

Digitaalisen median tekniikat xhtml

11.9.2007

Harri Laine

1



XHTML-merkkäuskieli

- XML-pohjainen
- Viimeisin versio XHTML 1.1 vuoden 2007 alussa.
- HTML:n korvaaja
- Rakenne HTML:ää paremmin määritelty
- Muotoilu ja sisällön rakenne selkeämmin erotettu toisistaan
 - Tyypillisessä HTML-dokumentissa muotoilu ja sisältö sekoittuvat, rakenne valitaan ulkonäkönsä mukaan eikä semantiikkansa
 - HTML:ssä paljon ulkonäöllisiä määreitä

11.9.2007

Harri Laine

2

XHTML-merkkäuskieli

- Dokumentin aloitus – mitä määrittelyä noudatetaan:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
```

 - Aluksi määritellään käytettävät kielistandardit ja sanastot (dtd= document type definition = xml-kielen määrittely). Suositusten mukaan ihan ensimmäisenä pitäisi olla merkistömäärittely, esim.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-15"?>
```

mutta tämä ei toimi IE 6:ssa – merkistö kannattaakin määritellä meta-elementillä dokumentin otsake-osassa:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-15" />
```
- Transitional, kun dokumentissa voi olla suoraan elementtien attribuuteilla määriteltäviä ulkoasuun vaikuttavia piirteitä – html-jäänteitä.
- On myös olemassa strict.dtd ja frameset.dtd (XHTML 1.1 vain strict:iä vastaava dtd)

11.9.2007

Harri Laine

3

XHTML-merkkäuskieli

- Dokumentti jakautuu otsakeosaan (head) ja runkoon (body)
- Otsakeosassa tietoa dokumentista ja sen käsittelystä: title, link, script, style ja meta elementit.
- Runko-osassa varsinainen sisältö

11.9.2007

Harri Laine

4

XHTML-merkkäuskieli

- Sisältöosan elementit voidaan jaotella
 - perusrakenteiksi
 - muotoilluiksi elementeiksi
 - merkkimuoto (character format)
 - erityismerkitys (output)
 - yleismerkitys (block)
 - linkeiksi
 - kehys-elementeiksi
 - lomake-elementeiksi

11.9.2007

Harri Laine

5

XHTML-merkkäuskieli

- Elementit voidaan jaotella, lista jatkuu
 - listaelementeiksi
 - kuvaelementeiksi
 - taulukkoelementeiksi
 - ohjelmaelementeiksi

Otsakeosassa

 - tyylielementtejä
 - metatietoelementtejä
 - Elementit lueteltu esimerkisivulla (esim1.html)

11.9.2007

Harri Laine

6

XHTML-merkkäuskieli

- Kaikkiin elementteihin liittyviä attribuutteja:
 - id : arvona elementin yksikäsitteinen tunniste.
 - Käyttö: muotoilu ja kohdistukset. Operaation kohde voidaan määritellä tämän arvon perusteella
 - xml:lang : kieli
 - title: elementin kuvailua
 - class: määrittää elementin johonkin muotoiluluokkaan kuuluvaksi. Käytetään muotoilussa
 - Tapahtuma-attribuutit, esim onclick, jne
 - style: antaa elementtikohtaisen muotoilusäännön

11.9.2007

Harri Laine

7

XHTML-merkkäuskieli

- `<p id="eka" xml:lang="fi" class="normal" onmouseover="shake()">`
 - Suomenkielinen tekstikappale, jonka yksilöivä tunnus on 'eka', ja joka kuuluu muotoiluluokkaan 'normal'. Kohdistimen kulkiessa yli käynnistyy ohjelma shake.
- Tyylimäärityksissä ja linkeissä elementtiin eka viitataan #eka

11.9.2007

Harri Laine

8

XHTML-merkkäuskieli

- Kuvat
 - kuva määritellään img-elementillä, sisällötön elementti
 - oleellisia attribuutteja
 - src: kuvatiedoston uri
 - alt: tekstivaihtoehto kuvalle
 - height: korkeus pikseleinä
 - width: leveys pikseleinä
 - jos korkeus tai leveys annetaan kuvan mitoista poikkeavana useimmat selaimet sovittavat kuvan määriteltyyn kokoon (esimerkin kuvat 1-3)
 - Kuvien sijoittelu suhteessa tekstiin on kätevintä hoitaa tyylimääreillä

11.9.2007

Harri Laine

9

XHTML-merkkäuskieli

- Useille elementeille voi tyylimäärittelyllä liittää taustakuvan (esimerkin 1 kuva 4).
- Kuvia voi käyttää myös ns. kuvakarttoina (image map). Kuvaan liitetään tällöin attribuutin usemap avulla kosketuslinkit (hot spot) määrittelevä map-elementti. (esimerkin kuvakartta)

11.9.2007

Harri Laine

10

XHTML-merkkäuskieli

- map-elementti,
 - pitää sisällään joukon area elementtejä
 - area kuvaa kosketuslinkin, attribuuteilla:
shape ilmaisee alueen muodon {circ, poly, rect}
href antaa linkitetyn kohteen uri:n
coords määrää kohteen rajat
circ: keskipiste ja säde x,y,r
rect: vasen ylä- ja oikea alanurkka x1,y1,x2,y2
- esimerkki: Tietokantojen perusteet verkkokurssi, relaatiokaavio

11.9.2007

Harri Laine

11

Kuvamuotoja

- Selaimien yleisesti osaamia kuvamuotoja:
 - GIF (CompuServe's Graphic Interchange Format)
 - häviöttömästi pakattu bittirasterikuva
 - enintään 256 väriä = 8 bittiä / pikseli
 - GIF89a: yhden värin läpinäkyvyys, animaatio (kuvasarja yhtenä gif kuvana)
 - JPEG: (Joint Photographic Experts Group)
 - pakattu bittirasterikuva, miljoonia värejä - valokuvaan
 - laatutason säätö pakkaussuhdetta muuttamalla suuri pakkaussuhde aiheuttaa hävikkiä – ei saada alkuperäistä
 - PNG (Portable Network Graphics) (ping)
 - pakattu häviötön bittirasterikuva, PNG-8 GIF:iä vastaava ... PNG-24 lisää värejä (läpinäkyvyyden aste säädettävissä)

11.9.2007

Harri Laine

12

Kuvamuotoja

- GIF ja PNG-8 sopivat hyvin kuviin, joissa on vähän värejä (clipart,kaaviot)
- JPEG soveltuu paremmin valokuvaan, PNG pakatut valokuvat ovat yleensä selvästi isompia kuin JPEG

11.9.2007

Harri Laine

13

Kuvamuotoja

- Vektorigrafiikkakuvat olisivat monesti esim. erilaisissa kaavioissa paljon bittigrafiikkaa pienempiä ja kätevämpiä. Sisäänrakennettu tuki vektorigrafiikalle kuitenkin puuttuu pääosasta selaimia.
- Muutamista löytyy jo SVG-tuki, sekä upotetuille että ulkoisille kuville. Saattavissa ilmaisia liitännäiskomponentteja (plugin) esittämiseen, esim. Adobelta
- SVG on XML-pohjainen vektorigrafiikkakieli – työkalujakin tuottamiseen löytyy
- Upotettu SVG-grafiikka on muokattavissa selainskripteillä
- Ei voida liittää img-määreellä (käytettävä object tai embed elementtejä)

11.9.2007

Harri Laine

14

XHTML-merkkäuskieli

- Taulukoilla on ollut HTML-sivuilla merkittävä rooli datan jäsentäjinä, mutta niitä on käytetty runsaasti myös muotoilukeinona esim. palstat
 - Jossain vaiheessa taulukkoalkiot olivat kuvien ohella ainoat html-elementit, joiden korkeutta ja leveyttä pystyi säätämään
 - taulukoilla muotoiltu sivu saattaa olla siisti, mutta usein hyvin hankalasti hahmotettava ja vaikea ylläpitää

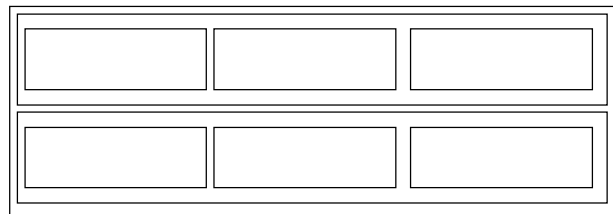
11.9.2007

Harri Laine

15

XHTML-merkkäuskieli

- Perinteisessä taulukkomallissa taulukko `<table>` jakautuu riveihin `<tr>` ja nämä alkioihin `<td>`. Taulukkorakenne voi olla hierarkkinen siten, että taulukkoalkio voi sisältää taulukon.



11.9.2007

Harri Laine

16

XHTML-merkkäuskieli

- Periaatteessa jokaisella rivillä pitäisi olla sama määrä alkioita.
 - Rivin sisäisellä alkioden yhdistetyllä voidaan yhdelle alkiole ottaa käyttöön useamman alkion tila (`colspan="n"` td-määreessä)

<code><td colspan="2"></code>		

11.9.2007

Harri Laine

17

XHTML-merkkäuskieli

- Vastaavasti voidaan peräkkäisillä riveillä olevat solut varata yhdelle alkiole (`rowspan="n"`)

<code><td rowspan="2"></code>		

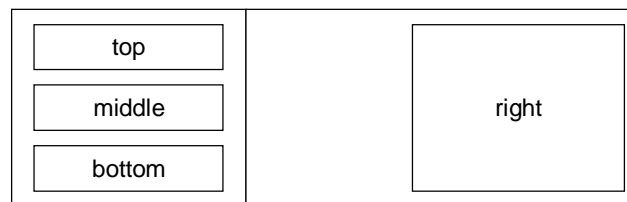
11.9.2007

Harri Laine

18

XHTML-merkkäuskieli

- Arvojen sijoittumista taulukkolokeroon on ohjattu align (left, center, right, justify) ja valign –attribuuteilla (top, middle, bottom, baseline) – tyylimäärityksistä löytyy vastaavat ohjaukset



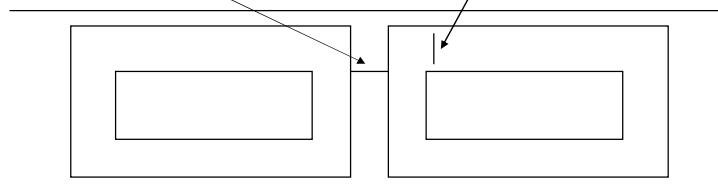
11.9.2007

Harri Laine

19

XHTML-merkkäuskieli

- Edelleen arvojen sijoittelussa voidaan jättää tyhjää tilaa solun reunan ja soluun datan välille. Tyhjän tilan määrää säätelee cellpadding attribuutti.
- Cellspacing määrittelee solujen välistä tilaa.



11.9.2007

Harri Laine

20

XHTML-merkkäuskieli

- Perinteisissä taulukoissa solujen reunoja pystyi säätämään jonkin verran (border attribuutti ilmoitti reunan leveyden, bordercolor värin)
- Nykyisillä tyylimäärityksillä on jokainen solun reuna erikseen säädettävissä.

11.9.2007

Harri Laine

21

XHTML-merkkäuskieli

- Kehykset (frame) ovat tekniikka, jossa selainikkuna jaetaan useaan ali-ikkunaan. Kussakin ali-ikkunassa näytetään eri dokumenttia. Tyypillisesti ali-ikkunoiden sisällöt ovat kuitenkin kytköksissä toisiinsa.
- Tyypillinen asetelma: yhdessä ikkunassa on otsake, toisessa valikko ja kolmannessa valinnan tulos

11.9.2007

Harri Laine

22

XHTML-merkkäuskieli

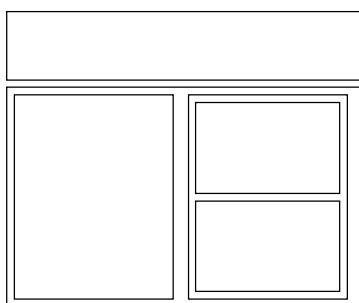
- Kehysrakenne määritellään `<frameset>`elementeillä – oma dtd
- frameset määreessä kuvataan kuinka ikkuna jakautuu ali-ikkunoiksi. ali-ikkuna voi jakautua edelleen ali-ikkunoiksi.

11.9.2007

Harri Laine

23

XHTML-merkkäuskieli



```
<frameset rows="25%,*">  
  <frame id="ot" src="otsake.html">  
  <frameset cols="50%,*">  
    <frame id="va" src="vasen.html">  
    <frameset rows="50%,*">  
      <frame id="oy" src="oikea_yla.html">  
      <frame id="oa" src="oikea_ala.html">  
    </frameset>  
  </frameset>  
</frameset>
```

Vanhempi malli: kehys nimetään name attribuutilla.

Linkeissä `target="id"` ilmoittaa mihin kehykseen sivu ladataan

11.9.2007

Harri Laine

24

XHTML-merkkäuskieli

- Kehysrakenteiden käyttöä on arvosteltu
 - aluksi ne toimivat huonosti eri selaimissa
 - niitä ei osata käyttää
 - hakukoneet eivät osaa käsitellä kunnolla
 - osoittaminen ei toimi – ei voida osoittaa tiettyyn tilaan
 - keskittyy muotoon ei sisällön rakenteeseen
 - kehysten sisältöön keskinäistä riippuvuutta (sivu toimii vain kehyksessä)

11.9.2007

Harri Laine

25

XHTML-merkkäuskieli

- Web sovelluksissa kehykset ovat usein kuitenkin toimiva ratkaisu
 - tiettyyn tilaan ei pysty muutenkaan osoittamaan koska aineisto generoidaan
- Kehysrakenteista sivua ei tulisi avata kehykseen

11.9.2007

Harri Laine

26