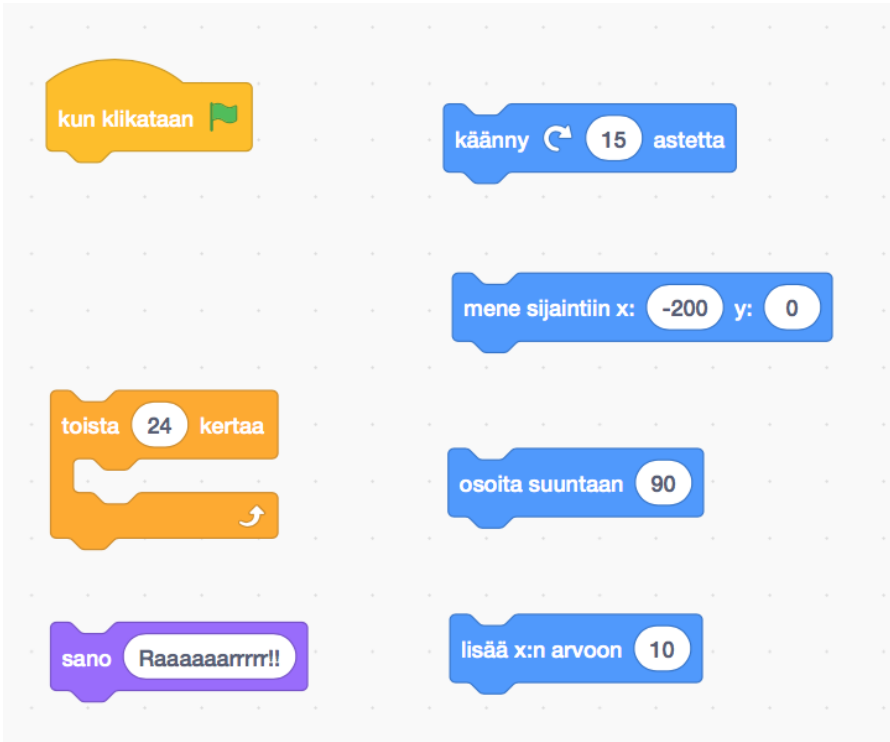


# Kompastuva dino (2)



Tehtäväsi on vieressä näkyviä komentopalikoita käyttäen yrittää ohjelmoida dino, joka kävelee ja tekee voltin, tai tekee kuperkeikan.

## Tehtäväpohjan avaaminen


- Avaa selaimessa osoite [tinyurl.com/dinopulma](https://tinyurl.com/dinopulma).
- Jos sivu on englanniksi, rullaa sen alalaitaan ja valitse "suomi".
- Valitse sivun ylälaidasta "Katso sisälle".

## Dinon voltit ja kuperkeikat

- Kokeile mitä komentopalikat tekevät. Voit joko yhdistää ne yksi kerrallaan keltaiseen **kun klikataan** 🚩 -palikkaan

ja klikata ylälaidan vihreää lippua, tai kaksoisklikata komentopalikkaa.

## Kokeellinen yhdistelmien testaus

- Miten käy jos laitat kun klikataan  -palikan alle toista 24 kertaa -silmukan ja sen sisään lisää x:n arvoon 10 -komennon?
- Miten käy jos laitat äskeiseen toistosilmukkaan myös mene sijaintiin x: -200 ja y: 0 -komennon?
  - Pohdintatehtävä: Miksi lopputulos on mitä on?
- Siirrä seuraavaa testiä varten siniset palikat pois toistosilmukasta.
- Miten käy jos laitat toista 24 kertaa -silmukan sisään käänny 15 astetta -komennon?
- Miten käy jos laitat äskeiseen toistosilmukkaan myös osoita suuntaan 90 -komennon?
  - Pohdintatehtävä: Miksi lopputulos on mitä on?

## Voltit ja kuperkeikat

- Löydätkö komennoille järjestyksen, jolla dino liikkuu ensin vähän ja pyörähtää sitten täyden ympyrän? (Liikkuminen voi olla niin pieni, ettei sitä näe.) Tavoitteesi on käyttää jokaista kuvassa annettua komentoa kerran ilman, että käytät ylimääräisiä komentopalikoita.
  - Pohdintatehtävä: Mikä on mielestäsi paras kohta sano Raaaaarrrr!! -komennolle?
- Entä mihin järjestykseen komennot pitää laittaa, jotta dino tekisi kuperkeikan, eli liikkuisi ja pyörisi samaan aikaan?