

Testaa aina ohjelmaasi painamalla esiintymislavan päällä olevaa vihreää lippua.

ScratchJr

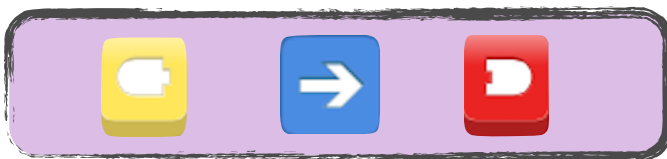
1. Valitse tausta.
2. Siirrä kissa sormella alkupaikkaan.
3. Kissa hyppää ja pyrähtää juoksuun jos sitä klikataan.
Tarvitset näitä palikoita:



4. Jos kissa koskettaa toista otusta niin se sanoo mauuu. Tarvitset seuraavia palikoita. Mauuu äänen voit nauhoittaa itse.



5. Valitse uudeksi hahmoksi kala.
6. Kala ui jatkuvasti. Tähän tarvitset tällaisia palikoita:



7. Kala menee piiloon, odottaa hetken ja ilmestyy jälleen jos se koskee toiseen hahmoon. Lisäksi se myös tulee näkyviin pelin alussa.

