

C-kurssi syksy 2006

Päivi Kuuppelomäki
6.9.2006

Luennon sisältö

- Kurssin rakenne
- C-kielen yleisperiaate
- Ohjelmointiprosessi

Kurssin rakenne

- Luennot: ke 10-12, pe 10-12
- Verkkokurssi (tukea tarvitseville)
- Laskuharjoitukset: to 12-14, pe 12-14
- **Harjoitustyö**
- **Kurssikoe**
- Kurssikirja:
Müldner: C for java programmers

Luennot

- Luento 1 – tämä kerta
- Luento 2 – tyypit, rakenteet, makrot
- Luento 3 – tekstitiedostot
- Luento 4 – funktiot
- Luento 5 – osoittimet
- Luento 6 – tietueet ja joukot
- Luento 7 – merkkijonot
- Luento 8 – taulukot
- Luento 9 – moduulit ja kirjastot
- Luennot 10 ja 11 – esimerkkejä ym.
- Luento 12 – kertausta

Verkkokurssi lisäharjoituksena

- Kaupallinen ohjelmisto
- <http://helsinki.viope.fi/>
- Vain 12 lisenssiä – ne maksavat oikeasti
- Yksinkertainen oppimateriaali, mutta suhteellisen paljon harjoituksia
- Automaattinen harjoitusten tarkistus perustuu tulostuksen ulkoasuun
- Suunnattu vain vähän ohjelmoinneille

Laskuharjoitukset

- Joka viikko to 12-14, pe 12-14 alkaen 7.9. (eli jo tällä viikolla!)
- Tehtävät tulevat kurssin www-sivulle
- Lisäpisteitä jaossa 10

Kurssin tilanne

- Ilmoittautuneita >60
- Verkkokurssin lisenssit eivät riitä kaikille
 - Yritetään suunnata eniten harjoitusta tarvitseville

Harjoitustyö

- Aiheet tulevat lokakuun alussa
- Harjoitustyö palautetaan viimeistään 2. periodin ensimmäisen viikon lopussa
- Tarvitaanko harjoitustyön tekemiseen erillistä ohjausta?

Kurssikoe

- Pe 20.10 16-19 (TARKISTA!)
- Tehtävätyypit
 - Laskarien kaltaisia
 - Tee ohjelma
 - "Mitä virheitä oheisessa ohjelmassa"
 - Mahdollisesti vielä jotain muitakin muotoja
- Teemat
 - Osoittimet, tiedostot, taulukot, tietueet, merkkijonot, komentoriviparametrit

Luennon sisältö

- Kurssin rakenne
- **C-kielen yleisperiaate**
- Ohjelmointiprosessi

C-kielen yleisperiaate:

Ohjelmoija tietää mitä tekee!

- Kieli ei estä 'hölmöilyjä' – ohjelmoija voi kirjoittaa varsin kryptistä koodia, jos haluaa
- Huolimattomuusvirheiden etsintään kuluu paljon aikaa
- Ei olioita, jotka piilottavat rakenteita
- Osoittimet tärkeä osa kielen käyttöä
- Sopii koneen läheiseen ohjelmointiin, koska tehokas kääntäminen konekielelle osataan
- Esimerkiksi Linux on ohjelmoitu C:llä

Comparison of C and Java

- ⊆ *primitive data types*: character, integer, and real
 - In C, they are of different sizes,
 - there is no Unicode 16-bit character set
- ⊆ *structured data types*: arrays, structures and unions.
 - In C, arrays are static
 - there are no classes
- ⊆ *Control structures* are similar
- ⊆ *Functions* are similar

Comparison of C and Java

- Java references are called pointers in C.
- Java constructs missing in C:
 - packages
 - threads
 - exception handling
 - garbage collection
 - standard Graphical User Interface (GUI)
 - built-in definition of a string
 - standard support for networking
 - support for program safety.

Ohjelmointityyli

- Pyri kirjoittamaan selkeää koodia ja käytä Java-kursseilla opittua tyyliä
- Tiiveys ja kryptisyys ei ole itseisarvo ja sillä ei saa lisäpisteitä

```
do {
  if (scanf("%d", &i) != 1 ||
      i == SENTINEL)
    break;
  if (i > maxi)
    maxi = i;
} while (1);
```

```
void show (char *p) {
  char *q;
  printf("[ ");
  for (q=p; *q != '\0'; q++)
    printf("%c ", *q);
  printf("]\n");
}
```

Luennon sisältö

- Kurssin rakenne
- C-kielen yleisperiaate
- Ohjelmointiprosessi**

Ohjelmointiprosessi

- Ohjelman kirjoittaminen
 - sopiva tekstinkäsittelyohjelma tai editor
- Kääntäminen
 - valitaan oikea kääntäjä
- Linkitys
 - käännetty ohjelmamoduuli yhdistetään muihin
- Suorittaminen
 - valmiin ohjelman suorittaminen

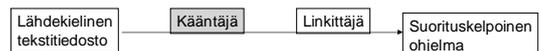
Ohjelman kirjoittaminen

- Käytettävän ohjelman on tuotettava *tavallinen tekstitiedosto*.

```
int main (void)
{
  printf("Hello world \n");
  return 0;
}
```

- Mahdollisia ohjelmia
 - ue: microemacs – toimii komentotulkin sisällä
 - xemacs: aukeaa omaan ikkunaan
 - Muista käynnistää komentotulkista komennolla xemacs & niin ei komentotulkki jää suotta varatuksi
 - Kate, KEdit, KWrite, Nedit: ainakin nämä tarjolla laitoksen KDE-ympäristössä
- Näiden ohjelmien käyttöä ei kurssilla opeteta

Kääntäminen



- Laitoksen Linux ympäristössä on käytössä gcc (myös komento cc toimii)

```
kuuppelo@wrl-130: ~$ which gcc
/usr/bin/gcc
kuuppelo@wrl-130: ~$ ls -l /usr/bin/gcc
-rwxr-xr-x 2 root root 195844 May 26 02:34 /usr/bin/gcc*
kuuppelo@wrl-130: ~$ gcc -dumpversion
4.1.1
```


Ohjelmassa useita moduuleja

```
/* main.c */
#include <stdio.h>
#include "eka.h"
#include "toka.h"
int main (void)
{
    eka(); toka ();
    return 0;
}
```

```
/* eka.c */
#include <stdio.h>
#include "eka.h"
void eka (void)
{
    puts(" eka ");
}
```

```
/* toka.c */
#include <stdio.h>
#include "toka.h"
void toka (void)
{
    puts(" toka ");
}
```

```
/* eka.h */
void eka (void);
```

```
/* toka.h */
void toka (void);
```

```
gcc -c main.c
gcc -c eka.c
gcc -c toka.c
gcc -o ohjelma main.o eka.o toka.o
```

Moduulien kääntäminen – make

- Käsien pitkien käskyjonojen syöttäminen ei ole järkevää
- Käytä siis tiedostoa Makefile
- Suoritettavat komennot ja ohjeet kirjataan säännöiksi tiedostoon
kohde: tarvittavat tiedostot
komento1
komento2
..
komentoy
- Huomaa, että komennot sisennetään tabulaattorimerkillä – Ei välilyönnillä!

makefile

```
gcc -c main.c
gcc -c eka.c
gcc -c toka.c
gcc -o ohjelma main.o eka.o toka.o
```

make

- Kirjoita tuo makefile vain kerran
- Käytät sitä useita kertoja

```
# makefile
CC = gcc -ansi -pedantic -Wall
ohjelma: main.o eka.o toka.o
    $(CC) -o ohjelma main.o eka.o toka.o
eka.o: eka.c eka.h
    $(CC) -c eka.c
toka.o: toka.c toka.h
    $(CC) -c toka.c
main.o: main.c eka.h toka.h
    $(CC) -c main.c
```

make --help

Usage: make [options] [target] ...

Options:

- b, -m Ignored for compatibility.
- C DIRECTORY, --directory=DIRECTORY Change to DIRECTORY before doing anything.
- d Print lots of debugging information.
- debug[=FLAGS] Print various types of debugging information.
- e, --environment-overrides Environment variables override makefiles.
- f FILE, --file=FILE, --makefile=FILE Read FILE as a makefile.
- h, --help Print this message and exit.
- i, --ignore-errors Ignore errors from commands.
- I DIRECTORY, --include-dir=DIRECTORY Search DIRECTORY for included makefiles.
- j [N], --jobs[=N] Allow N jobs at once; infinite jobs with no arg.
- k, --keep-going Keep going when some targets can't be made.
- l [N], --load-average[=N], --max-load[=N] Don't start multiple jobs unless load is below N.

make --help (jatkuu)

- n, --just-print, --dry-run, --recon Don't actually run any commands; just print them.
- o FILE, --old-file=FILE, --assume-old=FILE Consider FILE to be very old and don't remake it.
- p, --print-data-base Print make's internal database.
- q, --question Run no commands; exit status says if up to date.
- r, --no-builtin-rules Disable the built-in implicit rules.
- R, --no-builtin-variables Disable the built-in variable settings.
- s, --silent, --quiet Don't echo commands.
- S, --no-keep-going, --stop Turns off -k.
- t, --touch Touch targets instead of remaking them.
- v, --version Print the version number of make and exit.
- w, --print-directory Print the current directory.
- no-print-directory Turn off -w, even if it was turned on implicitly.
- W FILE, --what-if=FILE, --new-file=FILE, --assume-new=FILE Consider FILE to be infinitely new.
- warn-undefined-variables Warn when an undefined variable is referenced.

Entä käännöksen jälkeen

- Meillä on suorituskelpoinen ohjelma, mutta toimiiko se?
- Kokeillaan ja testataan
- Etsitään virheitä
 - apulostukset
 - koodin lukeminen ja miettiminen
 - virheenjäljittimen (debuggeri) käyttö
- Analysoidaan testien kattavuutta (ei tällä kurssilla -> Ohjelmistojen testaus)
 - Tällä kurssilla riittää ns. savutestaus (eli ohjelman toiminta vaikuttaa näiden testien jälkeen stabiililta)

Testaus

- Tavoitteena löytää virheitä
- Mahdollisimman erilaisia syötteitä
- Saa automatisoida (esim. skriptien tai varsinaisten testityökalujen avulla)
ei kuulu tämän kurssin varsinaiseen asiaan
- Tällä kurssilla riittää
 - syötteiden oikeat ja väärät arvot
 - tyypilliset raja-arvot syötteissä (-1,0,1)

Aputulostus

- printf ("Fnimi: Muuttujan nimi %d \n", muuttuja);
- Pyritään kartoittamaan ohjelman toimintaa virhetilanteessa.
- Sijoitetaan tulostuslauseet todennäköisimmän virhekohtan ympärille
- Usein varsinaista virheenjäljittintä kätevämpi tapa muuttujien arvojen tarkasteluun, kunhan virheen sijainnista on joku käsitys etukäteen

Virheenjäljitin gdb

(gdb) help

List of classes of commands:

aliases -- Aliases of other commands
breakpoints -- Making program stop at certain points
data -- Examining data
files -- Specifying and examining files
internals -- Maintenance commands
obscure -- Obscure features
running -- Running the program
stack -- Examining the stack
status -- Status inquiries
support -- Support facilities
tracepoints -- Tracing of program execution without stopping the program
user-defined -- User-defined commands

core dump

- Kaatunut ohjelman tuottaa usein tiedoston, jossa on muistin ja rekisterin tila ohjelman kaatumishetkellä (ns. core dump)
- Näitä voi tarkastella esim. virheenjäljittimellä, jolloin saattaa olla mahdollista katsella muuttujien arvoja ja/tai selvittää missä käskyssä ohjelma oli kaatuessaan.
- *Tämän opiskeleminen jää kotitehtäväksi*