

fi.helsinki.cs.nero.data

# Class Room

java.lang.Object  
└─ **fi.helsinki.cs.nero.data.Room**

public class **Room**  
extends java.lang.Object

**Author:**  
Johannes Kuusela

Field Summary	
private java.lang.String	<b>buildingName</b> Rakennus, johon huone kuuluu
private java.lang.String	<b>description</b> Huoneen vapaamuotoinen kuvaus
private java.lang.String	<b>floor</b> Kerros, jossa huone sijaitsee
private int	<b>postCount</b> Työpisteiden lukumäärä
private Post[]	<b>posts</b> Huoneen työpisteet
private java.lang.String	<b>roomID</b> Huoneen tunnus
private java.lang.String	<b>roomName</b> Huoneen nimi
private java.lang.String	<b>roomNumber</b> Huoneen numero
private double	<b>roomSize</b> Huoneen pinta-ala
private fi.helsinki.cs.nero.logic.Session	<b>session</b>

Constructor Summary
<b>Room</b> (fi.helsinki.cs.nero.logic.Session session, java.lang.String roomID, java.lang.String buildingName, java.lang.String floor, java.lang.String roomNumber,

```
java.lang.String roomName, double roomSize, Post[] posts,  
java.lang.String description)  
    Konstruktori.
```

## Method Summary

java.lang.String	<b>getBuildingName</b> ( ) Palauttaa rakennuksen, jossa huone sijaitsee.
java.lang.String	<b>getDescription</b> ( ) Palauttaa huoneen kuvauksen.
java.lang.String	<b>getFloor</b> ( ) Palauttaa kerroksen, jossa huone sijaitsee.
Post[]	<b>getPosts</b> ( ) Palauttaa huoneen työpisteet.
java.lang.String	<b>getRoomID</b> ( ) Palauttaa huoneen tunnuksen.
java.lang.String	<b>getRoomName</b> ( ) Palauttaa huoneen nimen.
java.lang.String	<b>getRoomNumber</b> ( ) Palauttaa huoneen numeron.
int	<b>getStatus</b> ( ) Palauttaa huoneen vapaustilan tarkasteltavalla osa-aikavälillä.

## Methods inherited from class java.lang.Object

```
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait,  
wait
```

## Field Detail

### roomID

```
private final java.lang.String roomID
```

Huoneen tunnus

### buildingName

```
private java.lang.String buildingName
```

Rakennus, johon huone kuuluu

### floor

private java.lang.String **floor**

Kerros, jossa huone sijaitsee

---

## roomNumber

private java.lang.String **roomNumber**

Huoneen numero

---

## roomName

private java.lang.String **roomName**

Huoneen nimi

---

## roomSize

private double **roomSize**

Huoneen pinta-ala

---

## posts

private **Post**[] **posts**

Huoneen työpisteet

---

## postCount

private int **postCount**

Työpisteiden lukumäärä

---

## description

private java.lang.String **description**

Huoneen vapaamuotoinen kuvaus

---

## session

private fi.helsinki.cs.nero.logic.Session **session**

---

# Constructor Detail

## Room

```
public Room(fi.helsinki.cs.nero.logic.Session session,  
            java.lang.String roomID,  
            java.lang.String buildingName,  
            java.lang.String floor,  
            java.lang.String roomNumber,  
            java.lang.String roomName,  
            double roomSize,  
            Post[] posts,  
            java.lang.String description)
```

Konstruktori. Saa parametrinaan session, johon huone liittyy, huoneen tunnuksen, rakennuksen nimen, huoneen kerroksen, huoneen numeron, huoneen nimen, huoneen koon, huoneen työpisteet ja huoneen kuvauksen.

### Parameters:

`session` - Sessio session oliona.  
`roomID` - Huoneelle asetettava tunnus Stringinä.  
`buildingName` - Rakennus, jossa huone sijaitsee Stringinä.  
`floor` - Kerros, jossa huone sijaitsee Stringinä.  
`roomNumber` - Huoneelle asetettava numero Stringinä  
`roomName` - Huoneen nimi Stringinä.  
`roomSize` - Huoneen pinta-ala (neliömetriä) liukulukuna.  
`posts` - Huoneeseen asetettavat työpisteet Vectorina  
`description` - Huoneen kuvaus Stringinä.

# Method Detail

## getRoomID

```
public java.lang.String getRoomID()
```

Palauttaa huoneen tunnuksen.

### Returns:

roomID Tunnus Stringinä.

## getBuildingName

```
public java.lang.String getBuildingName()
```

Palauttaa rakennuksen, jossa huone sijaitsee.

### Returns:

buildingName Rakennuksen nimi Stringinä.

## getFloor

```
public java.lang.String getFloor()
```

Palauttaa kerroksen, jossa huone sijaitsee.

**Returns:**

floor Kerros stringinä.

---

## getRoomNumber

```
public java.lang.String getRoomNumber()
```

Palauttaa huoneen numeron.

**Returns:**

roomNumber Huoneen numero Stringinä.

---

## getRoomName

```
public java.lang.String getRoomName()
```

Palauttaa huoneen nimen.

**Returns:**

roomName Huoneen nimi Stringinä.

---

## getPosts

```
public Post[] getPosts()
```

Palauttaa huoneen työpisteet.

**Returns:**

posts Huoneen työpisteet `Post[]` oliona.

---

## getDescription

```
public java.lang.String getDescription()
```

Palauttaa huoneen kuvauksen.

**Returns:**

description Huoneen kuvaus Stringinä.

---

## getStatus

```
public int getStatus()
```

Palauttaa huoneen vapaustilan tarkasteltavalla osa-aikavälillä. Huoneen vapaustila määrittyy huoneiden työpisteiden vapaustilan perusteella. Huone on vapaa (FREE), jos se sisältää vähintään Session.getFilterFreePosts() (yleensä 1, mutta voi olla enemmän) vapaata työpistettä. Huone on varattu (OCCUPIED), jos kaikki sen sisältämät työpisteet ovat varattuja. Muussa tapauksessa huone on osittain vapaa (PARTLY\_FREE).

**Returns:**  
varaustila, joka on jokin vakioista Post.OCCUPIED, Post.PARTLY\_FREE tai Post.FREE

---

**Package Class Use Tree Deprecated Index Help**

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

---