

LUENTO 12

Käyttöjärjestelmät II

Tietoturva - esimerkki KJ:t

UNIX/Linux: Ch 10.7 [Tane 01]

W2000: Ch 11.8 [Tane01], Ch 16.6 [Stal 05]

Distributed Processing

Ch 14 [Stal 05]

Käyttöjärjestelmät II

UNIX tietoturva

Ch 10.7 [Tane 01]

Unix tietoturva

- **Käyttäjän tunnistus, tiedot PCB:ssä**
 - UID (User ID)
 - kokonaisluku 0-65535
 - GID (Group ID)
- **Tiedostossa vastaavasti**
 - omistaja, joka voi muuttaa oikeuksia
 - oikeudet omistajalle, ryhmälle ja muille
- **Tiedoston käyttö: tarkista onko omistajalla/ryhmällä tarvittavat oikeudet tiedostoon**
 - tarkistus vain tiedoston avaamisen yhteydessä
- **Kaikki KJ oiot ovat "tiedostoja"**

UNIX käyttöoikeudet

- **Tiedoston attribuutit (i-node)**
 - omistaja (uid), ryhmä (gid)
 - käyttöoikeudet (mode-kentän rwx-bitit)
- **Käyttäjän uid ja gid käyttäjätietokannasta**
 - `/etc/passwd` uid ja ensisijainen gid
 - `/etc/group` käyttäjän muut ryhmänumerot
- **uid ja gid periytyvät lapsiprosesseille ja edelleen luoduiille tiedostoiille**
 - voi vaihtaa ohjelmallisesti



UNIX käyttöoikeudet



- rootilla (uid=0) kaikki oikeudet kaikkeen
- Käyttäjien jaottelu
 - u omistaja
 - g samaan ryhmään kuuluvat
 - o muut käyttäjät
- Oikeuksien jaottelu u, g, o
 - - ei mitään
 - r lukoikeus
 - w kirjoitusoikeus (oikeus muuttaa)
 - x suoritusoikeus
- Uusien tiedostojen käyttöoikeudet PCB:ssä olevan umask-oletuksen mukaan
 - periytyy rajoitetusti
 - käyttäjän oikeudet, umask, luonnin optiot

UNIX käyttöoikeudet



- Hakemiston käyttöoikeudet
 - r oikeus listata hakemiston sisältö
 - w oikeus poistaa tiedosto hakemistosta
 - x oikeus käyttää hakemistonimeä polkunimessä
- Oikeudet oltava kaikin polkunimen osiin
- Käyttöoikeuden hetkellinen laajennus, esimerkki:
 - vain rootilla w-oikeus /etc/passwd tiedostoon
 - passwd-ohjelmalle asetettu **SETUID** bitti
 - F **effective userid** on tämän ohjelman (tiedoston) ownerid
 - käyttäjä saa passwd-ohjelman suoritusajaksi root-oikeudet (koska root on owner), ja voi muuttaa oman salasanansa
 - **SETGID** bitti vastaavasti (**SETGID** bitti)
 - F **effective groupid**

- rW- --- --- 1 root
normal

- SRW- S--- t--- 1 root
advanced special permissions

"sticky bit"
keep file on swap device

Fig 10-39 [Tane 01]

System call	Description
s = chmod(path, mode)	Change a file's protection mode
s = access(path, mode)	Check access using the real UID and GID
uid = getuid()	Get the real UID
uid = geteuid()	Get the effective UID
gid = getgid()	Get the real GID
gid = getegid()	Get the effective GID
s = chown(path, owner, group)	Change owner and group
s = setuid(uid)	Set the UID
s = setgid(gid)	Set the GID

Fig. 10-39. Some system calls relating to security. The return code *s* is -1 if an error has occurred; *uid* and *gid* are the UID and GID, respectively. The parameters should be self explanatory.

[Tane 01]

UNIX: Käyttöoikeudet

- Eräissä järjestelmissä myös käyttäjäkohtaisia pääsylistoja (ACL)
 - Solaris, HP-UX
 - esim. tietotekniikkaosaston kone "sirppi"
 - man acl
 - Linux
 - ext2:ssa varauduttu toteuttamaan
 - 8 tavua *i-node*:ssa
 - **File ACL ja Directory ACL** -kentät

`setfacl -m u:jussi:r tiedostoX`



Linux PAM

- „ **PAM – Pluggable Authentication Module**
- „ **Parannettu autentikointi, hylkää huonot salasanat, vaadi salasanan vaihtoa aika ajoin**
- „ **Kerberos optio**
 - „ keskitetty organisaation turvajärjestelmä
 - „ käyttäjän tunnistaminen
 - „ TGS – Ticket Granting Service
 - „ valtakirjat verkkopalveluihin
 - „ väärrentämättömiä, vain vähän aikaa voimassa olevia valtakirjoja
- „ **Älykortti- ja äänitunnistus optiot**

Linux ext2fs tiedonsuojaus

- „ **Kuten std UNIX**
 - „ user, group, other
 - „ r, w, e, x
 - „ setuid, setgid
- „ **Tiedostolle myös**
 - „ a append only
 - „ i immutable
 - „ ei voi muuttaa, tuhota tai vaihtaa nimeä
 - „ ei voi linkittää (hard link, symbolic link)

LSM - Linux Security Module

- Määrittely ylimääräiselle valvontamoduulle
 - ladattava ytimen moduuli
 - aktivoituu vasta, kun std pääsynvalvonta on ensin hyväksynyt käyttäjän tai resurssin käytön (LSM on lisäsuoja)
- **LSM SELinux (Security Enhanced Linux)** <http://www.nsa.gov/selinux/>
 - NSA – National Security Agency (USA)
 - MAC – Mandatory Access Control
 - joka tiedostolle selkeät oikeudet (write up, read down)
 - sääntöjoukko, jota käyttäjät eivät voi manipuloida
 - jäykkä, tehokas, luotettava
- **LSM Capabilities**
 - valtakirjaperustainen pääsynvalvonta
 - i-node:n kentät File ACL ja Directory ACL
 - tarkemmat oikeudet sovellukselle käyttäjästä riippumattomasti
 - POSIX.1e suojausstandardi

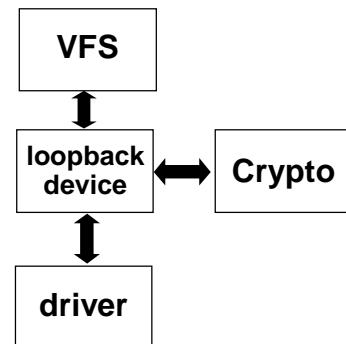
KJ-II K2006 / Auvo Häkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

11

Linux kryptografiamoduuli

- Cryptographic API -määrittely
- VFS (virtual file system) ei kutsu laiteajuria suoraan, vaan välissä on **loopback device**
- Loopback device käyttää tarvittaessa kryptomoduulia aina tiedostoa käytettäessä
 - per hakemisto?
 - per tiedostojärjestelmä?



KJ-II K2006 / Auvo Häkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

12

Käyttöjärjestelmät II

Windows 2000 Tietoturva



KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

13

W2K Tietoturva

- **Noudattaa "Orange Book" C2 luokitusta**
 - Dept of Defence (US) Security requirements C2
 - Trusted Computer System Evaluation Criteria
- **C2 – ei kovin paljoa vaadittu**
 - henkilökohtainen kirjautuminen (ei ryhmä)
 - pääsy vain sallittuihin tiedostoihin ja ohjelmiin
- **Muita, parempia turvatasoja**
 - B1, B2, B3
 - F B1: kuten C2 ja Mandatory Access Control (MAC)
 - F B3: kuten B2 ja kaiken monitorointi ja suojausdomainit
 - A1, A2
 - F A1: kuten B, mutta formaalisti todistettu oikein toimivaksi
 - F A2: määritellään joskus myöhemmin

[http://www.dynamoo.com/
orange/summary.htm](http://www.dynamoo.com/orange/summary.htm) click

KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

14

W2K Suojausympäristö

Fig 16.12 (a) [Stal 05]

- **Joka prosessilla suojauslipuke (access token)** (valtakirja)
 - prosessin tunnistetiedot, "kuka minä olen"
 - F annetaan järjestelmään kirjautumisen yhteydessä
 - F omistaja, ryhmä (POSIX)
 - luotaville objekteille määritetyt oletusoikeudet
 - F default ACL
 - mahdolliset erityisoikeudet ('special power')
 - F shutdown, write file Y
 - periytyy lapsiprosesseille
 - voidaan muuttaa prosessikohtaisesti
- **Joka oliolla suojauskuvaaja (security descriptor)**
 - suojauskuvaajassa pääsylista
 - F discretionary ACL
- **Tarkistus: vertaa prosessin (käyttäjän) pääsyliippua olion (kohteena) pääsylistaan**

Fig 16.12 (b,c) [Stal 05]

W2K suojauskuvaaja (security descriptor)

- **Joka oliolla oma suojauskuvaaja**
 - "kuka saa tehdä mitä?"
 - lipukkeita (esim. mitkä kentät käytössä)
 - koteen omistaja (**owner SID**) tai ryhmä (**group SID**)
 - F joku olion luojan suojauslipukkeen SID'eistä
 - **DACL pääsylista** (discretionary access control list)
 - F ketkä käyttäjät, mitkä ryhmät saavat käyttää
 - F omistaja voi manipuloida
 - **SACL pääsylista** (system ACL)
 - F mitä auditointilokiin, erityisoikeuksien käyttö
 - F omistaja ei saa manipuloida (yleensä)

Fig 16.12 (b) [Stal 05]

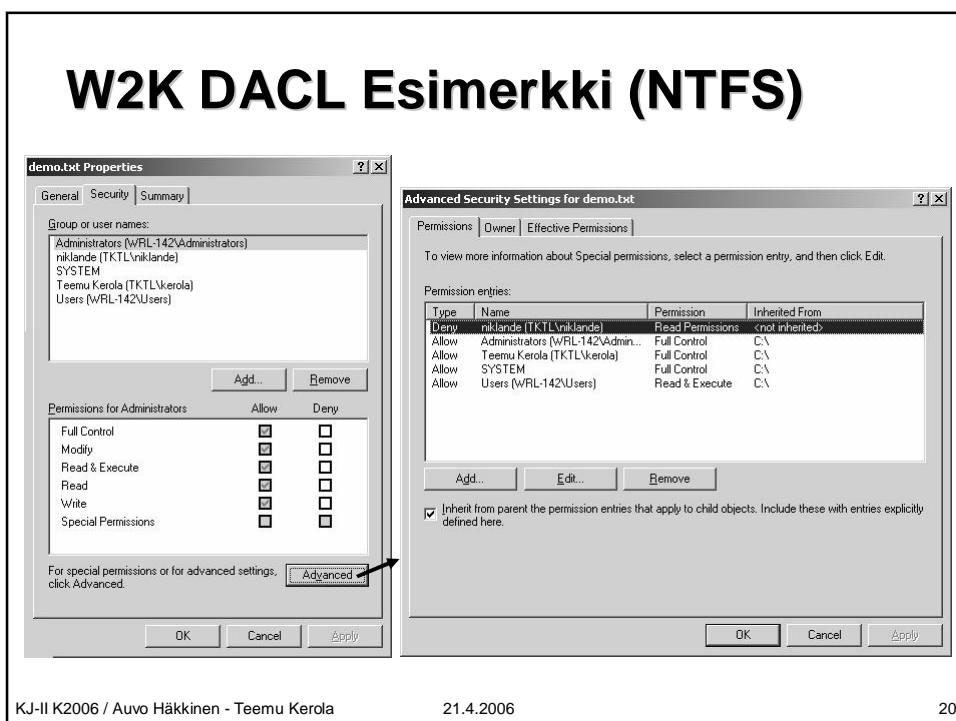
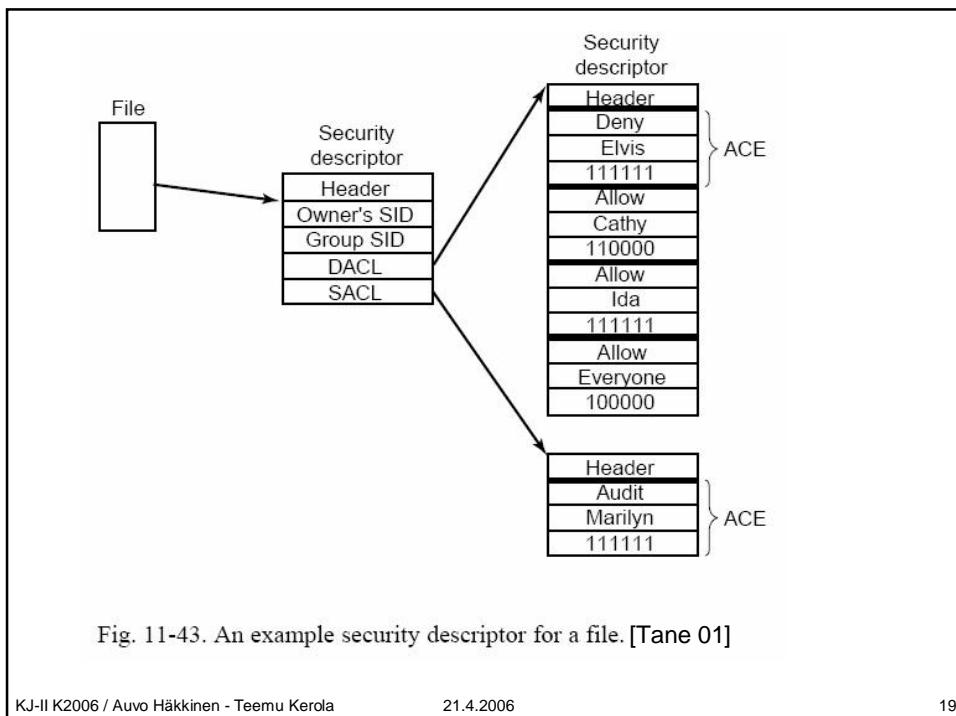
discretionary = vapaa harkinta, päätösvalta, harkinnan varainen

W2K suojattujen olioiden käyttö

- **Ensimmäinen viite (esim. tiedoston avaus)**
 - vertaa prosessin pääsylippua olion pääsylistaan (DACL)
 - etsi ensimmäinen ACE (access control element), joka sopii tähän käyttäjään tälle käyttötavalle
 - jos kaikki kunnossa, anna **kahva (handle, valtakirja)** olioon
- **Myöhemmät viitteet kahvan avulla**
 - tarkista aina, että käyttötapa on sellainen, joka oli mukana jo ensimmäisellä kerralla kun pääsy olioona sallittiin
 - jos prosessi yrittää saamansa "read"-oikeuden asemesta kirjoittaa, niin se ei onnistu
 - jos olion omistaja poistaa "read" oikeuden, niin se ei estä vanhoja käyttäjiä lukemasta

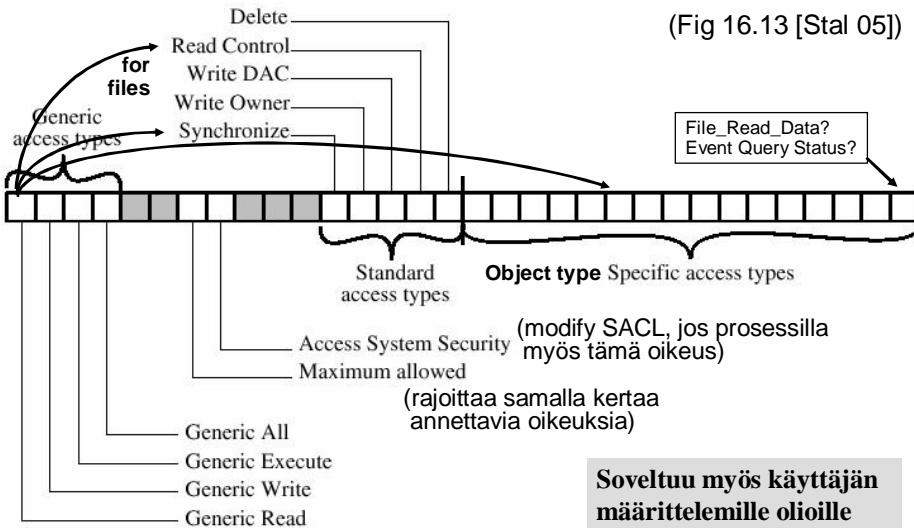
W2K DACL – Discretionary ACL

- **Koostuu useasta pääsyelementeistä**
 - **ACE** (Access Control Element) Fig 16.12 (c) [Stal 05]
- **Kaksi ACE-tyyppiä**
 - **Allow** – kuka ei saa käyttää ja miten Fig 11-43 [Tane01]
 - **Deny** – kuka saa käyttää ja miten
- **Käytöö: käy listaan läpi kunnes tälle käyttäjälle (SID) ja käyttötavalalle löytyy ensimmäinen ACE ja menettele sen mukaan**
 - sijoita Deny ACE -elementit ennen Allow ACE –elementtejä!
 - esim. kaikki saa, mutta Elvis ei
- **Käyttötavat koodattu pääsyoikeusmaskiin (access mask)**
 - ks. seuraava kalvo (Fig 15.12 [Stal01])



W2K pääsyoikeusmaski (access mask)

(Fig 16.13 [Stal 05])



KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

21

W2K SACL – Security ACL

- „ Mistä tapahtumista tähän olioon kerätään auditointilokia
 - „ käyttäjä ei tiedä
 - „ olion omistaja ei tiedä, ei voi muuttaa
- „ Esimerkkejä
 - „ Marilyn'in kaikki operaatiot tähän olioon pistetään lokiin
 - „ Kaikkien käyttäjien kaikki operaatiot tähän suojaattun olioon pistetään lokiin
- „ Auditointiloki on olio, jolla oma suojauskuvaja ja DACL pääsystä

Fig 11-43 [Tane 01]

KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

22

W2K Security API

Win32 API function	Description
InitializeSecurityDescriptor	Prepare a new security descriptor for use
LookupAccountSid	Look up the SID for a given user name
SetSecurityDescriptorOwner	Enter the owner SID in the security descriptor
SetSecurityDescriptorGroup	Enter a group SID in the security descriptor
InitializeAcl	Initialize a DACL or SACL
AddAccessAllowedAce	Add a new ACE to a DACL or SACL allowing access
AddAccessDeniedAce	Add a new ACE to a DACL or SACL denying access
DeleteAce	Remove an ACE from a DACL or SACL
SetSecurityDescriptorDacl	Attach a DACL to a security descriptor

Fig. 11-44. The principal Win32 API functions for security.[Tane 01]

ACL tarkemmin: Microsoft TechNet artikkeli: [click](#)

Operating Systems II

Distributed Processing

Ch 14 [Stal 05]

Distributed Processing

- „ Survey of distributed processing capabilities
 - „ client-server
 - „ database applications
 - „ middleware
 - „ distributed message passing
 - „ remote procedure calls
 - „ clusters

Now:
Ch 14
Oper. Syst. II

- „ Distributed Process Management
 - „ "what is in the OS to support distributed processing?"

Later:
Ch 15
separate course
on Distr. Systems
(Hajautetut järj.)

Client/Server

„ Server provides shared services

- „ database server
- „ name server
- „ web server
- „ password server

Fig 14.1 [Stal 05]

„ Access through network (LAN, WAN, Internet)

Fig 14.2 [Stal 05]

„ Server may also be a client

„ Database server

Fig 14.3 [Stal 05]

- „ database layer below application layer

Client/Server Application Classes

- „ **Where is processing done? What part?** Fig 14.5 [Stal 05]
 - „ Host-based
 - „ E.g., stupid terminal, not really a client
 - „ Server-based
 - „ E.g., web browsing
 - „ Cooperative processing
 - „ E.g., general database application
 - „ Client-based
 - „ E.g., web browsing with applets
- „ **Which class best for this application?**
- „ **What OS support is available?**

Middleware

- „ **What if client does not know who the server is?**
 - „ "I just want this type of service"
- „ **Clearinghouse for service requests: middleware** Fig 14.6 [Stal 05]
 - „ uniform access to many resources
 - „ platform independent Fig 14.8 [Stal 05]
 - „ OS: Unix, Linux, SVR4, W2000
 - „ database: Oracle, Gupta
 - „ DECnet, Novell, TCP/IP Fig 14.9 [Stal 05]

Distributed Message Passing

- Plain messages for client/server
 - reliable or not? blocking or not?
- RPC - Remote Procedure Call
 - use just like local procedure calls
 - standardized interface
 - reusable modules
 - parameter problems
 - F marshalling
 - F pointers – call-by-reference
 - non-persistent/persistent binding
 - F save handle for remote process or not?
 - synchronous/asynchronous (to block or not)
- RMI – Remote Method Invocation
 - for Java users

Fig 14.10 (a) [Stal 05]

Fig 14.11 [Stal 05]

Fig 14.10 (b) [Stal 05]

Fig 14.12 [Stal 05]

Object Oriented Mechanisms

- ORB – Object Request Broker
 - higher level concept than RPC or RMI
- The good thing about standards is that you can choose which one to use
 - DCOM – Distributed Component Object Model
 - F Microsoft, Digital
 - F each object can have multiple interfaces
 - interface must be defined when requesting service
 - CORBA – Common Object Request Broker Architecture
 - F OMG - Object Management Group (non-profit)
 - F IBM, Apple, Sun, ...
 - F **ORB** (Object Request Broker) to ORB communication
 - F **IDL** (Interface Definition Language) for programming language independent interface definition
 - one interface per object

Fig 14.10 (c) [Stal 05]

Cluster Computer

Shared memory multicomputer

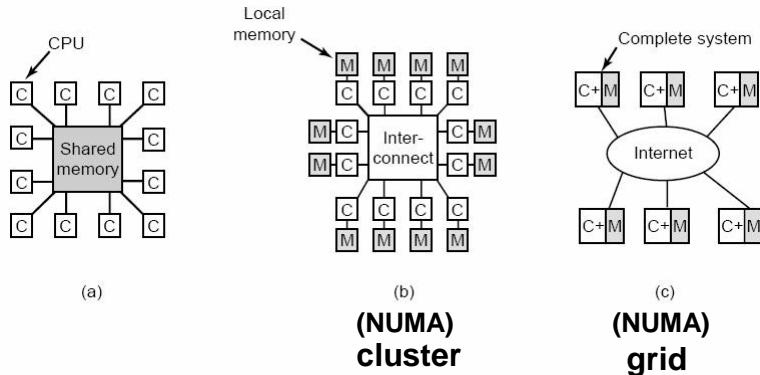


Fig. 8-1. (a) A shared-memory multiprocessor. (b) A message-passing multicomputer. (c) A wide area distributed system.[Tane 01]

Cluster

- „ **Cluster, multicomputer, COWS (cluster of workstations)**
- „ **Many whole (similar?) computers**
 - „ can work independently if needed
- „ **Interconnected**
- „ **Work together**
- „ **Unified computing resource**
 - „ e.g. memory, disk
- „ **Illusion of one machine**

Benefits of Clustering

- n **Absolute (?) scalability**
- n **Incremental scalability**
- n **High availability**
- n **Superior price/performance**
 - u as compared to what? SMP? Grid? Supercomputer?
- n **Disadvantages?**
 - u more complexity than uniprocessing or SMP
 - F E.g., synchronization
 - u communication delay vs. memory access
 - u which applications suitable for it?

Cluster Configurations

- n **Shared disk or not?** Fig 14.13 [Stal 05]
- n **Passive standby**
 - u you would call this "clustering"?
 - F need many whole computers
- n **Active secondary**
 - u separate servers
 - F each has its own disks
 - u servers connected to disks – "shared nothing"
 - F shared disks, disks partitioned to servers
 - F each disk has one "owner" (user)
 - u servers share disks
 - F shared disks
 - F need mutex locks

Tbl 14.2 [Stal 05]

Cluster Failure Management

- **High Performance Cluster**
 - no redundancy, just lots of processing power
 - example: Magnetic Resource Image (MRI) scanner
- **Highly Available Cluster**
 - probably all resources available
 - F some resources serve as backups
 - no guarantee of transaction execution
 - application provides for consistency
 - example: soft real time
- **Fault Tolerant Cluster**
 - guarantees that all resources available
 - F HW redundancy, transaction logging
 - application does not need to provide consistency
 - trouble at resource X?
 - F start using alternative (spare) resource **failover** (varalaite käyttöön)
 - F repair X or replace X
 - F return to using X **fallback** (laitte takaisin käyttöön)
 - examples: hard real time, aircraft control system

Load Balancing Cluster

- **Incremental scalability**
 - automatic use of new resources
- **Migrate services/work from one computer to another**
 - how to migrate processes?
 - F code, data, PCB?
- **Load balancer node**
 - one node dedicated to load balancing
- **Example**
 - e-business with high user volumes

Cluster Application Concurrency

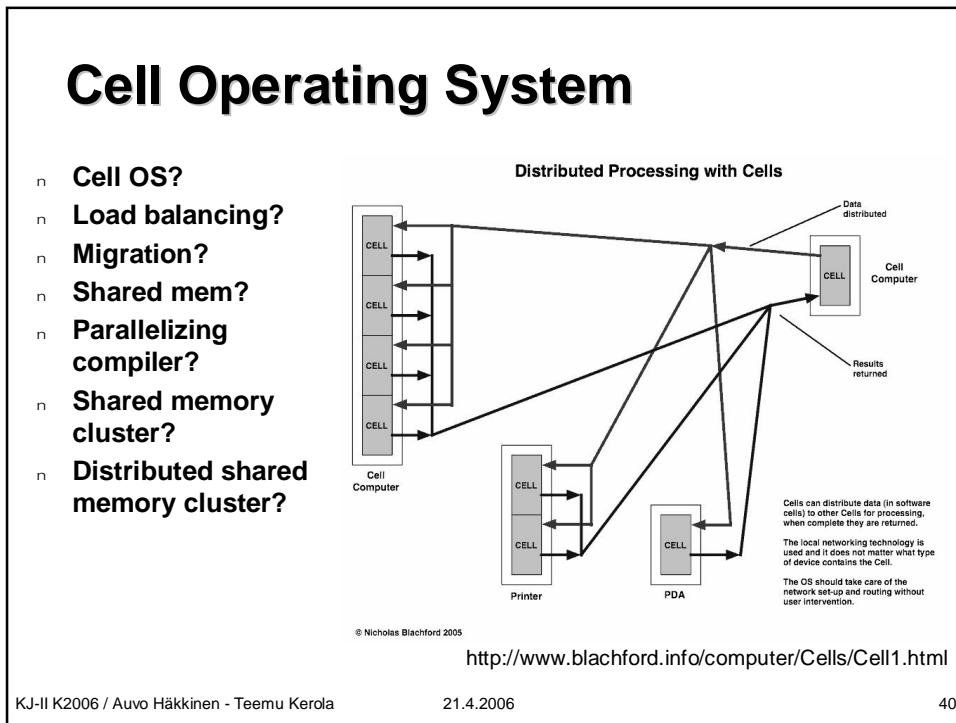
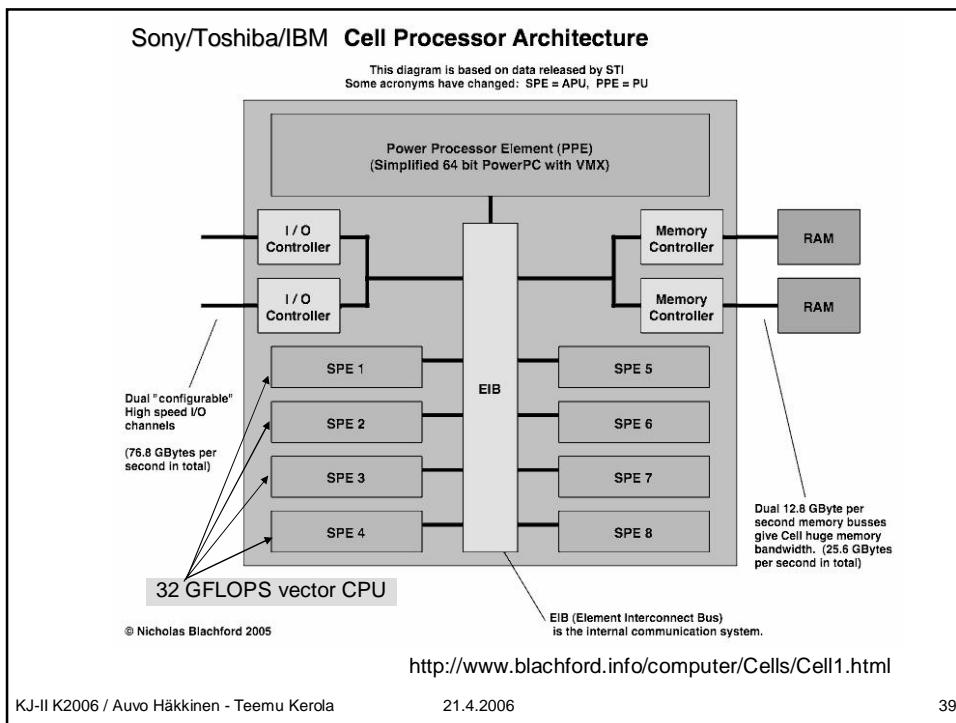
- **Must have application level concurrency**
 - middleware layer to enable co-operation
 - how to find it?
- **Parallelizing compiler**
 - compiler does the parallelization work
 - F "dusty decks" OK, though may not be so good
 - may make compiled application dependent on cluster size
- **Parallelized application**
 - programmer does the parallelization work
 - F hard work, complex
 - may make application really dependent on cluster size
- **Parametric computing (parallelized problem)**
 - run many instances of same application, one in each node, with different parameters
 - F simple, but not suitable so often

Fig 14.14 [Stal 05]

Cluster Middleware

Fig 14.14 [Stal 05]

- **Single everything – feels like one computer**
 - system image, entry point, control point
 - virtual networking
 - memory space
 - job management
 - user interface
 - I/O space
 - process space
- **Checkpointing**
 - failure recovery
- **Process migration**
 - load balancing



W2000 Cluster Server (Wolfpack)



- „ **Shared nothing**
 - „ shared disk, each disk volume has one owner/user
 - „ max 32 nodes, max 32 GB memory
- „ **Cluster service (cluster middleware)**
 - „ at each node
- „ **Cluster node resource**
 - „ disk drive, network card, application, database, TCP/IP address, ...
 - „ "online", if resource available to others
 - „ packaged into **groups**
 - F e.g., all resources needed to run one application
 - F unit of failover and load balancing
- „ **(New and better: W2003 Cluster Server)**

Fig 14.15 [Stal 05]

W2000 Cluster Service (contd)

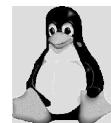
- „ **Middleware layer**
- „ **Node manager**
 - „ who is in cluster now?
 - „ heartbeat messages to other node managers
 - „ no heartbeat from node X for a while → X is dead!
- „ **Configuration database manager**
 - „ who owns what resources
 - „ fault-tolerant transactions
- „ **Resource manager & failover manager**
 - „ startup, reset, failover
- „ **Event processor**
 - „ cluster components synchronize with events

Fig 14.15 [Stal 05]

Beowulf Cluster with Linux

- „ **Beowulf 1994**
 - „ are many cheap PC's better than one good workstation?
 - „ yes....
- „ **Beowulf features**
 - „ normal cheap components, no custom components, many vendors
 - „ dedicated processors, dedicated network
 - „ one controlling node (**front end node**, or **head node**)
 - „ similar slave computers (for easy load balancing)
 - „ scalable I/O
 - „ freely available software
 - „ freely available distribution computing tools
 - „ give design and improvements to the community (free?)
- „ **Examples**
 - „ ETH Zurich, 251 nodes, 502 processors (June 2001)
 - „ Niflheim Linux cluster, 5.0-TeraFLOPS, 945 node supercomputer
- „ **Beowulf Cluster with Windows**

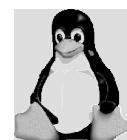
Fig 14.18 [Stal 05]



Beowulf Software

- „ **Each node has own copy of Linux kernel**
- „ **Autonomous Linux system**
- „ **Kernel extensions to participate in global namespaces**
 - „ cluster middleware
 - „ Beowulf Distributed Process Space (BPROC)
 - „ start remote processes without login
 - „ remote processes visible in cluster *front end* node
 - „ Beowulf Ethernet Channel Bonding
 - „ load balancing over multiple Ethernets
 - „ LAN, not WAN, not internet
 - „ Pvmsync
 - „ distributed synchronization within cluster
 - „ EnFuzion
 - „ tools for parametric computing
 - control jobs in remote nodes

Fig 14.18 [Stal 05]



Grid Computing

- Utilize idle computing resources in Web
 - home computers?
 - company computers?
- Many layers to utilize heterogeneous computers
 - application layer
 - collective layer for coordination
 - resources layer for sharing resources
 - connectivity layer for connections
 - fabric layer for physical resource usage
- Examples
 - SETI@home [click](#)
 - Globus toolkit for business solutions (Globus Alliance) [click](#)

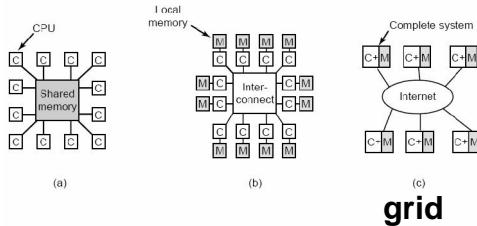


Fig. 8-1. (a) A shared-memory multiprocessor. (b) A message-passing multicomputer. (c) A wide area distributed system.

[Tane 01]

KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

45

Review Questions

- How do Linux and W2000 security features differ?
- What is good/bad with Linux/W2000 security?
- What can be done with Linux but not in W2000?
- What can be done with W2000 but not in Linux?

- What is needed from OS to support clusters?
- What is needed from OS to support grids?
- What synchronizations primitives can (not) be used with clusters?
- What synchronizations primitives can (not) be used with grids?

KJ-II K2006 / Auvo Häkkinen - Teemu Kerola

21.4.2006

46

-- END --



Operating Systems II