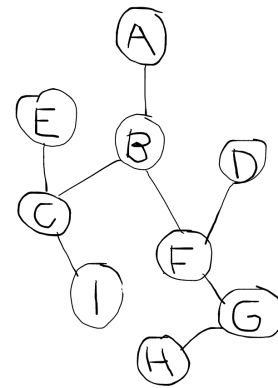


Tehtävä 1. Tekoölytutkimus vs. sci-fi (1 piste)

- Artikkelit keskittyivät enimmäkseen yksittäisten ongelmien yksityiskohtien käsittelyyn.
- Edellyttivät usein matemaattisia työvälineitä (kuten formaalia logiikkaa, todennäköisyyslaskentaa) ja esimerkiksi tietorakenteiden ja algoritmien osaamista

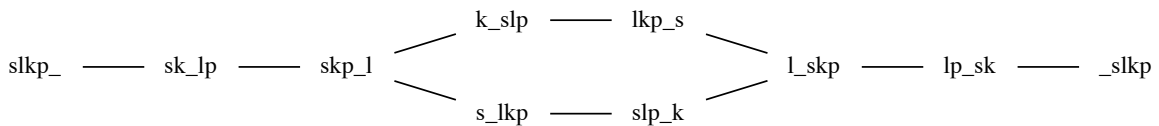
Tehtävä 2. Etsintä: leveys- ja syvyysuuntainen haku (2 pistettä)

<i>leveysuuntainen haku</i>	<i>syvyysuuntainen haku</i>
a: [b]	a: [b]
b: [c,f]	b: [c,f]
c: [f,e,i]	c: [e,i,f]
f: [e,i,d,g]	e: [i,f]
e: [i,d,g]	i: [f]
i: [d,g]	f: [d,g]
d: [g]	d: [g]
g: [h]	g: [h]
h maalissa	h maalissa



Edellä solmut on lisätty listalle aakkosjärjestyksessä. Muut järjestykset olisivat tuottaneet erilaisen tuloksen etenkin syvyysuuntaisen haun tapauksessa, jossa solmuja C, D, E, I ei välttämättä olisi käsitelty lainkaan.

Tehtävä 3. Etsintä ongelmanratkaisuna: Susi, lammas ja kaali (1 piste)



Koodaus: s(usi), l(ammas), k(aali), p(aimen), _ = joki eli esimerkiksi skp_l tarkoittaa, että paimen on joen vasemmalla rannalla suden ja kaalin kanssa ja lammas on toisella puolella.

Ratkaisuksi kelpaa mikä tahansa reitti alkusolmusta slkp_ maalisolmuun _slkp. Esimerkiksi kaaviossa ylempi reitti tarkoittaa seuraavaa ratkaisua: Paimen vie ensin lampaan toiselle rannalle ja palaa sitten hakemaan suden, jonka vie myös toiselle rannalle. Palatessaan vasemmalle rannalle paimen ottaa lampaan mukaansa, jotta susi ei syö sitä. Paimen jättää lampaan vasemmalle rannalle ja vie kaalin joen yli ja käy lopuksi hakemassa lampaan.

Tehtävä 4. Etsintä: Reittiopas, osa I (2 pistettä)

Tulee kurssin sivulle.