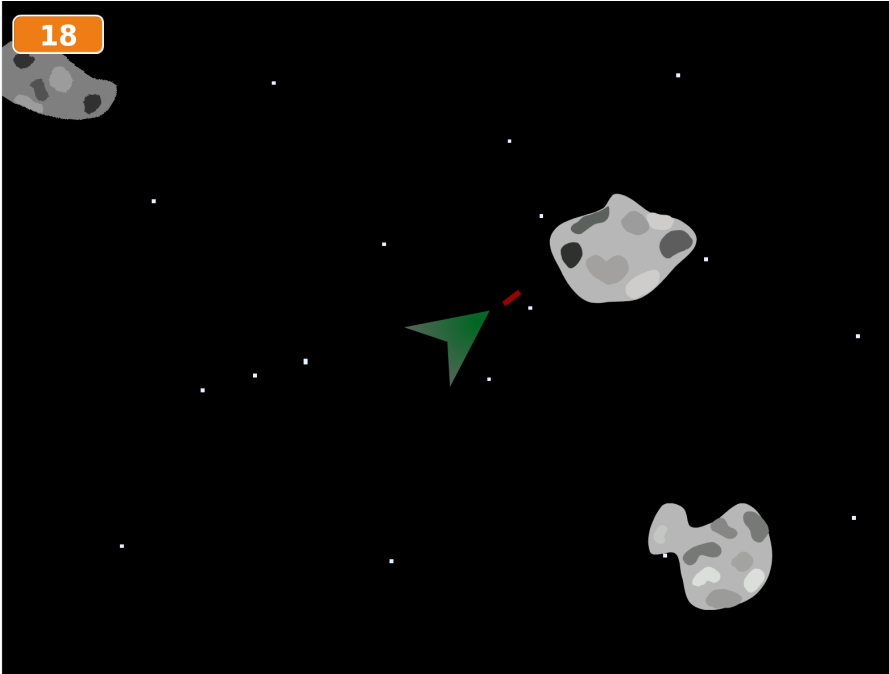


Asteroidipuolustus



Avaruusaluksesi on joutunut asteroidivyöhykkeelle. Puolustusjärjestelmät on onneksi aktivoitu, joten voit ampuu asteroidit hajalle ennen kuin ne puhkaisevat aluksesi pinnan. Mallipeli Asteroidipuolustus, tekijänä Antonbury

- Tee alus:
 - Piirrä aluksen kuva. Aluksen nokan täytyy osoittaa piirtonäkymässä oikealle.
 - Laita alus pelin alussa keskelle ruutua.
 - Ohjelmoi alus kääntymään nuolinäppäimillä. Jos alus ei pysy paikallaan kääntyessään, muista keskittää se.
- Piirrä ammuksen kuva. Piirtonäkymässä ammuksen liikumis-suunta on oikealle.
- Laita ammus valmiiksi ampumista varten:
 - Laita ammus menemään aluksen kohdalle.
 - Laita ammus osoittamaan ikuisesti samaan suuntaan kuin alus.

- Kun olet kokeillut, että ammus pyörii aluksen mukana, laita ammus piiloon.
- Toteuta ampuminen:
 - Kun painetaan välilyöntiä, luo klooni ammuksesta.
 - Laita ammus-klooni näkyviin.
 - Jos ammus-klooni ilmestyy hassusti aluksen keskelle, laita klooni menemään 1 taso taaksepäin eli aluksen taakse.
 - Ammus liikkuu eteenpäin kunnes koskettaa reunaa.
 - Reunaan osuneet ammukset poistetaan
- Piirrä asteroidi.
- Laita alkuperäinen asteroidi piiloon.
- Toteuta asteroidin kloonaus:
 - Laita kloonit ilmestymään satunnaiseen paikkaan pelialueen reunalta.
 - Käske kloonien osoittaa kohti alusta.
 - Laita kloonit liikkumaan kohti alusta.
- Ohjelmoi asteroidit tuhoutumaan:
 - Piirrä ammukselle toinen asuste, joka näyttää räjähdykseltä.
 - Kun ammus koskettaa asteroidia, vaihda sen asuste lyhyeksi aikaa räjähdykseksi ja poista sen jälkeen kyseinen klooni.
 - Kun asteroidi koskettaa ammusta, odota lyhyt aika (esim 0.01 s) ja poista sitten asteroidi. Odotus tarvitaan, jotta myös ammus

ehtii varmasti huomata kosketuksen tapahtuneen.

Laita peli päättymään, jos alukseen osuu asteroidi.

Lisää peliin pisteet:

Luo pistemuuttuja ja aseta se pelin alussa nolllaksi.

Lisää piste aina, kun asteroidi tuhoutuu.

Laajennusideoita

- Asteroideja ilmestyy pelin edetessä yhä useammin
- Asteroideja on erilaisia
 - Erilaiset asteroidit ilmestyvät järjestyksessä
 - Asteroidin ulkonäkö valitaan satunnaisesti
- Aluksella on hitasti latautuva voimakenttä, joka suojaa sitä asteroideilta
- Aluksella on tietty määrä kertakäyttöisiä suojia ("elämiä")