriä voidaan hakea järjestelmästä. Se sisältää attribuutit:

- `AsteroidName` (Asteroidin nimi)
- `AsteroidNumber` (Asteroidin numero)  $\geq 0$
- `ObservationTimeStart` (Havaintoaikahaarukan alkuhetki)
- `ObservationTimeEnd` (Havaintoaikahaarukan loppuhetki)
- `Observer` (Havainnoija)
- `MinimumLightcurves` (Asteroidiin liittyvien valokäyrien vähimmäismäärä)  $> 0$
- `MinimumDataPoints` (Valokäyrässä olevien havaintopisteiden vähimmäismäärä)  $> 0$
- `MinimumPhaseAngle` (Asteroidin vaihekulman vähimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$ ,  $\leq 180$



- `MaximumPhaseAngle` (Asteroidin vaihekulman enimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$ ,  $\leq 180$
- `MinimumDistanceFromSun` (Asteroidin etäisyyden auringosta vähimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$
- `MaximumDistanceFromSun` (Asteroidin etäisyyden auringosta enimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$
- `MinimumDistanceFromEarth` (Asteroidin etäisyyden maasta vähimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$
- `MaximumDistanceFromEarth` (Asteroidin etäisyyden maasta enimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq 0$
- `MinimumLongitude` (Asteroidin ekliptikaalisen leveyden vähimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)
- `MaximumLongitude` (Asteroidin ekliptikaalisen leveyden enimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)
- `MinimumLatitude` (Asteroidin ekliptikaalisen pituuden vähimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq -90$ ,  $\leq 90$
- `MaximumLatitude` (Asteroidin ekliptikaalisen pituuden enimmäisarvo valokäyrän havaintohetkellä)  $\geq -90$ ,  $\leq 90$
- `AbsolutePhotometry` (Tieto siitä, onko valokäyrän mittauksissa käytetty suhteellisia vai absoluuttisia arvoja)
- `Detector` (Havainnointilaite)
- `Information` (Lisätietoa)
- `Filters` (Käytetyt suotimet) Jokin `TahitiLibrary` luokan COL-vakioista

### 8.3 UserQueryContainer

`UserQueryContainer` on suunniteltu välittämään tietoa, jonka perusteella käyttäjiä voidaan hakea järjestelmästä. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- `UserName` (Käyttäjän käyttämä sisäänkirjautumistunnus)

### 8.4 LogQueryContainer

`LogQueryContainer` on suunniteltu välittämään tietoa, jonka perusteella lokimerkintöjä voidaan hakea järjestelmästä. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- `TimeStart` (Lokikirjausten tapahtumhetken alkamisajankohta)
- `TimeEnd` (Lokikirjausten tapahtumhetken loppumisajankohta)

## 8.5 LightcurveFormContainer

LightCurveFormContainer on suunniteltu välittämään järjestelmään talletettavaan valokäyrään liittyvät tiedot. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- AsteroidNumber (Valokäyrään liittyvän asteroidin numero)  $> 0$
- AsteroidName (Valokäyrään liittyvän asteroidin nimi)
- AsteroidDesignation (Valokäyrään liittyvän asteroidin tunnus)
- ObservingSite (Havainnointipaikka)
- ZeroTime (Datatiedoston havaintoaikojen nolлахetki)  $> 0$
- UnitOfTime (Datatiedoston havaintoaikojen yksikkö) Jokin TahitiLibraryn UNIT-vakioista
- AbsolutePhotometry (Tieto siitä, ovatko mittaukset absoluuttisia)
- ZeroMagnitude (Datatiedoston havaintojen kirkkauden nollassa)
- LightTimeCorrected (Tieto siitä, onko data valoajakorjattu)
- Columns (Datatiedoston sarakkeiden järjestys) Jokin TahitiLibraryn COL-vakioista
- Data (Datatiedosto)
- PhotometricSystem (Fotometrinen järjestelmä)
- Detector (Havainnointilaite)
- TimeStandard (Käytetty ajan mittausväline)
- Reference (Julkaisut)
- Information (Lisätietoa)

## 8.6 UserFormContainer

UserFormContainer on suunniteltu välittämään järjestelmään tietoa, kun käyttäjätietoihin tehdään muutoksia tai järjestelmään kirjataan uusi rekisteröintipyyntö. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- UserID (Järjestelmän sisäinen käyttäjätunnus)
- Name (Käyttäjän nimi)
- EMail (Käyttäjän sähköpostiosoite)
- Status (Käyttäjän status)
- Username (Käyttäjän kirjautumistunnus)
- Recommender (Suositteleva)



- RecommenderEMail (suosittelijan sähköpostiosoite)
- DefaultDetector (Käyttäjän oletushavainnointilaite)
- DefaultLocation (Käyttäjän oletussijainti)
- DefaultPhotometricSystem (Käyttäjän oletettu fotometrinen järjestelmä)
- DefaultTimeStandard (Käyttäjän oletusaikajärjestelmä)
- Information (Lisätietoa käyttäjästä)
- Level (Käyttäjän käyttäjätaso) Jokin TahitiLibraryn USER-vakioista
- Comment (Ylläpitäjän käyttäjästä kirjoittama kommentti)

## 8.7 TrajectoryFormContainer

TrajectoryFormContainer on suunniteltu välittämään järjestelmään talletettavat rataelementtitiedot. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- Columns (Datatiedoston sarakkeiden järjestys) Jokin TahitiLibraryn COL-vakio
- Data (Datatiedosto)

## 8.8 Lightcurve

Lightcurve on suunniteltu sisältämään tietoa valokäyrästä, jota järjestelmä palauttaa sille tehdyn haun tuloksena. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- AsteroidID (Valokäyrään liittyvän asteroidin järjestelmän sisäinen numero)
- LightcurveID (Valokäyrän järjestelmän sisäinen numero)
- DefaultTrajectoryID (Valokäyrään liittyvän asteroidin rataelementin järjestelmän sisäinen numero. Sen rataelementin numero, jonka voimassaoloaika on lähinnä ennen valokäyrän havainnointiaikaa)
- EntryDate (Valokäyrän järjestelmään kirjaamisen ajankohta)
- Location (Sijainti)
- Reference (Julkaisut)
- Observers (Havainnoitsijat)
- Information (Lisätietoa)
- Deleted (Poistomerkintä)
- AbsolutePhotometry (Absoluuttinen fotometria)

- LightTimeCorrected (Valoaikakorjaus)
- PhotometricSystem (Fotometrinen järjestelmä)
- Detector (Havainnointiväline)
- TimeStandard (Aikajärjestelmä)
- Filter (Suodin) Jokin TahitiLibraryn COL-vakioista
- Submitter (Valokäyrän järjestelmään lisäteen käyttäjän järjestelmän sisäinen numero)
- PhaseAngle (Valokäyrään liittyvän asteroidin vaihekulma havaintohetkellä)  $\geq 0$ ,  $\leq 180$
- DistanceFromSun (Valokäyrään liittyvän asteroidin etäisyys auringosta havaintohetkellä)  $> 0$
- DistanceFromEarth (Valokäyrään liittyvän asteroidin etäisyys maasta havaintohetkellä)  $> 0$
- Longitude (Valokäyrään liittyvän asteroidin ekliptikaalinen pituus havaintohetkellä)
- Latitude (Valokäyrään liittyvän asteroidin ekliptikaalinen leveys havaintohetkellä)  $\geq -90$ ,  $\leq 90$
- ObservationTime (Valokäyrän havainnointiaika, eli valokäyrän ensimmäisen havainnon havainnointiaika)
- EarthTrajectory (Maan rataelementin tunnus, jonka voimassaoloaika on lähinnä ennen valokäyrän havainnointiaikaa)
- NumberOfPoints (Valokäyrään liittyvien havaintojen lukumäärä)  $\geq 0$
- DataPoint (Taulukko valokäyrän havaintoja)

## 8.9 DataPoint

DataPoint on suunniteltu sisältämään valokäyrän yksittäisen havaintopisteen tiedot. Se sisältää attribuutit:

- LightcurveID (Havaintopisteeseen liittyvän valokäyrän järjestelmän sisäinen numero)
- DataPointID (Havaintopisteen järjestelmän sisäinen numero)
- ObservationTime (Havaintoaika)
- Magnitude (Kirkkaus)
- Error (Virhemarginaali)

## 8.10 Trajectory

Trajectory on suunniteltu sisältämään tietyn asteroidin rataelementtitiedot tietyllä ajan hetkellä. Se sisältää attribuutit.

- AsteroidID (Rataelementtitietoihin liittyvän asteroidin järjestelmän sisäinen numero)
- TrajectoryID (Rataelementtitiedon järjestelmän sisäinen numero)
- EntryData (Rataelementtitietojen järjestelmäänkirjausaika)
- Axis
- Eccentricity  $\geq 0$ ,  $\leq 1$
- Inclination  $\geq 0$ ,  $< 360$
- Argument  $\geq 0$ ,  $< 360$
- Longitude  $\geq 0$ ,  $< 360$
- Anomaly
- Reference
- Epoch

## 8.11 Asteroid

Asteroid on suunniteltu sisältämään yhteenvetotietoa asteroidista tehdyistä havainnoista, sekä asteroidin nimitiedot. Se sisältää attribuutit.

- AsteroidID (Asteroidin järjestelmän sisäinen numero)
- Number (Asteroidin numero)  $\geq 0$
- Name (Asteroidin nimi)
- Designation (Asteroidin tunnus)
- NumberOfLightcurves (Asteroidiin liittyvien valokäyrien lukumäärä)  $\geq 0$
- NumberOfObservers (Asteroidia havainnoidein ryhmien ja henkilöiden lukumäärä)  $\geq 0$
- LastObservation (Viimeisimmän asteroidista havainnoidun valokäyrän havainnointiaika)

## 8.12 User

User on suunniteltu sisältämään tiedot, jotka järjestelmä palauttaa käyttäjiä haettaessa. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- UserID (Järjestelmän sisäinen käyttäjätunnus)
- Name (Käyttäjän nimi)
- Level (Käyttäjän käyttäjätao) Jokin TahitiLibraryn USER-vakioista
- EMail (Käyttäjän sähköpostiosoite)
- Status (Käyttäjän status)
- UserName (Käyttäjän kirjautumistunnus)
- Recommender (Suositteija)
- RecommenderEMail (suositteijan sähköpostiosoite)
- DefaultDetector (Käyttäjän oletushavainnointilaite)
- DefaultLocation (Käyttäjän oletussijainti)
- DefaultPhotometricSystem (Käyttäjän oletettu fotometrinen järjestelmä)
- DefaultTimeStandard (Käyttäjän oletusaikajärjestelmä)
- Information (Lisätietoa käyttäjästä)
- Comment (Ylläpitäjän käyttäjästä kirjoittama kommentti)
- LastLogin (Käyttäjän viimeisin sisäänkirjautumisaika)

## 8.13 Settings

Settings on suunniteltu sisältämään järjestelmän asetustiedot. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- AdminEMail (Ylläpitäjän sähköpostiosoite)
- MailServer (Järjestelmän postipalvelin)
- ServerPort (Järjestelmän postipalvelimen portti)  $\geq 0$
- ApproveMessage (Käyttäjälle lähetettävä hyväksymissähköposti)
- ApproveMessageHeader (hyväksymispostin otsake)
- PasswordMessage (Käyttäjälle lähetettävä salasananollousposti)
- PasswordMessageHeader (salasanapostin otsake)
- ReferenceMessage (Suositteijalle lähetettävä tiedustelusähköposti)
- ReferenceMessageHeader (tiedustelupostin otsake)

## 8.14 LogEntry

LogEntry on suunniteltu sisältämään tiedot yhdestä lokimerkinnästä. Se sisältää seuraavat attribuutit:

- EntryNumber (Järjestelmän sisäinen lokimerkinnän numero)
- EntryDate (Lokimerkinnän teko aika)
- Entry (Lokimerkintä)
- Maker (Merkinnän tehneen käyttäjän järjestelmän sisäinen numero)

## 8.15 TahitiLibrary

TahitiLibrary-luokka sisältää järjestelmässä käytössä olevat julkiset vakiot, sekä järjestelmän käyttämät julkiset apumetodit. Ensin on lueteltu järjestelmän vakiot, minkä jälkeen selitetään metodit. Lisäksi järjestelmän käytössä on matemaattisia standardivakioita kuten  $\pi$ . COL-alkuisia vakioita käytetään rivien järjestyksen määräämiseen valokäyrä- ja ratatietoa syötettäessä, USER-alkuiset vakiot ovat käyttäjätasojen ja loppuja vakioita käytetään laskettaessa rataelementeistä koordinaatteja.

- COL\_TIME = 0
- COL\_ERROR = 1
- COL\_ULTRAVIOLET = 2
- COL\_BLUE = 3
- COL\_VISUAL = 4
- COL\_RED = 5
- COL\_INFRARED = 6
- COL\_UNFILTERED = 7
- COL\_EPOCH = 8
- COL\_AXIS = 9
- COL\_ECCENTRICITY = 10
- COL\_INCLINATION = 11
- COL\_LONGITUDE = 12
- COL\_ARGUMENT = 13
- COL\_ANOMALY = 14

TahitiLibrary
<pre> +COL_TIME: int = 0 {static,final} +COL_ERROR: int = 1 {static,final} +COL_ULTRAVIOLET: int = 2 {static,final} +COL_BLUE: int = 3 {static,final} +COL_VISUAL: int = 4 {static,final} +COL_RED: int = 5 {static,final} +COL_INFRARED: int = 6 {static,final} +COL_UNFILTERED: int = 7 {static,final} +COL_EPOCH: int = 8 {static,final} +COL_AXIS: int = 9 {static,final} +COL_ECCENTRICITY: int = 10 {static,final} +COL_INCLINATION: int = 11 {static,final} +COL_LONGITUDE: int = 12 {static,final} +COL_ARGUMENT: int = 13 {static,final} +COL_ANOMALY: int = 14 {static,final} +COL_REFERENCE: int = 15 {static,final} +USER_BROWSER: int = 0 {static,final} +USER_SUBMITTER: int = 1 {static,final} +USER_ADMIN: int = 2 {static,final} +MEAN_ANOMALY_ITERATION_MAX: int {static} +TRAJECTORY_ERROR_TOLERANCE: float {static} +DAYS_PER_YEAR: float = 365.2568983263 {static,final} +USER_DELETED: int = -1 {static,final} +UNIT_DAY: int = 0 {static,final} +UNIT_HOUR: int = 1 {static,final} +SECONDS_PER_DAY: int = 86400 {static,final} +KILOMETERS_PER_AU: float = 149597870.691 {static,final} +SPEED_OF_LIGHT: float = 299792.458 {static,final} +ABSOLUTE_MAGNITUDE_CONSTANT: int = 5 {static,final} </pre>
<pre> +countCoordinates(moment: float, traj: Trajectory): int[3] +distance(v: float[3]): float +countAlpha(v: float[3], u: float[3]): float +countEclipticalLongitude(asteroid: float[3], earth: float[3]): float +countEclipticalLatitude(asteroid: float[3], earth: float[3]): float +lighttimeCorrect(t: float, asteroid: float[3]): float +reduceMagnitude(m: float, asteroid: float[3]): float </pre>

- COL\_REFERENCE = 15
- USER\_DELETED = -1
- USER\_BROWSER = 0
- USER\_SUBMITTER = 1
- USER\_ADMIN = 2
- UNIT\_DAY = 0
- UNIT\_HOUR = 1
- MEAN\_ANOMALY\_ITERATION\_MAX = 1000
- TRAJECTORY\_ERROR\_TOLERANCE =  $1^{-12}$
- DAYS\_PER\_YEAR = 365.2568983263
- SECONDS\_PER\_DAY = 86400
- KILOMETERS\_PER\_AU = 149597870,691 (km/AU)
- SPEED\_OF\_LIGHT = 299792,458 (km/s)
- ABSOLUTE\_MAGNITUDE\_CONSTANT = 5

**countCoordinates** Metodi laskee ajanhetken ja radan saatuaan asteroidin sijainnin aurinkoon nähden, ja palauttaa sijainnin euklidisessa avaruudessa. Laskennassa joudutaan iteroimaan keskianomaliaa (Mean Anomaly), ja jos asteroidin rata on äärimmäisen omituinen, saattaa iterointi kestää hyvinkin pitkään. Tästä johtuen, jos iteroinnissa tehdään iterointeja enemmän, kuin vakion MEAN\_ANOMALY\_ITERATION\_MAX ilmoittama määrä, metodi palauttaa nollavektorin. Lisäksi laskennassa käytetään vakiota TRAJECTORY\_ERROR\_TOLERANCE, jonka avulla ilmaistaan, kuinka tarkkasti ratayhtälö ratkaistaan ja vakiota DAYS\_PER\_YEAR, joka kertoo, montako päivää vuodessa on.

- Syötteet:

**Date** moment

**Trajectory** traj

- Palauttaa:

float[3] r

Koordinaatit saadaan seuraavasti:

$$C = M + 2\pi(t - t_0)/(\sqrt{a^3} * DPY)$$

, missä  $M$  on rataelementti Anomaly,  $t$  ajanhetki,  $t_0$  rataelementti Epoch,  $a$  rataelementti Axis ja DPY vakio DAYS\_PER\_YEAR.

$$f(i) = \begin{cases} C + \frac{e \sin C}{1 - e \cos(C)} & , i = 0 \\ C + \frac{e}{\sin f(i-1)} & , i > 0 \end{cases}$$

, missä  $e$  on rataelementti Eccentricity.

Funktiota  $f$  iteroidaan kunnes muutos on pienempi kuin vakio TRAJECTORY\_ERROR\_TOLERANCE tai  $i$  ylittää vakion MEAN\_ANOMALY\_ITERATION\_MAX. Merkitään lopetusehdot täyttävää funktion arvoa  $f(c) = F$ . Seuraavassa vaiheessa saadaan lopputulos  $\vec{r}$  matriisikertolaskulla:

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} \cos \omega \cos \Omega - \sin \omega \sin \Omega \cos i & -\cos \omega \sin \Omega \cos i - \sin \omega \cos \Omega & \sin \Omega \sin i \\ \sin \omega \sin \Omega \cos i + \cos \omega \sin \Omega & \cos \omega \cos \Omega \cos i - \sin \omega \sin \Omega & -\cos \Omega \sin i \\ \sin \omega \sin i & \cos \omega \sin i & \cos i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a * (\cos F - e) \\ a * \sqrt{1 - e^2} \sin F \\ 0 \end{pmatrix}$$

, missä  $a, e, i, \omega$  ja  $\Omega$  ovat rataelementtejä.

**distance** Funktio distance laskee kolmiulotteisen vektorin pituuden.

- Syötteet:

float[3] v

- Palauttaa:

**float**

Pituus  $d$  saadaan kaavalla  $d = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$ , missä  $v_1, v_2$  ja  $v_3$  ovat syötteenä saatavan vektorin  $\vec{v}$  komponentit.

**countAlpha** Funktio countAlpha laskee kahden vektorin välisen vaihekulman.

- Syötteet:

float[3] v

float[3] u

- Palauttaa:

**float**

Vaihekulma  $\alpha$  saadaan kaavalla

$$\alpha = \arccos \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{v}| |\vec{u}|}$$



**countEclipticLongitude** Funktio countEclipticLongitude laskee ekliptikaalisen pituusasteen saadessaan syötteeksi asteroidin ja maan paikkavektorit.

- Syötteet:

float[3] asteroid

float[3] earth

- Palauttaa:

**float**

Ekliptikaalinen pituus  $\lambda$  saadaan kaavalla

$$\lambda = \arctan a_2 - e_2, a_1 - e_1$$

, missä  $a_i$  ja  $e_i$  ovat vektoreiden  $\vec{asteroid}$  ja  $\vec{earth}$   $i$ :et komponentit.

**countEclipticLatitude** Funktio countEclipticLatitude laskee ekliptikaalisen leveysasteen saadessaan syötteeksi asteroidin ja maan paikkavektorit.

- Syötteet:

float[3] asteroid

float[3] earth

- Palauttaa:

**float**

Ekliptikaalinen leveys  $\beta$  saadaan kaavalla

$$\beta = \arcsin \frac{a_3 - e_3}{|\vec{asteroid} - \vec{earth}|}$$

, missä  $a_i$  ja  $e_i$  ovat vektoreiden  $\vec{asteroid}$  ja  $\vec{earth}$   $i$ :et komponentit.

**lighttimeCorrect** Funktio lighttimeCorrect laskee valoaikakorjauksen juliaaniselle päiväykselle tietyssä paikassa olevalle kappaleelle. Ja palauttaa korjatun ajan.

- Syötteet:

float t

float[3] asteroid

- Palauttaa:

**float**

Valoaikakorjattu aika  $t_C$  saadaan kaavasta  $t_C = t - \frac{\delta E}{cF}$ , missä  $E$  on vakio KILOMETERS\_PER\_AU,  $c$  on vakio SPEED\_OF\_LIGHT,  $F$  on vakio SECONDS\_PER\_DAY ja  $\delta$  on asteroidin etäisyys maasta.

**reduceMagnitude** Funktio `reduceMagnitude` muuttaa kirkkauden vastaamaan kirkkautta, joka asteroidilla olisi jos se olisi yhden valovuoden päässä maasta saadessaan parametrinaan kirkkauden ja asteroidin ja maan sijainnit. Kirkkauden muutos tehdään vain absoluuttisille mittauksille.

- Syötteen:

`float m`

`float[3] asteroid`

`float[3] earth`

- Palauttaa:

`float`

Muunnettu kirkkaus  $m_C$  saadaan kaavasta  $m_C = m - E \log |\vec{asteroid}||\vec{asteroid} - \vec{earth}|$ , missä  $E$  on vakio `ABSOLUTE_MAGNITUDE_CONSTANT`.

## 9 Atlas-syötin

Atlas-syötin on järjestelmän ulkoinen osa, jonka avulla Atlas-muodossa olevat valokäyrät voidaan siirtää tietokantaan. Atlas-syötin käyttää tiedon syöttämiseen Tahiti-Apin tarjoamia palveluja ja kommunikoi Tahiti-Apin kanssa käyttämällä `container-rajapintaa`. Tässä luvussa kerrotaan, miten Atlas-syötin toimii, ja kuinka se on tarkoitus toteuttaa.

### 9.1 Toiminta

Atlas-syötin on komentoriviltä ajettava jäsenysohjelma. Käynnistettäessä Atlas-syöttimelle annetaan syötteenä käyttäjänimi ja salasana, sekä syötettävien Atlas-tiedostojen nimet. Syötin kutsuu Tahiti-Apin `login`-metodia käyttäjän antamalla käyttäjänimellä ja salasanalla. Mikäli sisäänkirjaus onnistuu, Atlas-syötin alkaa seuraavaksi jäsentää Atlas-tiedostoja. Jos sisäänkirjaus epäonnistuu, käyttäjän ruudulle tulostetaan Tahiti-Apin antama virheilmoitus.

Valokäyrän syöttövaiheessa Atlas-syötin luo `LightcurveFormContainer`-olioita Atlas-tiedostojen pohjalta määrittelydokumentissa esitettyjen vastaavuuksien perusteella. Atlas-syötin käy tiedostoja läpi ylhäältä alas muodostaen ja syöttäen valokäyriä järjestelmään yksi kerrallaan. Mikäli `LightcurveFormContainerin` pakollisia kenttiä ei pystytä täyttämään, Atlas-syötin tulostaa käyttäjän ruudulle ja luomaansa virhetiedostoon virheilmoituksen, jossa kerrotaan, mitä tiedostoa käsiteltäessä virhe tapahtui, monesko tiedoston valokäyrä oli käsiteltävänä, ja mitkä kentät puuttuivat. Atlas-syötin myöskin tarkistaa ennen valokäyrän syöttämistä, onko järjestelmään jo tallennettu identtinen valokäyrä. Tarkistus tehdään hakemalla valokäyriä Tahiti-Apin `getLightcurves`-metodilla ja vertaamalla sitä muodostettuun `LightcurveFormContaineriin`. Tällaisen virheen satuesssa Atlas-syötin tulostaa ruudulle ja virhetiedostoon, mitä tiedostoa käsiteltäessä virhe tapahtui, monesko valokäyrä tiedostossa oli käsiteltävänä sekä ilmoituksen valokäyrien identtisyystestistä.

## 9.2 Toteutus

Atlas-syötin koostuu yhdestä luokasta, joka sisältää `main()`-metodin, sekä sisäisestä valokäyrien jäsentäjämehodista. Kun Atlas-syötin ajetaan, se luo käyttöönsä ilmentymän Tahiti-Apista, ja kutsuu Tahiti-Apin `login`-metodia parametrina saamallaan käyttäjätunnuksella ja salasanalla. Kun yhteys on muodostettu, `main`-metodi jäsentää parametrinaan saamansa Atlas-tiedostot erillisiksi valokäyriksi ja kutsuu sisäistä `parseLightcurve`-metodia, joka jäsentää valokäyrän ja palauttaa `LightcurveFormContainer`- sekä `AsteroidQueryContainer`-luokat, tai `null`-arvot, mikäli valokäyrätiedot olivat puutteelliset. Tämän jälkeen `main`-metodi tarkastaa Tahiti-Apin `getLightCurves`-metodin avulla, antaen syötteenä muodostetun `AsteroidQueryContainerin`, onko järjestelmässä jo syötettävän valokäyrän kanssa identtinen valokäyrä. Mikäli ei ole, valokäyrä talletetaan järjestelmään käyttäen Tahiti-Apin `insertLightcurve` metodia.

## **Liite 1. Java Code Conventions**

Code conventions löytyy osoitteesta <ftp://ftp.javasoft.com/docs/codeconv/CodeConventions.pdf>