

Keräilypelin keräilijän komennot:



```
kun klikataan
mene kohtaan x: -115 y: 12
ikuisesti
jos onko näppäin nuoli oikealle painettu?, niin
muuta x:n arvoa 10
jos onko näppäin nuoli vasemmalle painettu?, niin
muuta x:n arvoa -10
jos onko näppäin nuoli ylös painettu?, niin
muuta y:n arvoa 10
jos onko näppäin nuoli alas painettu?, niin
muuta y:n arvoa -10
kun painetaan välilyönti
sano III! 2 sekunnin ajan
sano Etpäs saa kiinni. 2 sekunnin ajan
```

Aarteen komennot:



```
kun klikataan
asetta pisteet arvoon 0
ikuisesti
asetta x:lle arvo valitse satunnaisluku väliltä -240 - 240
asetta y:lle arvo valitse satunnaisluku väliltä -180 - 180
odota kunnes koskettaako Pelihahmo ?
muuta muuttujan pisteet arvoa 1
```

Vihollisen komennot:



```
kun klikataan
mene kohtaan x: 157 y: -140
ikuisesti
osoita kohti Pelihahmo
liiku 3 askelta
kun klikataan
odota kunnes koskettaako Pelihahmo ?
pysäytä muut hahmossa olevat skriptit
sano Sainpas sinut kiinni. 2 sekunnin ajan
pysäytä kaikki
```