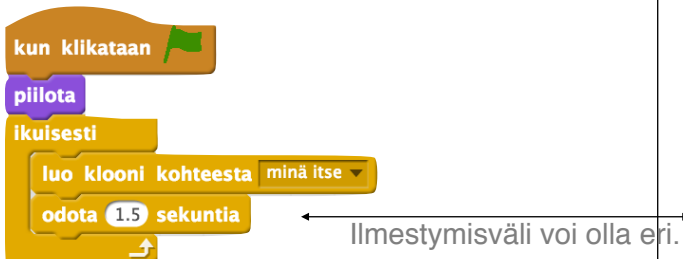


Pelihahmon komennot (yksinkertainen):



Hahmon leimaus kopioi myös komennot. Komentopinoja voi myös raahata (=kopioida) toisille hahmoille.

Aarre:



Pisteet: (aarteen komentoissa)



Vihollinen:

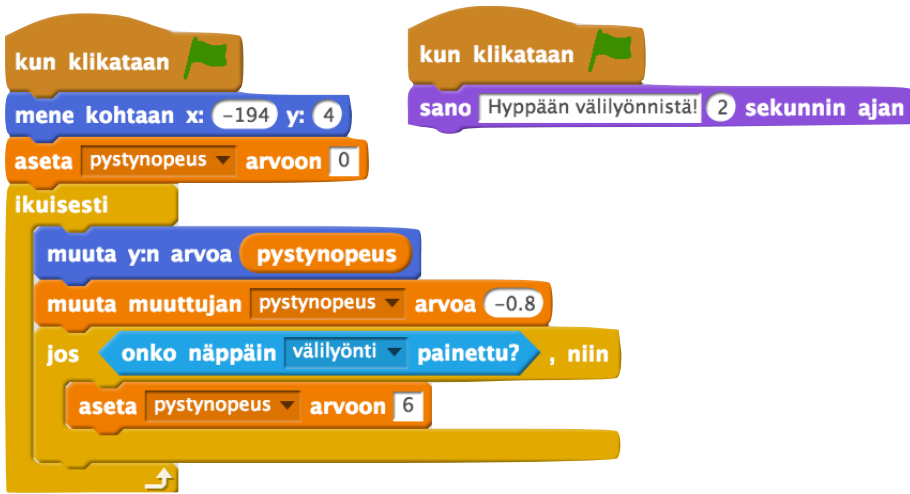


Game over: (vihollisen komentoissa)



Vapaavalintaiset:

Pelihahmo painovoimalla (jolloin pelihahmoa ei ohjelmoida edellisen sivun mukaisesti):



Häiriötekijä / näköeste:

