

# Käyttöohje

Saamasi peli on 3D-tetris, jossa tippuvat palikat täyttävät kuilua ja tarkoituksena on muodostaa kokonaisia kerroksia, jotka sitten tuhoutuvat ja niistä saa pisteitä. Jokaiseen pelikertaan liittyy tietty palikkasetti ja kuilun koko ja nämä voi valita Asetukset-nappulasta. Palikkasetit ovat FLAT, BASIC ja EXTENDED (vaikeutuvassa järjestyksessä). Pelin aloitustason voi myös päättää.

Pelissä tippuvia palikoita voi siirrellä ja pyöritellä. Siirtely toimii nuolinäppäimin ja pyörittely **a, q, s, w, d ja e** näppäimin. A ja q pyörittelevät palikasta esille alapuolen ja yläpuolen (tässä järjestyksessä), s ja w pyörittelevät esille oikean ja vasemman puolen ja d ja e pyörittelevät palikkaa pelaajan näkökulmasta myötä- ja vastapäivään.

Palikan voi tiputtaa pohjalle välilyönnistä ja yhden kerroksen verran tiputus toimii +-näppäimestä (joillakin näppäimistöillä --merkki). Tauon saa päälle ja pois p-näppäimestä.

Näppäinvalintoja voi vaihtaa asetuksissa kun valitsee Näppäimet-nappulan (perusasetuksien näppäimiä ei voi vaihtaa). Tämän jälkeen klikkaa sen toiminnon näppäintä, jonka haluaa muuttaa. Nappula muuttuu tyhjäksi ja siihen tulee uusi numero (näppäimen numerotunniste) kun näppäimistössä painetaan näppäintä, jolla toiminnon halutaan jatkossa tapahtuvan.

Pelin päätteeksi ohjelma pyytää pelaajan nimimerkkiä jos pelin tulos pääsee ennätyslistalle. Nimen voi tällöin kirjoittaa suoraan mitään klikkaamatta (aktiivinen ikkuna kuuntelee näppäimistöä) ja nimen voi lukita enterillä.

Asetukset tallentuvat sillä hetkellä kun Asetukset-näkymässä valitaan uusi arvo. Näkymän vasemmassa laidassa on myös nappuloita useamman käyttäjän asetuksille. Asetuksen saa valituksi peliin nappulaa painamalla. Uuden asetussetin voi luoda klikkaamalla Tyhjä-nappulaa ja syöttämällä tämän jälkeen uuden nimen asetussetille (enter lukitsee nimen). Uudessa asetussetissä on aluksi pelin perusasetukset. Asetussettien nimiä voi muuttaa kirjoittamalla asetusnäkymässä (back space poistaa tekstiä, enter lukitsee nimen). Tallennettujen asetusten ensimmäinen setti on varattu perusasetuksille, jonka valittuja näppäimiä tai kerrosten värejä ei voi vaihtaa.

## Tulevia päivityssuunnitelmia:

On tarkoitus, että käyttäjä voi tulevaisuudessa valita millä värillä pelin mikäkin kerros väritetään.

Toinen suurempi suunniteltu uudistus on, että palikkasetin voi itse muotoilla. Tähän palikkasettiin PERSONAL voisi tuoda jo määriteltyjä palikoita, mutta siihen voisi myös luoda uusia itse suunniteltuja palikoita.

Asetukset näkymässä on tarkoitus mahdollistaa luodun asetussetin poistaminen.