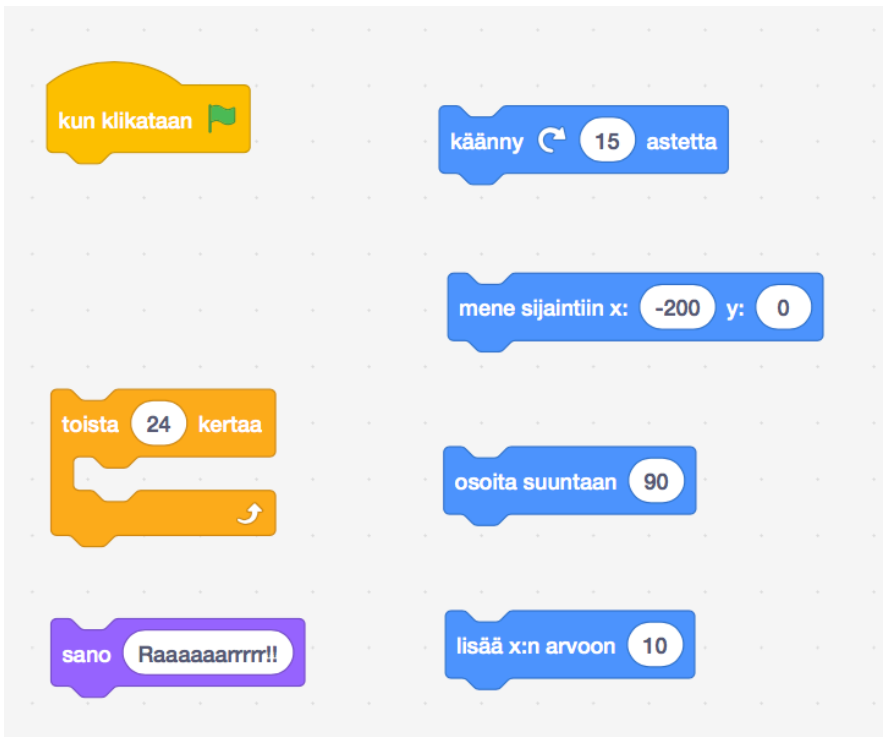


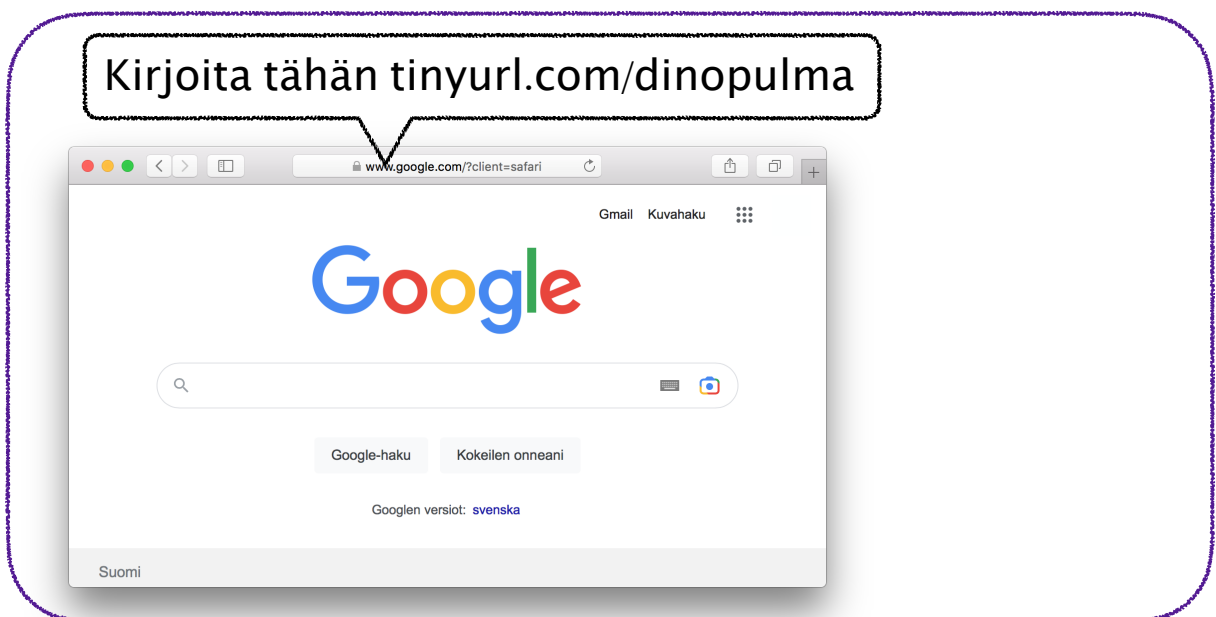
# Kompastuva dino (2)



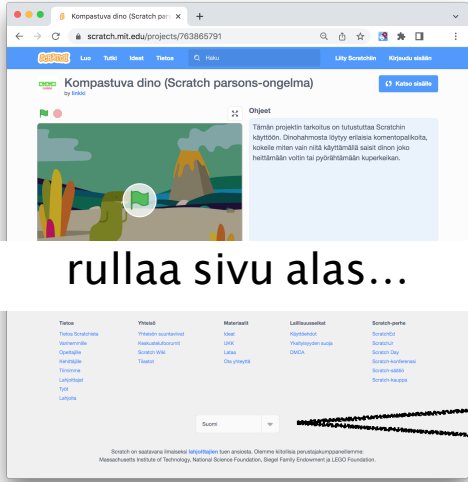
Tehtäväsi on ohjelmoida dino, joka kävelee ja tekee voltin, tai tekee kuperkeikan, annetuilla komentopalikoilla.

## Tehtäväpohjan avaaminen

Avaa selaimessa tehtäväpohja:



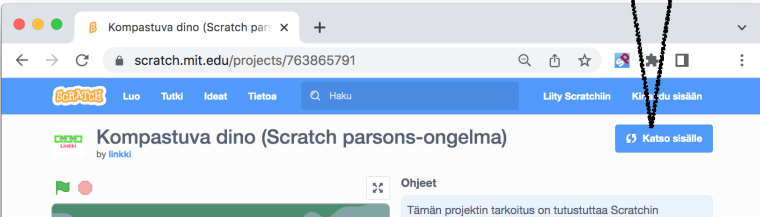
Vaihda kieli suomeksi:



rullaa sivu alas...

Etsi täältä:  
suomi

Katso projektin sisälle, jotta näet koodipuolen:

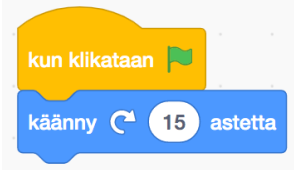


Klikkaa "Katso sisälle" -painiketta.


## Kokeilua

- Selvitä mitä “käännä 15 astetta” –komento tekee:

Yhdistä nämä palikat ja paina sivun ylälaidan lippu-ikonia.



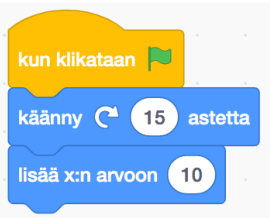
Tai kaksoisklikkaa komentoa.



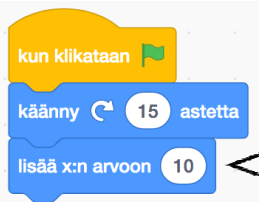
- Kokeile samalla tavalla myös mitä muut palikat tekevät. Jos jokin ei tee mitään, mieti komennon perusteella mitä se saattaisi tehdä, kun se aktivoituu kesken ohjelman suorituksen.

## Yhdistämis-irrotusharjoitukset

- Tee seuraava yhdistelmä:



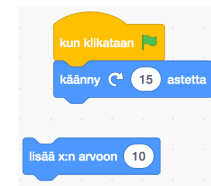
- Vedä irti alempi sininen palikka:



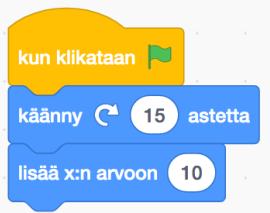
Koita irrottaa vain tämä.



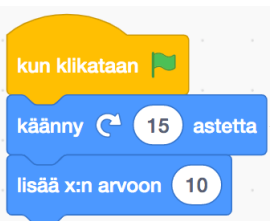
Lopputulos:



- Yhdistä palikat uudelleen:



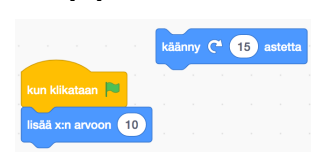
- Vedä irti ylempi sininen palikka:



Koita irrottaa vain tämä.

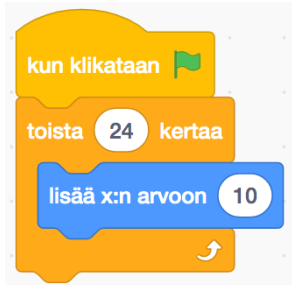


Lopputulos:

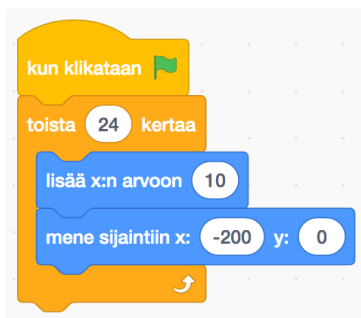


## Kompastuva dino – kokeellinen ratkaisu

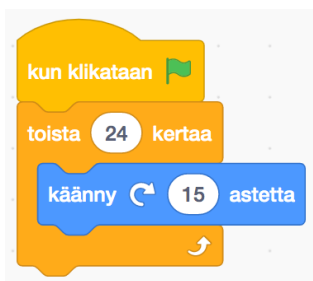
- Selvitä mitä tämä koodi tekee, kun klikkaat  :



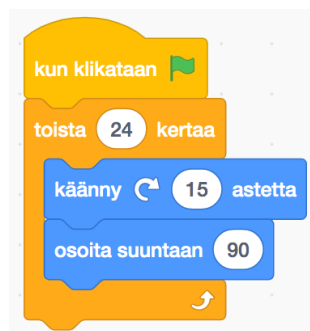
- Entä miten suoritus muuttuu, jos teetkin seuraavasti?  
Miksi suoritus muuttuu?



- Kokeile seuraavaksi alla olevia eri vaihtoehtoja. Mitkä komennot haluat nyt toistosilmukan sisään tehdäksesi voltin? Miksi?



vai



## Dinon miniaskel ja voltti

- Edellisten tehtävien perusteella mitä komentoja ei kannata laittaa toistosilmukan sisään vaan kenties ennen sitä? Näiden komentojen tehtävä onkin oikeastaan hoitaa alkuvalmistelut ennen miniaskelta ja volttia.
- Jos haluat dinon tekevän voltin, minkä komennon haluat laittaa toistosilmukan sisään?
- Jos haluat ennen volttia, että dino ottaa miniaskeleen eteenpäin, minne laitat "lisää x:n arvoon 10" -komennon?
- Missä on mielestäsi paras paikka sanoa "Raaaaaarrrrr!!"?

## Dinon kuperkeikka

- Koita muokata koodia niin, että dino liikkuu eteenpäin ja pyörähtää yhtä aikaa. Nyt kuperkeikkaa tehdessään dino saa liikkua eteenpäin pidemmän matkan.