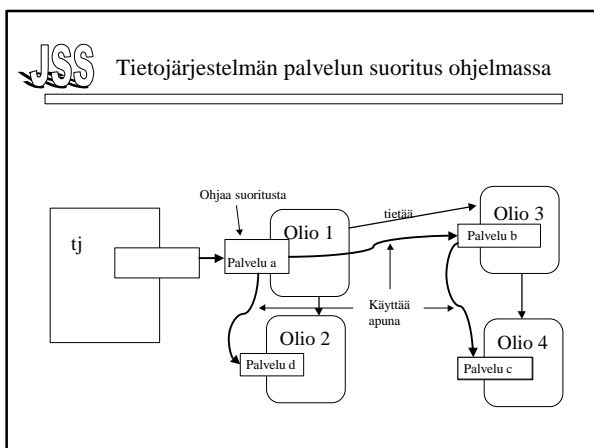
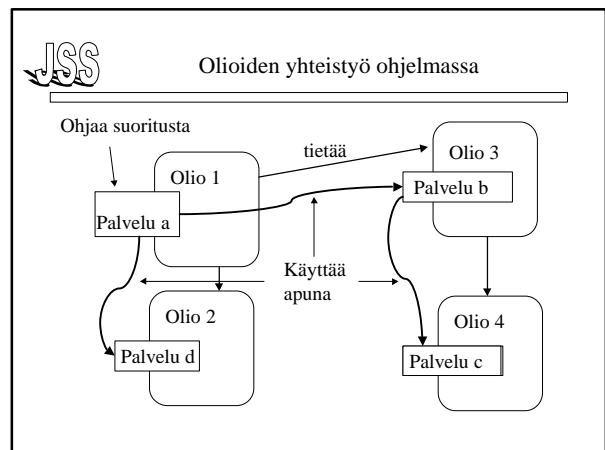
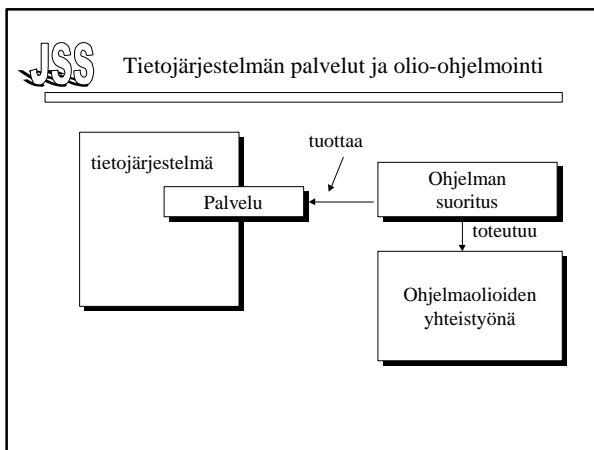


JSS Olioperustainen ohjelmistokehitys

- Olioperustaisuus (object oriented)
 - järjestelmä (system) muodostuu joukosta olioita (object), jotka yhteistyössä toimien tuottavat järjestelmän palvelut.
- Olio on kokonaisuus (entity), joka
 - kykenee suorittamaan omaan tietämykseensä (information contents) perustuvia palveluita (service / operation / method)

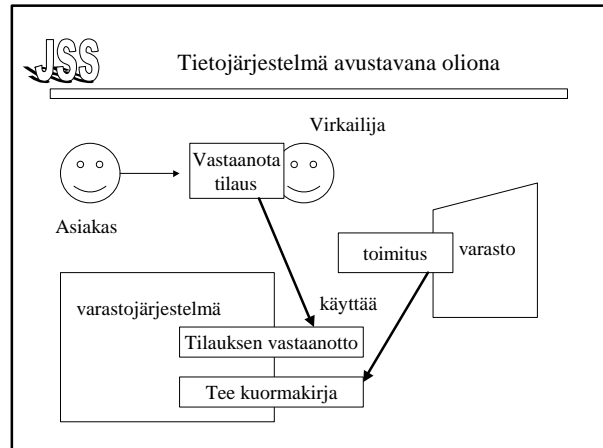
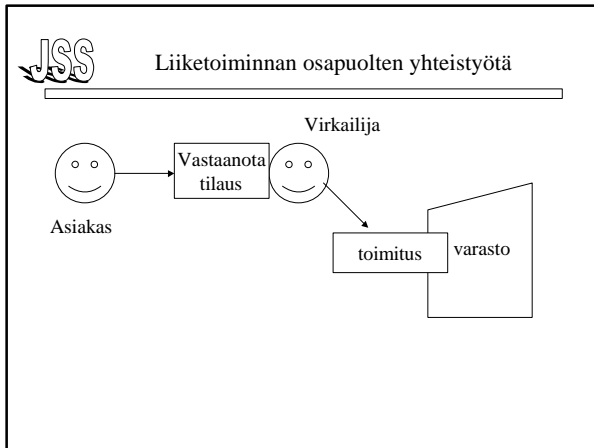
JSS Olioperustainen ohjelmistokehitys

- Olio voidaan nähdä abstraktiona, jota voidaan soveltaa eri tilanteissa eri tavoin:
- Olio-ohjelmoinnissa:
 - ohjelman suoritus etenee tietokoneen sisuksissa toimivien tietojenkäsittelyolioiden yhteistyön tuloksena
 - olioiden palvelut ovat suorituksen askelia
- Tietojärjestelmän palvelut saadaan aikaan suorittamalla ohjelmia



JSS Liiketoiminta olioiden yhteistyönä

- Toisena ääripäänä
 - liiketoiminta voidaan myös hahmottaa liiketoiminnan osapuolten (jälleen olioita) välisenä yhteistyönä - yleensä liiketoiminnan osapuolina ovat organisaatioyksiköt ja henkilöt



JSS

Olioperustainen kuvaaminen

- Tietojärjestelmä ja sen ympäristö voidaan siis hahmottaa erilaisen olioiden yhteistyön avulla.
- Miten tämä sitten pitäisi kuvata?
 - Mikä on oleellista ja välttämätöntä
 - Eri menetelmät korostavat eri asioita, tärkeänä voidaan pitää:
 - oliorakennetta, yhteistyötä, olioiden elinkaarta, järjestelmän käyttöä, tiedon kulkua,...
 - Kuvausjärjestelmät enimmäkseen graafisia:
 - yksi kuva kertoo enemmän kuin 1000 sanaa

JSS

UML

- UML (unified modeling language) on kokoelma käsitteitä ja kaaviotekniikoita oliokeskeiseen järjestelmäkehitykseen
- Yhdistelmä 'hyviksi havaituista' (of best practices) tekniikoista
 - OMT+Booch+OOSE
 - Rumbaugh, Booch, Jacobson
 - <http://www.rational.com/>

JSS

UML

- Kehitetty Rational Software Corp. toimesta 1996 ->
- OMG:n (Object Management Group) valinta kuvaustekniikaksi (viimeisin versio 1.3 heinäkuu 99)
 - OMG on olioteknologian kehittämiseen tähtäävä yritysten perustama organisaatio - tuotoksia mm. CORBA-tekniologia
- Useat CASE- välineet (Computer Aided Software Engineering) tukevat tai ovat siirtymässä tukemaan

JSS

UML

- UML sisältää:
 - metamallin, jolla määritellään varsinainen kuvausjärjestelmä, UML-mallit
 - peruskäsitteet, käsitteiden väliset yhteydet, säännöt, laajennettavuus
 - kokoelman graafisia kuvaustekniikoita eri tarkoituksiin

