

Teemu Kerola

Producing Interactive Web Lectures with Authorware



Interactive Web Lectures

Proto

Production Process

Use of Web Lectures

Interactive Web Lectures (3)

- Web-based learning
 - self-study learning material
- Like a book, but in WWW
 - sound, pictures, animations
 - hyperlinks to other material
 - need a desk-top or laptop (and head phones)
- Like a lecture, but in WWW
 - can pause, review, search, browse
 - can not ask questions or chat with friends

The screenshot shows a web page titled "Lausekielestä suorituksen, Käännösyksiköstä prosessiin" (From sentence to execution, from translation unit to process). The page is divided into several sections:

- Käännösyksikkö** (Translation unit): Lausekielinen ohjelma tai moduuli osoitteet: symboliset nimet. Examples: myprog.p, modA.c, math.c.
- Objektimoduuli** (Object module): Konekielinen käännetty ohjelma tai sen osa osoitteet: lineaariset (per moduuli). Examples: myprog.obj, modA.o, math.l.
- Ajomoduuli** (Executable module): Linkitetty ajovalmis ohjelma osoitteet: lineaariset (koko ohjelma). Examples: myprog.exe, prog.
- Prosessi** (Process): Suorituskelpoinen ohjelma osoitteet: lineaariset (koko ohjelma). Examples: id=4532, id=2326.

Navigation buttons on the left include: Sivun alkuun (<), Taaksepäin (BS), Eteenpäin (Enter), Optiot (o), Helppi (h), and Tulosta näkymä. A small portrait of a man is visible in the bottom left corner of the interface.

see [proto](#)

Big Picture (2)

Lecture

PowerPoint

Instructor know-how

Now: How to produce Web Lectures?

Interactive Web Lecture

Käännösyksikkö
Lausekielinen ohjelma tai moduuli
osoitteet: symboliset nimet

Objektimoduuli
Konekielinen käännetty ohjelma tai sen osa
osoitteet: lineaariset (per moduuli)

Ajomoduli
Linkitetty ajovalmis ohjelma
osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)

Prosessi
Suorituskelppoinen ohjelma
osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)

id=4532 id=2326

Lecturing ↓



Next: How to use Web Lectures in Web Courses?

↑ Self Study



End Product: Web Lecture ⁽³⁾

- Starting point (prototype)

see [PP slides](#)

- One lecture for Computer Organization I course
- 90 min, 37 PowerPoint slides
- instructor know-how

- Web Lecture (prototype)

see [proto](#)

- 6 sections, 24 pages, 58 views
- Each view:
 - page background, view modifications for it
 - instructional text in voice and/or in text window

The Meat: Production Process

- Emphasis in content creation
 - not in delivery platforms, standards, etc
- Based on prototype, not in documentation
- Instructor does it all in his/her own office
 - good multimedia PC, external microphone
 - Macromedia Authorware
 - Compare: IBM Knowledge Factory Team, U of Hki Web Lecture Undertaking
- Navigation, look-and-feel, colours
- Chapter (=lecture), Section, Page, View
- Educational material in text and/or voice

see. Authorware view: [authorw.jpg](#)

Experiment with one lecture

- Replace one lecture in normal lecture course with Web Lecture
- Collect feedback from students
- Adjust process (and end-product)
- Late 2003, early 2004

Next: Create All Lectures in Proto Course as Web Lectures

- Plain content development
 - instructor implements material in Web Lectures
 - may need external help in complex animations (if any)
 - 1 week per 2 hr PowerPoint lecture?
- Follow the process developed earlier
- 2004?
- Try them out with otherwise normal lecture course
 - replace all face-to-face lectures with web lectures
 - use std (face-to-face) practice sessions and exams

Next II: Complete Web Courses

- All course components in Web
- What are those components?
 - interactive web lectures
 - practice questions and automatic feedback
 - homework problems and human/automatic feedback
 - co-operative problems
 - teamwork projects
 - exams in exam terrariums
 - ????
- Are some components still face-to-face?

Summary

- How to utilize Web in university level education?
- One possibility: Interactive Web Lectures
 - What are they? What is good/wrong with them?
- Question: How to produce them economically?
 - Same calibre effort as for PowerPoint slides?
 - Power tools with expert users
- Prototype material
 - Tool for implementation, documentation, demo
- Next: using web lectures in (web) courses
 - What other learning/teaching (web) components to use and how?

-- Loppu --

Lausekielestä suoritukseen, Käännösyksiköstä prosessiin

Aliluku 2 / 6 Sivu 1 / 9 Näkymä 4 / 5



Sivun alkuun (<)

Taaksepäin (BS)

Eteenpäin (Enter)

Optiot (o)

Helppi (h)

Tulosta näkymä

Käännösyksiköstä prosessiin

Käännösyksikkö

Lausekielinen ohjelma tai moduuli
osoitteet: symboliset nimet

Objektimoduuli

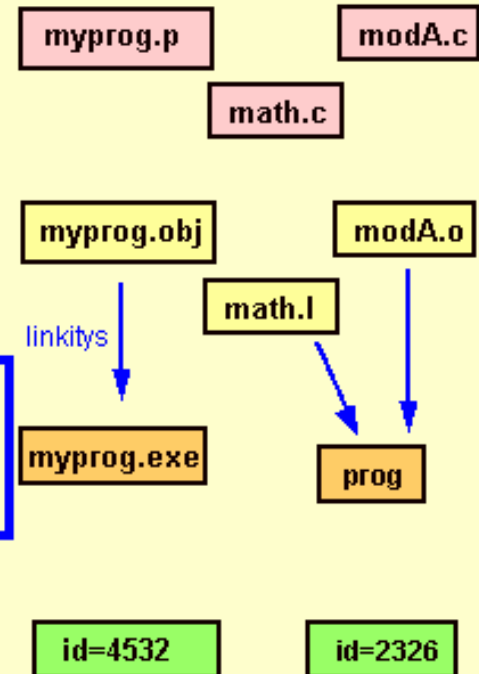
Konekielinen käännetty ohjelma tai sen osa
osoitteet: lineaariset (per moduuli)

Ajomoduuli

Linkitetty ajovalmis ohjelma
osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)

Prosessi

Suorituskelpoinen ohjelma
osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)



Ajomoduuli saadaan linkittämällä yksi tai useampi objektimoduuli sekä ohjelmointikielten että käyttöjärjestelmään kuuluvien kirjastomoduulien kanssa. Linkitys tarkoittaa siis objektimoduulien ja kirjastomoduulien yhdistämistä ajomoduuliksi siten, että sinne ei jää puutteellisia viittauksia muualle.