











Vaatimukset I

- Vaikka peli on kahdenpelattava, niin työssä pitää varsinaisesti toteuttaa vain pelaaminen pelin aloittavan pelaajan kannalta. Toisena pelaajana toimii tekoälyvastustaja, joka annetaan valmiina (luokka BoiOpponent).
- Pelin käynnistyksen jälkeen pelin tulee kysyä pelaajalta, pelataanko uusi peli vai esitetäänkö jokin aiemmin pelattu peli.
- Pelattujen pelien jälkeen tulee vastaavasti tiedustella ihmispelaajalta, taltioidaanko pelattu peli myöhempää esittämistä varten. Taltioimisen yhteydessä peleille pitää voida antaa jokin nimi.









































tietokannan.







