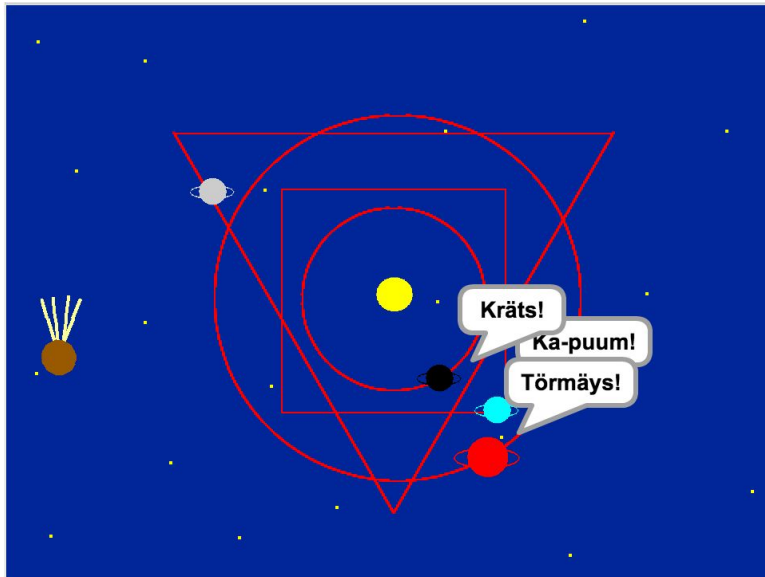


Materiaali on lisensoitu Creative Commons BY-NC-SA-lisenssillä, eli materiaalin levittäminen ja muokkaaminen on sallittu, kunhan tekijöiden nimet säilyvät mukana ja jatkoversiot julkaistaan samalla lisenssillä. Kaupallinen käyttö kielletty.

Alkuperäiset tekijät (2016): Jenna Tuominen ja Aino Haavisto

Geometrinen aurinkokunta

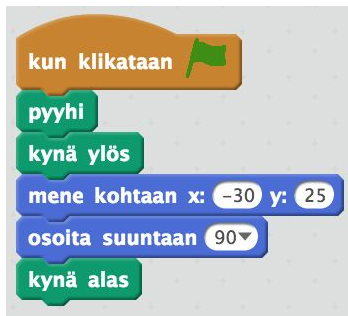


Kuvaus:

Aurinkokunnassa planeetat kiertävät aurinkoa ja ilmoittavat törmäyksistä omilla tavoillaan. Tämän aurinkokunnan planeetat eivät ole tavanomaisilla ellipsiradoilla vaan neliö-, kolmio- ja ympyräradoilla.

Lisäksi aurinkokunnassa seikkailee pelaajan ohjaama avaruusalus tai komeetta.

1. **Luo kiertolainen**, joka tulee kiertämään neliörataa. Aseta se aluksi neliöradan vasempaan yläkulmaan ja osoittamaan oikealle. Jotta rata piirtyisi nätisti, pyyhi aluksi ja ota kynä ylös "paperista" ennen alkupaikkaan siirtymistä. Aseta kynä alas, kun alkuvalmistelut on tehty.



2. Neliötä piirtäessä sivun piirto ja kulman käännoös suoritetaan neljä kertaa peräkkäin. Jotta sivu piirtyisi hitaammin toistetaan liikkumista monta kertaa. Koska kiertolainen ei pysähdy ensimmäisen kierroksen jälkeen laitetaan neliökierros vielä ikuisesti -silmukan sisään.



3. Luo kaksi uutta kiertolaista. Lisää yksi kiertolainen kolmioradalle ja toinen ympyräradalle. Mitä useampaan toistoon liikkuminen on jaettu, sitä hitaampi kiertolainen on.



ja



4. Lisää kiertolaisille sopivat variaatiot törmäyksistä. Vaihda eri kiertolaisille niille sopivat kosketustestetit ja vaihda halutessasi puhekuplan tekstiä.



5. Lisää aurinko:



6. Lisää pelaajan alus seuraamaan hiirtä ja törmäilemään:

