

Teemu Kerola

Interaktiivisen verkkomateriaalin tuotantoprosessi TKTL:llä (IVT)

Taustoja
Interaktiivinen
verkkoluento
Tuotantoprosessi
Protoluento
Jatkohankkeet

Taustaa: visioita ja tavoitteita

- Mat-luonnont. tdk, tvt-strategia 2003-2006
 - “tiedekunnassa tuotetaan korkealaatuista verkko-opetusta”
 - “löydetään ja kehitetään opetusmenetelmiä, jotka tuovat joustavuutta opiskeluun ja edesauttavat opintojen etenemistä”
- HY, virtuaaliyliopistostrategia 2003-2006
 - “kolmasosa opinnoista monimuotoisena verkko-opetuksena”
 - ”osa opetushenkilöstöstä on erikoistunut tvt:n opetuskäytön soveltamiseen ohjauksessa sekä digitaalisen oppimateriaalin tuottamisessa”

Taustaa: Tietojenkäsittelytieteen laitos (TKTL)

- Suuri laitos: 2200 pääaineopiskelijaa, 40 jatko-opiskelijaa, noin 130 opettajaa, tutkijaa ja muuta henkilökuntaa
- Tiedotus ja oppimateriaali verkossa
- Henkilökunta ylläpitää itse omien kurssiensa verkkosivut
- Myös sylimikrot lähes kaikilla, langaton verkko
- Kaikissa opetustiloissa (siirrettävä?) multimediamikro
- Kokemusta itseopiskeluun sopivan verkkomateriaalin tuottamisesta, toteuttamisesta ja käyttämisestä
- Toteutettu oppimateriaalikeskeisiä, opiskelijakeskeisiä ja myös etäopiskeluun soveltuvia verkkokursseja

(mat.-luonnont. tdk, tv-t-strategia 2003-2006)

29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

3

Interaktiivinen verkkoluento (2)



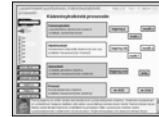
29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

4

Interaktiivisen verkkoluennon tuotantoprosessi TKTL:llä

- Vaihe I: tuotantoprosessi
 - painopiste sisällön tuottamisessa
 - perustuu protoon, ei dokumenttikokoelmaan
 - Macromedia Authorware
 - opettaja tekee yksin omassa huoneessaan
 - multimedia PC, ulkoinen mikrofoni
 - navigointi, look-and-feel, värit
 - staattinen rakenne: luku, aliluku, sivu, näkymä
 - opetusteksti, puhe
 - 2003



ks. Authorware
näkymä:
[authorw.jpg](#)

29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

5

Proto: Yksi verkkoluento (3)

- Lähtökohta ks. PP kalvot
 - Tietokoneen toiminta –kurssin yksi luento
 - opettajan tietotaito
 - 90 min, 37 PowerPoint kalvoa
- Verkkoluento ks. protoluento
 - 6 alilukua, 24 sivua, 58 näkymää
 - sivun taustakuva, näkymän modifikaatiot siihen
 - opetusteksti ääneen lausuttuna ja/tai teksti-ikkunassa

29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

6

Jatkohankkeet

- Vaihe II: ensi palaute protosta
 - verkkopedagogiikka: Jaakko Kurhila, TKTL
 - käyttöliittymät: Sari Laakso, TKTL
 - koekäyttö luentokurssilla: oppilaspalaute
 - muokkaa protoa ja prosessia paremmaksi
 - loppusyösy 2003, kevät 2004



Jatkohankkeet (2)

- Vaihe III: protokurssin kaikki 12 luentoa interaktiivisina verkkoluentoina
 - puhdasta sisällön tuottamista
 - vaiheessa I kehitetyn ja vaiheessa II parannetun tuotantoprosessin mukaisesti
 - 2004?
- Vaihe IV: materiaalin käyttö opetuksessa
 - tavanomainen luentokurssi, korvaa luennot
 - verkkokurssi, myös kaikki muut osiot verkossa
 - mitä muita osioita?
 - 2004-2005?

Yhteenveto

- Verkon hyödyntäminen yliopisto-opetuksessa?
- Eräs vaihtoehto: interaktiivinen verkkoluento
 - ominaisuudet, hyvät/huonot puolet
- Miten tuottaa interaktiivisia verkkoluentoja yliopistoympäristössä?
 - saman suuruusluokan työmäärä kuin PowerPoint-kalvojen tuottaminen
 - hyvät työkalut ja osaavat käyttäjät korvaavat ison tiimin
- Prototyypiluento
 - toteutus esimerkki, dokumentointi, demo
- Uuden materiaalin käyttö (verkko)kurseilla
 - mitä muita (verkko)komponentteja olisi hyvä ottaa mukaan?

29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

9

-- Loppu --

Lausekielestä suoritukseen, Käännösyksiköstä prosessiin

Alluku 2 / 6 - Sivu 1 / 9 - Näkymä 4 / 5


Käännösyksiköstä prosessiin

Käännösyksikkö Lausekielinen ohjelma tai moduuli osoitteet: symboliset nimet	myprog.p	modA.c
Objektimoduuli Konekielinen käännetty ohjelma tai sen osa osoitteet: lineaariset (per moduuli)	myprog.obj	modA.o
Ajomoduuli Linkitetty ajovalmis ohjelma osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)	myprog.exe	prog
Prosessi Suorituskelppoinen ohjelma osoitteet: lineaariset (koko ohjelma)	id=4532	id=2326

linkitys

Ajomoduuli saadaan linkittämällä yksi tai useampi objektimoduuli sekä ohjelmointikielten että käyttöjärjestelmään kuuluvien kirjastomoduulien kanssa. Linkitys tarkoittaa siis objektimoduulien ja kirjastomoduulien yhdistämistä ajomoduuliksi siten, että sinne ei jää puutteellisia viittauksia muualle.

Sivun alkuun (<) | Taaksepäin (BS) | Eteenpäin (Enter) | Optiot (o) | Helppi (h) | Tulosta näkymä



29.10.2003

Verkkomateriaalin tuotanto - Teemu Kerola

10