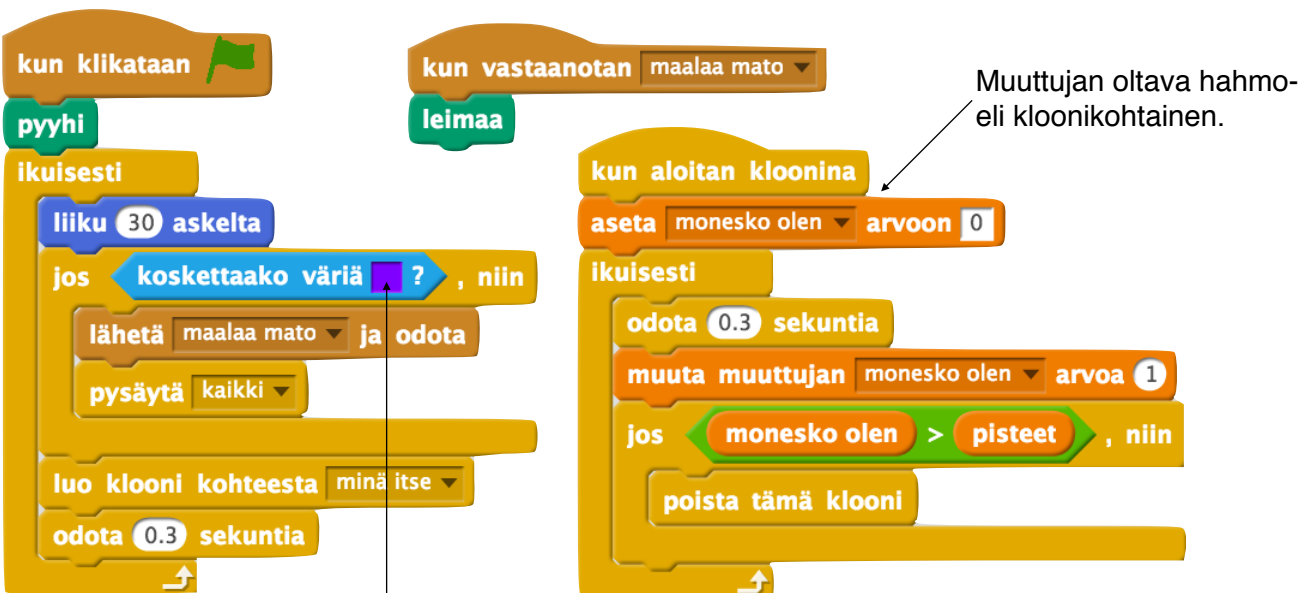


Pelihahmon komennot:



Väriksi tulee valita tunnisteväri mielellään madon keskivaiheilta.

Nämä mallit on tarjonnut LUMA:n resurssikeskus Linkki.

Pelihahmon vapaaehtoiset komennot laidan yli menemiseen:



Aarten komennot:

