


Tähtisadetikku



Tässä projektissa animoidaan tähtisadetikku, tai esimerkiksi kipinöivä taikasauva. Tikku seuraa käyttäjän hiiriosoitinta ja kipinöi samalla. Malliprojekti Tähtisadetikku, tekijänä Cherubi-chan.

- Piirrä tai valitse hahmo (👤), jota pelaaja ohjaa.
- Anna hahmolle roolinimeksi ”Tikku” tai jokin muu sopiva nimi. Nimen voi antaa hahmon ominaisuuksissa, jotka näkyvät pelialueen alla (hahmon ollessa valittuna).
- Muuta hahmosi sopivan kokoiseksi. Koon voi asettaa hahmon ominaisuuksista. Se on alunperin 100, mutta asettamalla kooksi esim. 50 hahmosta saa puolet pienemmän.
- Laita tikku liikkumaan hiiren mukana:
 - Raahaa koodialueelle **kun klikataan** 🚩 -palikka, johon kiinnitetty koodi tullaan suorittamaan, kun ohjelma käynnistetään painamalla vihreää lippua.

- Ohjelman alkaessa lisää tikulle palikka [mene sijaintiin satunnainen sijainti](#). Vaihda satunnaisen sijainnin tilalle hiiren osoitin.
- Ympäröi edellinen palikka [ikuisesti](#) -silmukalla, jotta tikku liikkuu aina hiiren mukana.
- Piirrä tai valitse hahmo, joka on tikusta ilmestytvä kipinä.
- Luo kipinävarasto:
 - Muuta hahmo ohjelman alussa hyvin pieneksi [asetta koko arvoon 10](#) -komennolla. (Laita tämä komento kiinni [kun klikataan](#)  -palikkaan.)
 - [Piilota](#) alkuperäinen hahmo koon muuttamisen jälkeen.
 - Anna hahmolle komennot [mene sijaintiin Tikku](#) ja [luo klooni hahmosta minä itse](#). Tällöin alkuperäinen hahmo on ikäänkuin pelaajan mukana kulkeva 'piilovarasto', joka voi luoda animaatioon kopioita.
 - Ympäröi kaksi viimeisintä komentoa [ikuisesti](#) -silmukalla.
- Ohjelmoi yksittäiset kipinät:
 - Anna tehdyille klooneille seuraava ohjeistus: [Kun aloitan klooni-na](#) ja [näytä](#).
 - Jos kipinät ilmestyvät nyt väärään kohtaan tikkaa, siirry muokkaamaan tikun piirrustusta. Siirrä tikkaa piirtoalueella niin, että piirtoalueen keskikohtaa ilmaiseva ympyrä on siinä kohdassa tikkaa mistä haluat kipinöiden ilmestyvän.
 - Jotta kloonit ilmestyisivät vähän satunnaisiin paikkoihin tikun ympärille, anna niille seuraavat komennot: [osoita suuntaan valitse satunnaisluku väliltä 1 - 360](#) ja [liiku valitse satunnaisluku](#)

väliltä 1 - 50 askelta.

- Asetetaan kloonit esimerkiksi pyörimään ja kasvamaan: **toista 10 kertaa**: **käänny 5 astetta** ja **kasvata kokoa arvolla 1**.
- Toistosilmukan jälkeen **poista tämä klooni**.
- Piirrä tai valitse peliin sopiva tausta (🗨️). Taustan valinnan ikoni löytyy selaimen oikeasta alakulmasta.
- Laitetaan tausta tummumaan illan pimentyessä:
 - Avaa taustan/esiintymislavan koodit.
 - Aseta **kun klikataan 🚩** -palikan alle **lisää väri tehostetta arvolla 25** -komento.
 - Muokkaa edellistä komentoa niin, että vaihdat väritehosteen kirkkaustehosteeksi ja luvun -2:ksi. Kun muutos on negatiivinen, kuva ei kirkastu vaan pimeneekin.
 - Yhden pimenemisen jälkeen **odota 0.5 s**.
 - Ympyröi edelliset kaksi palikkaa **toista 10 kertaa** -palikalla, jotta tummuminen jatkuu pitempään. Parempi toistojen määrä on 40, eli muokkaa lukua.