

# Mahtimies 3 – miehistä mahtavin

**LAJI****AIKA****PAIKKA****PUNNITUS****SÄÄNTÖPALAVERI****OSALLISTUMISMAKSU****ILMOITTAUTUMINEN**

Lukkopaini

Lauantai 4.6.2005 kello 11.00

Tikkurilan Urheilutalo, Valkoisenlähteentie 52,  
Vantaa

9.00 – 10.00

noin 10.30

10 €

Viimeinen ilmoittautumispäivä on keskiviikko  
1.6.

Ilmoita viestissä seuraavat asiat:

- Nimi
- Ikä
- Seura
- Laji
- Lajitausta / harjoittelukokemus
- Ottelukokemus ja meriitit
- Sarja (paino ja kokemusluokka)

Osoitteeseen:

Sähköposti: [petra@cs.helsinki.fi](mailto:petra@cs.helsinki.fi)

FAX: 09-82562055

Puh. 0400-456601

**LISÄTIETOJA**Mika Petra ([petra@cs.helsinki.fi](mailto:petra@cs.helsinki.fi))

Markus Lindqvist 0400 – 456601

**SISÄÄNPÄÄSYMAKSU**

5 €

**TAPATURMAVAKUUTUS**

Jokainen ottelija huolehtii vakuutuksestaan.

Järjestäjä ei vaadi, että ottelijalla olisi voimassa oleva vakuutus. Tämän johdosta jokainen ottelija ottelee omalla vastuullaan ja tapaturman sattuessa ei ottelijalla ole mahdollisuutta esittää vaateita järjestäjää kohtaan. **Ottelijan katsotaan hyväksyneen ja lukeneen nämä ehdot kun hän ilmoittautuu punnitukseen ja maksaa osallistumismaksun.**

**KILPAILU**

Kisoissa on kaksi kokemusluokkaa: *Aloittelijat* ja *Kokeneet*.

*Aloittelija*

Aloittelija on henkilö, joka on harjoitellut alle kaksi vuotta EIKÄ ole sijoittunut lukkopaini-, judo-, paini- tai BJJ-kisoissa palkintosijoille.

*Kokeneet*

Kokeneisiin kuuluvat kaikki muut henkilöt.

**OTTELUALUE**

Ottelualueena toimivat n. 7x7 metrin tatami ja painimatto.

**PAINOLUOKAT**

Molemmissa sarjoissa on samat painoluokat. -67, -73, -79, -85, -91, +91 ja avoin Järjestäjillä on oikeus yhdistellä sarjoja, jos osallistujia ei ole tarpeeksi, min 3 ottelijaa/sarja.

**ALKUOTTELUT**

1x4 minuuttia

Ottelu päättyy luovutukseen, pistevoittoon tai tuomarin päätökseen.

**OTTELUMUOTO**

Kaikki VS kaikki. Jos sarjaan ilmoittautuu tarpeeksi henkilöitä, niin jokainen sarja yritetään muodostaa 4 ottelijan ryhmistä, jossa jokainen ottelija ottelee ryhmän sisällä jokaista vastaan. Ryhmän voittaja pääsee automaattisesti seuraavalle kierrokselle. Jos ryhmiä on vain kaksi, niin ryhmien "kakkoset" ottelevat mitaliottelun.

**LOPPUOTTELU**

2x4 minuutin erää

Loppuottelut käydään kahtena erillisenä eränä. Ensimmäinen erä käydään pisteettömänä. Jos ottelu ei päätty ensimmäiseen erään, niin toinen ottelijoista voittaa erän ja saa ns. **edun**.

Ensimmäisen erän *etu* arvioidaan aktiivisuuden ja lopetusyritysten perusteella

Toisessa erässä lasketaan pisteitä ja enemmän pisteitä saanut voittaa ottelun. Jos toisen erän loputtua pisteet ovat tasan,

niin ensimmäisen erän voittaja voittaa ottelun. **Erien välissä on 30 sekunnin tauko.**

### **PISTEYTYS**

#### **-1p**

passiivisuus, ottelemisen vältteleminen, vartioon (guard) veto

#### **2p**

Maahanviennit, heitot ja pyyhkäisyt, jotka päättyvät joko puolivartioon (half-guard) tai täysvartioon (guard).

#### **3p**

Polvi vatsalla tai mount. 3 sekuntia  
Vartiosta poistulo (guard), backmount  
"koukuilla"(3s)

#### **4p**

Puhtaat maahanviennit tai pyyhkäisyt, jotka päättyvät sivuhallintaan tai mount-asentoon.

### **KIELLETTYÄ: KAIKKI**

1. Potkut ja lyönnit
2. Niskalleen päättyvät heitot
3. Hiuksista veto, raapiminen ja silmiin tökkiminen
4. Kehon öljyminen
5. Sormilukot / varpaiden väännöt
6. Pirstävien tai narkoottisten aineiden käyttö
7. Sisäpuolinen kantapäälukko.
8. Epäurheilijamainen käytös. Jokainen kättelee vastustajaa ottelun aluksi ja lopuksi sekä odottaa että tuomari ilmoittaa katsojille voittajan.

### **KIELLETTYÄ: ALOITTELIJAT**

1. Ulkopuolinen kiertävä kantapäälukko
2. Naamasta painaminen
3. "Slämmäys" eli nostetaan vastustaja vartiosta ylös ja hypätään takaisin mattoon.