

## Approksimointialgoritmit (kevät 2010)

Harjoitus 3 (8. helmikuuta)

Ratkaisuja (Jouni Siren)

1. Muodostetaan approksimointisuhteen säilyttävä palautus joukkopeiteongelmasta suunnattuun Steiner-puuongelmaan.

Olkoon joukkopeiteongelman perusjoukko  $U$ , osajoukkojen kokoelma  $\mathcal{S}$  ja painofunktio  $\text{cost}$ . Muodostetaan suunnattu verkko  $G = (V, E)$ , jonka solmujoukko koostuu pakollisesta juuresta  $r$ , Steiner-solmuista  $v_S$  kaikilla  $S \in \mathcal{S}$  ja pakollisista solmuista  $v_x$  kaikilla  $x \in U$ . Kaikilla  $S \in \mathcal{S}$  verkossa on suunnattu kaari  $(r, v_S)$  painoltaan  $\text{cost}(r, v_S) = \text{cost}(S)$ . Lisäksi kaikilla  $S \in \mathcal{S}$  ja kaikilla  $x \in S$  verkossa on suunnattu kaari  $(v_S, v_x)$  painoltaan  $\text{cost}(v_S, v_x) = 0$ .

Palautus voidaan selvästikin tehdä polynomisessa ajassa. Jokaista verkon  $G$  Steiner-puuta  $T$  vastaa joukon  $U$  joukkopeite  $C$ , joka koostuu niistä osajoukoista  $S \in \mathcal{S}$ , joilla solmu  $v_S$  kuuluu puuhun  $T$ , ja päinvastoin. Lisäksi  $\text{cost}(C) = \text{cost}(T)$ . Muodostettu palautus säilyttää siis approksimointisuhteen.

2. Tarkastellaan metrisen kauppamatkustajan ongelman muunnelmaa, jossa kauppamatkustajan reitti on Hamiltonin kehän sijasta Hamiltonin polku.

- (a) Christofideen  $3/2$ -approksimointialgoritmi yleistyy tarkasteltavaan muunnelmaan, jos polun päätepisteistä on kiinnitetty korkeintaan toinen. Seuraavaksi käsitellään tapaus, jossa polun tulee alkaa solmusta  $A$ . Jos alkupistettä ei ole kiinnitetty, suoritetaan algoritmi kaikilla alkupisteillä  $v \in V$  ja valitaan ratkaisuksi paras löytyneistä ratkaisuista.

Etsitään verkon  $G$  pienin viritävä puu  $T$ . Olkoon  $V'$  verkon niiden solmujen joukko, joiden asteluku puussa  $T$  on väärä: parillinen solmulla  $A$  ja pariton muilla solmuilla. Koska paritonasteisten solmujen määrä on parillinen, on joukon  $V'$  koko aina pariton. Olkoon  $M$  joukon  $V'$  kokonaispainoltaan pienin maksimipariutus verkossa  $G$ . Tällainen pariutus löytyy polynomisessa ajassa. Koska joukossa  $V'$  on pariton määrä solmuja, jää yksi solmuista pariutuksen ulkopuolelle.

Tarkastellaan moniverkkoa  $T \cup M$ . Jos solmun  $A$  asteluku puussa  $T$  on pariton, pätee  $A \notin V'$ , ja siten myös jonkin toisen solmun asteluvuksi moniverkossa  $T \cup M$  tulee pariton. Jos taas solmun  $A$  asteluku on parillinen, pätee  $A \in V'$ , ja pariutus jättää jollekin solmulle  $v \in V'$  väärän asteluvun moniverkossa  $T \cup M$ . Jos  $v = A$ , kaikkien solmujen asteluvut ovat parillisia. Jos taas  $v \neq A$ , solmujen  $v$  ja  $A$  asteluvut ovat parittomia ja muiden parillisia.

Tarkastellaan ongelman optimaalista ratkaisua  $P_{\text{OPT}}$  ja muodostetaan siitä polku  $P$  ohittamalla solmut, jotka eivät kuulu joukkoon  $V'$ . Kolmioepäyhtälön nojalla  $\text{cost}(P) \leq \text{cost}(P_{\text{OPT}}) = \text{OPT}$ . Polusta  $P$  voidaan muodostaa kaksi toisistaan erillistä joukon  $V'$  maksimipariutusta  $M'$  ja  $M''$  valitsemalla mukaan joka toinen kaari. Näin ollen pätee

$$\text{cost}(M) \leq \min(\text{cost}(M'), \text{cost}(M'')) \leq \frac{\text{cost}(P)}{2} \leq \frac{\text{OPT}}{2}.$$

Koska moniverkossa  $T \cup M$  on aina 0 tai 2 paritonasteista solmua, ja  $A$  on toinen mahdollisista paritonasteisista solmuista, voidaan aina löytää solmusta  $A$  alkava Eulerin polku  $P_E$ . Koska  $T$  on verkon  $G$  kokonaispainoltaan pienin yhtenäinen osaverkko, pätee sillä  $\text{cost}(T) \leq \text{OPT}$ . Näin ollen  $\text{cost}(P_E) = \text{cost}(T) + \text{cost}(M) \leq 3/2 \cdot \text{OPT}$ . Tämä polku voidaan muuntaa Hamiltonin poluksi  $P_H$  verkossa  $G$  ohittamalla ne solmut, joissa on käyty aikaisemmin polulla. Kolmioepäyhtälön nojalla pätee  $\text{cost}(P_H) \leq \text{cost}(P_E) \leq 3/2 \cdot \text{OPT}$ , joten  $P_H$  on etsitty Hamiltonin polku.

- (b) Nyt verkossa  $G$  on kiinnitetty Hamiltonin polun molemmat päätepisteet  $A$  ja  $B$ . Muodostetaan ensin edellisen kohdan algoritmilla solmusta  $A$  alkava Hamiltonin polku, jonka kustannus on korkeintaan  $3/2 \cdot \text{OPT}$ . Jos polun päätepiste on  $B$ , voidaan lopettaa.

Muussa tapauksessa olkoon polun päätepiste  $C$ . Muokataan polkua niin, että ohitetaan solmu  $B$  suoraa kaarta pitkin, jolloin polun kustannus pysyy samana tai pienenee kolmioepäyhtälön takia. Lisätään polun loppuun kaari  $(C, B)$ , jolloin siitä tulee taas käypä ratkaisu. Koska myös optimiratkaisussa on polku  $C \rightsquigarrow B$ , täytyy kolmioepäyhtälön takia olla  $\text{cost}(C, B) \leq \text{OPT}$ . Näin ollen muodostetun Hamiltonin polun  $A \rightsquigarrow B$  kokonaiskustannus on korkeintaan  $5/2 \cdot \text{OPT}$ .

3. Olkoon  $A$  jokin  $\alpha(n)$ -approksimointialgoritmi yleiseen  $k$ -keskusongelmaan, missä  $\alpha \geq 1$  on polynomisessa ajassa laskettava funktio. Johdetaan siitä polynomisessa ajassa toimiva algoritmi dominoivalle joukolle.

Olkoon  $(G = (V, E), k)$  dominoivan joukon tapaus. Muodostetaan täydellinen painotettu verkko  $G' = (V, E')$  siten, että  $\text{cost}(u, v) = 1$ , jos  $(u, v) \in E$ , ja  $\text{cost}(u, v) = \alpha(n) + 1$ , jos  $(u, v) \notin E$ . Tässä verkossa jokaisen  $k$ -keskusongelman käyvän ratkaisun kustannus on joko 1 tai  $\alpha(n) + 1$  riippuen siitä, ovatko kaikki solmut (muut kuin keskukset) jonkin ratkaisuun kuuluvan keskuksen naapureita verkossa  $G$ . Toisin sanoen käyvän ratkaisun kustannus on 1 jos ja vain jos valitut keskukset muodostavat dominoivan joukon verkossa  $G$ . Optimiratkaisun kustannus on siis 1 jos ja vain jos verkossa  $G$  on korkeintaan  $k$  solmun dominoiva joukko.

Jos optimiratkaisun kustannus on 1, algoritmi  $A$  löytää ratkaisun, jonka kustannus on korkeintaan  $\alpha(n) \cdot 1$ . Koska jokaisen käyvän ratkaisun kustannus on joko 1 tai  $\alpha(n) + 1$ , täytyy algoritmin löytää tässä tapauksessa optimiratkaisu. Vastaavasti jos optimiratkaisun kustannus on  $\alpha(n) + 1$ , on mikä tahansa käypä ratkaisu optimaalinen, ja algoritmi  $A$  löytää sellaisen. Soveltamalla algoritmia  $A$  verkkoon  $G'$  voidaan siis ratkaista dominoiva joukko-ongelma verkossa  $G$  polynomisessa ajassa. Koska dominoiva joukko on NP-täydellinen, seuraa algoritmin  $A$  olemassaolosta  $P = NP$ .

Tehtävän ratkaisemiseksi riittää siis osoittaa, että  $P \neq NP$ .

4. Tarkastellaan metrissä  $k$ -ryväsongelmaa, jossa ryvästyksen kustannus on suurin etäisyys kahden samaan joukkoon sijoitetun solmun välillä. Oletetaan tarkasteltavan verkon olevan täydellinen, vaikka sitä ei tehtävänannossa mainitakaan.

- (a) Algoritmi valitsee ensin  $k$  keskussolmua  $v_1, \dots, v_k$ , ja sijoittaa solmun  $v_a$  joukkoon  $V_i$ . Ensimmäiseksi keskussolmuksi  $v_1$  voidaan valita mielivaltainen solmu. Kun keskussolmut  $v_1, \dots, v_i$  on valittu, valitaan solmuksi  $v_{i+1}$  se solmuista, jonka etäisyys lähimpään jo valittuun keskussolmuun on kaikkein suurin. Kun keskussolmut on valittu, sijoitetaan kukin myöhempi solmu  $v$  siihen joukkoon  $V_i$ , jonka keskussolmu  $v$  on lähimpänä.

Olkoon  $v_{k+1}$  se solmu, joka olisi valittu seuraavaksi keskussolmuksi, jos sellainen olisi tarvittu, ja  $v_a$  sitä lähin keskussolmu. Solmuja  $v_1, \dots, v_{k+1}$  on siis yhteensä  $k+1$  kappaletta, joten ainakin kahden niistä täytyy kuulua samaan joukkoon optimiratkaisussa. Koska  $\text{cost}(v_i, v_j) \geq \text{cost}(v_{k+1}, v_a)$  kaikilla  $1 \leq i, j \leq k+1$ , täytyy olla  $\text{cost}(v_{k+1}, v_a) \leq \text{OPT}$ . Toisaalta koska  $v_{k+1}$  on se solmu, jonka etäisyys lähimpään keskussolmuun on suurin, täytyy olla  $\text{cost}(u, v_i) \leq \text{cost}(v_{k+1}, v_a)$  kaikilla keskussolmuilla  $v_i$  ja solmuilla  $u \in V_i$ . Kolmioepäyhtälön nojalla  $2 \cdot \text{cost}(v_{k+1}, v_a) \leq 2 \cdot \text{OPT}$  on siis yläraja kahden samaan joukkoon sijoitetun solmun väliselle etäisyydelle, joten yllä esitetty algoritmi on 2-approksimointialgoritmi.

Tiukka esimerkki approksimointikertoimesta 2 on solmujen  $u_0, \dots, u_3$  muodostama verkko, jossa  $\text{cost}(u_i, u_{i+1}) = 1$  ja  $\text{cost}(u_i, u_{i+2}) = 2$  kaikilla  $i$  (yhteenlaskut modulo 4). Tapauksessa  $k = 2$  algoritmi voi valita keskussolmuiksi solmut  $u_0$  ja  $u_2$  ja tuottaa ryvästyksen  $\{\{u_0, u_1, u_3\}, \{u_2\}\}$ . Kustannukseksi tulee  $\text{cost}(u_1, u_3) = 2$ , vaikka ryvästyksen  $\{\{u_0, u_1\}, \{u_2, u_3\}\}$  kustannus olisi vain 1.

- (b) Oletetaan, että algoritmi  $A$  on  $2 - \varepsilon$ -approksimointialgoritmi metriseen  $k$ -ryväsongelmaan jollain  $\varepsilon > 0$ . Olkoon  $(G = (V, E), k)$  jokin klikkeihinositusongelman tapaus, ja ratkaistaan se algoritmia  $A$  käyttäen.

Muunnetaan verkko  $G$  täydelliseksi painotetuksi verkoksi  $G'$ . Asetetaan ensin jokaisen kaaren  $e \in E$  painoksi 1. Lisätään tämän jälkeen verkkoon kaikki siitä puuttuvat kaaret ja asetetaan niistä kunkin painoksi 2. Kaarten painot toteuttavat nyt kolmioepäyhtälön. Verkon  $G'$  jokaisen  $k$ -ryvästyksen kustannus on joko 1 tai 2 riippuen siitä, ovatko kaikki lisätyt kaaret ryvästyksen osajoukkojen välisiä eli onko jokainen osajoukko klikki verkossa  $G$ .

Jos verkossa  $G'$  on  $k$ -ryvästyks, jonka kustannus on 1, on sama ositus myös verkon  $G$  ositus  $k$  klikkiin. Jos taas tällaista ryvästystä ei ole, ei verkkoa  $G$  voi myöskään osittaa  $k$  klikkiin. Koska algoritmi  $A$  on  $2 - \varepsilon$ -approksimointialgoritmi, ei se voi tuottaa kustannukseltaan 2 olevaa ryvästystä, jos  $\text{OPT} = 1$ , joten sen täytyy tuottaa aina optimaalinen ryvästyks. Koska klikkeihinositusongelma on NP-täydellinen, ei algoritmia  $A$  ole olemassa, ellei  $P = NP$ .