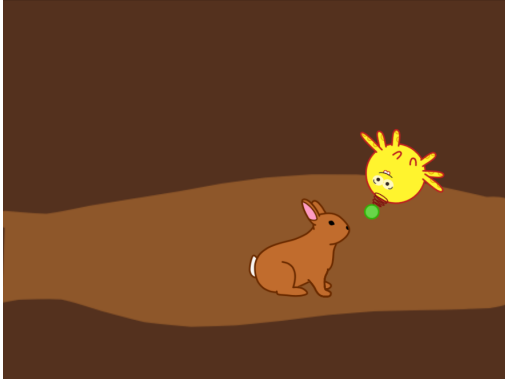


Peli perustuu kirjaan "Myyrän paras lahja", jonka on kirjoittanut Jonathan Emmett.



- 1) VALITSE PELIIN KAIVUUTUNNELIN TAUSTAKUVA  . TYHJÄN TAUSTAKUVAN VOI MYÖS MAALATA RUSKEAKSI.
- 2) POISTA VASEMMAN LAIDAN KISSA PAINAMALLA SITÄ SEKUNNIN AJAN JA PAINA SITTEN ILMESTYVÄÄ PUNAISTA X-MERKKIÄ.
- 3) VALITSE PELIIN VASEMMALLA  -PAINIKKEELLA MAAN ALLA KAIVELEVA OTUS.
- 4) RAAHAA OTUS SORMELLA SOPIVALLE KAIVELUKORKEUDELLE.
- 5) KAIVELU ON HIDASTA. ETSI VÄRIN MUKAAN SEURAAVAT PALIKAT JA RAAHAA NE VÄRIKÄÄN TYÖKALUPAKIN ALLE VALKOISELLE ALUEELLE. ASETA NE SIELLÄ YHTEEN.




- 6) VALITSE JUOKSEVAN HAHMON NUOLIPAINIKKEESTA HITAAMPI VAUHTI.
- 7) LAITETAAN KAIVELEVA OTUS MYÖS LIIKKUMAAN ETEENPÄIN. ETSI SEURAAVAT PALIKAT, RAAHAA NE ALAS JA ASETA NE OMAKSI RYKELMÄKSEEN YHTEEN. PUNAINEN PALIKKA TARKOITTAÄ, ETTÄ PITÄÄ LIIKKUA IKUISESTI.



- 8) TESTAA PELIÄ VIHREÄSTÄ LIPUSTA:



Ohjelmaa on kirjan pohjalta luonut Linkki (HY).

9) VALITSE PELIIN MAANPINNALLA TIPAHTAVA TAVARA VASEMMALLA  -PAINIKKEELLA.

10) SANOTAAN TAVARALLE, ETTÄ SEN PITÄÄ TIPAHTAA, JOS SITÄ TÖKÄTÄÄN SORMELLA.



11) LAITETAAN TAVARA MYÖS PYÖRIMÄÄN TOISESSA KOMENTORYKELMÄSSÄ.



12) KORJAA TIPPUMISEEN NUMEROKSI 8 JA PYÖRÄHDYKSEEN 12, JOTTA TIPPUA VOI KORKEALTAKIN.

13) TAVARAN OSUESSA KAIVELIJAAN SE VOISI SANOA "POP" TAI "TOK TOK". PELIIN VOI NAUHOITTA A MYÖS OMIA ÄÄNIÄ.



14) KÄYNNISTÄ PELI LIPUSTA, TIPUTA TAVARA SITÄ SORMELLA TÖKKÄÄMÄLLÄ JA RAAHAA TAVARA AINA YLÖS TIPUTUKSEN JÄLKEEN UUTTA TIPUTUSTA VARTEN.