

•  
•

## 3. IP-kerroksen muita protokollia ja mekanismeja

- **ICMP** (Internet Control Message Protocol)
- **ARP** (Address Resolution Protocol)
- **DHCP** (Dynamic Host Configuration Protocol)
- **CIDR** (Classless InterDomain Routing)
- **NAT** (Network Address Translation)
- **RIP** (Routing Information Protocol)
- **OSPF** (Open Shortest Path First)
- **BGP** (Border Gateway Protocol)

## 3.1. ICMP (Internet Control Message Protocol)

- Verkkoinformaation välittämiseen isäntäkoneiden ja reitittimien välillä
  - reitittimet ilmoittavat verkon ongelmista toisilleen
  - reitittimet ilmoittavat lähetysten kohtalosta isäntäkoneille
    - "Destination network unreachable"
    - testauspakettien lähettäminen
- **Toteutettu IP-protokollan yhteyteen**

- ICMP-sanomat kapseloidaan IP-paketteihin
  - TCP- ja UDP-segmenttien tavoin
  - IP-paketin protokollakentässä 'ICMP'
  - => paketti annetaan ICMP:n käsiteltäväksi
- ICMP-sanomassa
  - tyyppi + koodi kertovat sanoman
  - 8 tavua sanoman aiheuttaneesta IP-paketista
    - jotta lähettäjä tietää, mikä paketti aiheutti sanoman

# ICMP-sanomia

- Destination unreachable
- Time-To-Live exceeded
- Parameter problem
- Source quench
- Redirect
- Echo request, Echo reply
- Timestamp request, Timestamp reply

# Summary of ICMP Message Types

- 0 Echo Reply
- 3 Destination Unreachable
- 4 Source Quench
- 5 Redirect
- 8 Echo
- 11 Time Exceeded
- 12 Parameter Problem
- 13 Timestamp
- 14 Timestamp Reply
- 15 Information Request
- 16 Information Reply

## Type 3: Destination unreachable

### Code

0 = net unreachable;

1 = host unreachable;

2 = protocol unreachable;

3 = port unreachable;

4 = fragmentation needed and DF set;

5 = source route failed.

6 = network unknown

7 = host unknown

## Type 11:Time-To-Live exceeded

Sanoma hävitettiin, koska sen elinaika ehti kulua umpeen

### Code

0 = time to live exceeded in transit;

1 = fragment reassembly time exceeded.

## Type 12: Parameter problem

### Virhe IP-otsakkeessa

- Sanomassa osoitin, joka kertoo virheellisen
- kohdan
  - ilmoittaa virheellisen tavun
  - esim. osoittimen arvo 1 kertoo, että vika on TOS-kentässä
- Sanoma lähetetään vain, jos IP-sanoma joudutaan virheen takia hävittämään



## Type 4: Source quench

Tällä voidaan ilmoittaa lähettäjälle, että sen tulee vähentää lähettämistään

- reititin joutuu hävittämään paketteja puskuristaan
- vastaanottaja ei ehdi käsitellä paketteja sitä vauhtia kun niitä tulee

**HUOM!** Käyttöä ei suositella

- TCP-ruuhkanvalvonta
- TCP-vuonvalvonta

- 
- 

## Type 5: Redirect

Reititin voi pyytää isäntäkonetta lähettämään sanoman toiselle reitittimelle

Code:

0 = Redirect datagrams for the Network.

1 = Redirect datagrams for the Host.

2 = Redirect datagrams for the Type of Service and Network.

3 = Redirect datagrams for the Type of Service and Host

# Echo-sanomat

Type 0: echo reply

Type 8: echo request

Echo-pyyynnön sanoma tulee palauttaa echo-vastauksessa

- **ping-ohjelma** lähettää echo-pyyynnön koneelle ja pyynnön vastaanottanut kone palauttaa sen

# Timestamp-sanomat

type 13: timestamp message

type 14: timestamp reply message

lähettäjä leimaa lähettäessään  
ja vastaanottaja saadessaan ja  
uudelleenlähettäessään

- The timestamp is 32 bits of milliseconds since midnight UT.

# Traceroute-ohjelma

- Lähettää kohdekoneelle ICMP-sanomia, joissa TTL on 1, 2, 3,... sekuntia
  - reititin, jolla jonkin sanoman TTL loppuu, lähettää tästä ilmoituksen, jossa on reitittimen osoite ja aikaleima
- Lähettäjä saa näin selville kiertoajan ja reitittimen eli kuljetun reitin lähettäjältä kohdekoneelle

## 3.2. ARP (Address Resolution Protocol)

- muuttaa IP-osoitteen siirtoyhteyskerroksen osoitteeksi
  - lähiverkkoon liitetyt laitteet ymmärtävät vain LAN-osoitteita
    - esim. eetteriverkon 48-bittisiä osoitteita
- yleislähetys lähiverkkoon
  - “Kenellä on IP-osoite vv.xx.yy.zz ?”
  - vastauksena osoitteen omistavan laitteen lähiverkko-osoite

- 
- 
- optimointia:
  - kyselyn tulos välimuistiin
    - talletetaan muutaman minuutin ajan
  - kyselijä liittää omat osoitteensa kyselyyn
  - alustettaessa jokainen laite ilmoittaa osoitteensa muille
    - kysyy omaa osoitettaan
    - jos tulee vastaus, niin konfigurointivirhe

- reitittimet eivät välitä ARP-kyselyjä
  - joko reititin vastaa itse ARP-kyselyihin (proxy ARP)
  - tai muihin verkkoihin menevät paketit lähetetään oletuspaikkaan, joka huolehtii niiden lähettämisestä



## 3.3. DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) (RFC 2131)

- **IP-osoitteen antaminen koneelle**
- **DHCP-palvelin**
  - antaa koneille IP-osoitteita
  - myös tilapäisiä IP-osoitteita
- **DHCP- välittäjä agentti** (reititin)  
**jokaisessa lähiverkossa**
  - tuntee DHCP-palvelim osoitteen
  - välittää oman verkon DHCP DISCOVER –  
paketit DHCP-palvelimelle

- 
- 
- **DHCP discover message:**
  - yleislähetyksenä
    - kohde: 255.255.255.255; lähde 0.0.0.0
- **DHCP offer message**
  - vastauksena DHCP-palvelimelta
    - voi tulla useita, jos useita palvelimia
  - IP-osoite ja sen vuokra-aika (lease)
- **DHCP request**
  - valittu osoite yleislähetyksenä
- **DHCP ACK**
  - palvelimen kuittaus

# aikaisempia tapoja: RARP, BOOTP

- **RARP** (Reverse Address Resolution Protocol)
  - **muuttaa lähiverkko-osoitteen IP-osoitteeksi**
    - käynnistettäessä levytön työasema
      - asema kysyy IP-osoitettaan yleislähetystenä
      - “Lähiverkko-osoitteeni on xxxxx..xx. Mikä on IP-osoitteeni?”
      - RARP-palvelin vastaa kertomalla laitteen IP-osoitteen
    - ⇒ kaikille laitteille voidaan käyttää samaa aloitustiedostoa
  - **reititin ei välitä RARP-viestejä**
    - joka verkossa oltava oma RARP-palvelin

- 
- 



- **BOOTP-protokollaa**

- käyttää UDP-viestejä, jotka reititin välittää toisiin verkkoihin
- lisäinformaatiota
  - tiedostopalvelimen IP-osoite
  - oletusreitittimen IP-osoite
  - aliverkkomaski

## 3.4. CIDR (Classless Inter Domain Routing)

- IP-osoitteiden riittävyys!
  - C-osoitteita paljon, mutta koneosoitteita vain 256
  - B-osoitteessa koneosoitteita riittävästi, mutta B-osoitteita vain 65536!
    - 100000 verkkoa jo 1996!
    - useassa B-verkossa alle 50 konetta
- reititystaulujen koon kasvaminen
  - reitittimien **tunnettava kaikki verkot**
  - => laskennan monimutkaisuus,
  - => tietojenvaihto vie paljon resursseja

# CIDR-idea

- varataan C-osoitteet peräkkäisinä lohkoina
  - esim. 2000 osoitetta => varataan 8 peräkkäistä C-verkkoa ( $= 8 * 258 = 2048$ )
- jaetaan osoitteet neljään osaan, kukin osa varataan yhdelle maanosalle
- (Eurooppa, Pohjois-Amerikka, Etelä-Amerikka, Aasia+Pasific)
  - kullekin noin 32 miljoonaa osoitetta
  - 320 miljoona jää vielä varastoon
- reititetään myös maanosien mukaan
  - osoitteet: 194.0.0.0 - 195.255.255.255 Eurooppaan

# Paketin reititys

- Reititys verkko-osoitteen perusteella
  - Kun paketti saapuu reitittimeen, sen kohdeosoitteen verkko-osoite etsitään reititystaulusta ja nähdään, minne porttiin paketti tulee lähettää

## Muihin verkkoihin

Verkko-osoite, 0	portti
------------------	--------

## Omaan (omiin) verkkoihin

Oma verkko, host	portti
------------------	--------

- 
- 
- kun paketti saapuu, sen kohdeosoite etsitään reititystaulusta
  - jos etäverkko => seuraavalle reitittimelle
  - jos sama verkko => kohdekoneelle
- jos ei löydy reittitaulusta, ohjataan reitittimelle, joka tietää enemmän



- 
- 
- Osoitteen luokka kertoi verkko-osoitteen bitit ja koneosoitteen bitit
- CIDR => verkko-osoitteen koko vaihtelee
- CIDR:n käyttö vaatii **maskin**, joka kertoo, mitkä bitit kuuluvat verkko-osoitteeseen ja mitkä koneosoitteeseen
- samoin aliverkko-osoitteita käytettäessä tarvitaan aliverkkomaski

# Esimerkki CIDR:n käytöstä

- varataan osoitteet
  - Turun yliopisto 2048 osoitetta
    - 194.24.0.0 - 194.24.7.255 ja maski 255.255.248.0
  - Helsingin yliopisto 4096 osoitetta
    - 194.24.16.0 - 194.24.31.255 ja maski 255.255.240.0
  - Tampereen yliopisto 1024 osoitetta
    - 194.24.8.0 - 194.24.11.255 ja maski 255.255.252.0
- talletetaan reititystauluihin
  - jokaisesta osoitteen alku eli kantaosoite ja maski
- saapuva paketti esim. 194.24.17.4
  - AND-operaatio ensin Turun maskilla
  - jos tuloksena Turun kantaosoite, menossa Turkuun
  - muuten yritetään muita

# Reititys aliverkko-osoitteita käytettäessä

- Reititystaulussa
  - (muu\_verkko, 0)
  - (oma\_verkko, muu\_aliverkko, 0)
  - (oma\_verkko, oma\_aliverkko, kone)
- kukin reititin tietää
  - oman aliverkkonsa koneet,
  - kuinka päästä muihin aliverkkoihin/verkkoihin
- aliverkon maski
  - kertoo mitkä bitit ovat koneosoitetta, mitkä aliverkko-osoitetta

# aliverkkomaski

1100000000000000



Reitittimen reititystaulussa:

verkko1,0                                  ulosmeno a

.....

verkkon,0                                  ulosmeno l

0, aliverkkoi, 0                              ulosmeno u

.....

0, aliverkkok, 0                              ulosmeno v

0, tämä aliverkko, kone1                      ulosmeno k

.....

0, tämä aliverkko, konen                      ulosmeno m

# Aliverkkomaskin käyttö

- maskin avulla osoitteesta poistetaan koneosoite
  - AND-operaatio
- etsitään verkko-osoite reititystaulusta
- esim.

paketin kohdeosoite: 130.50.15.6

maski: 11 ...1 11111100 00000000

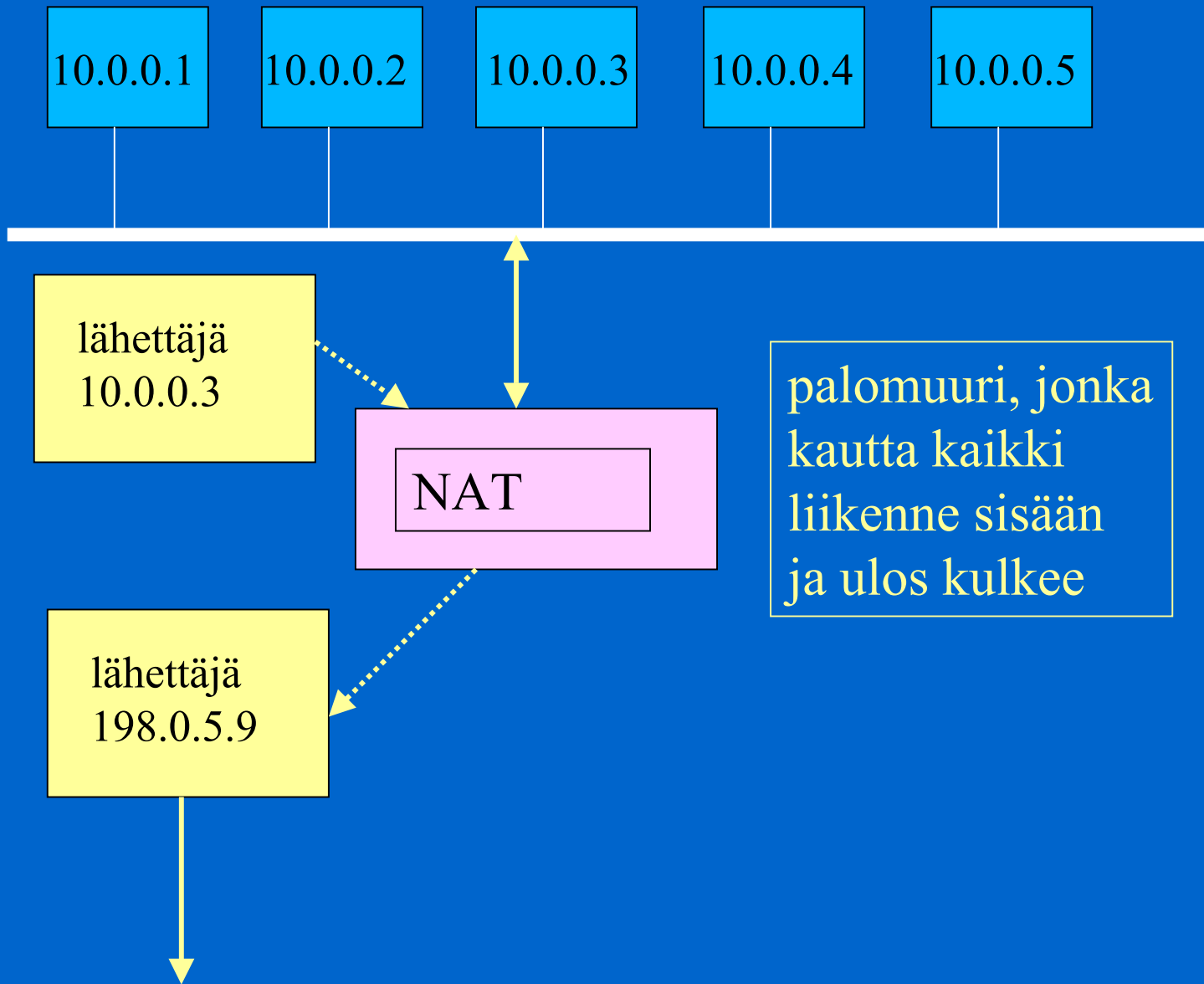
osoite: 00001111 00000110

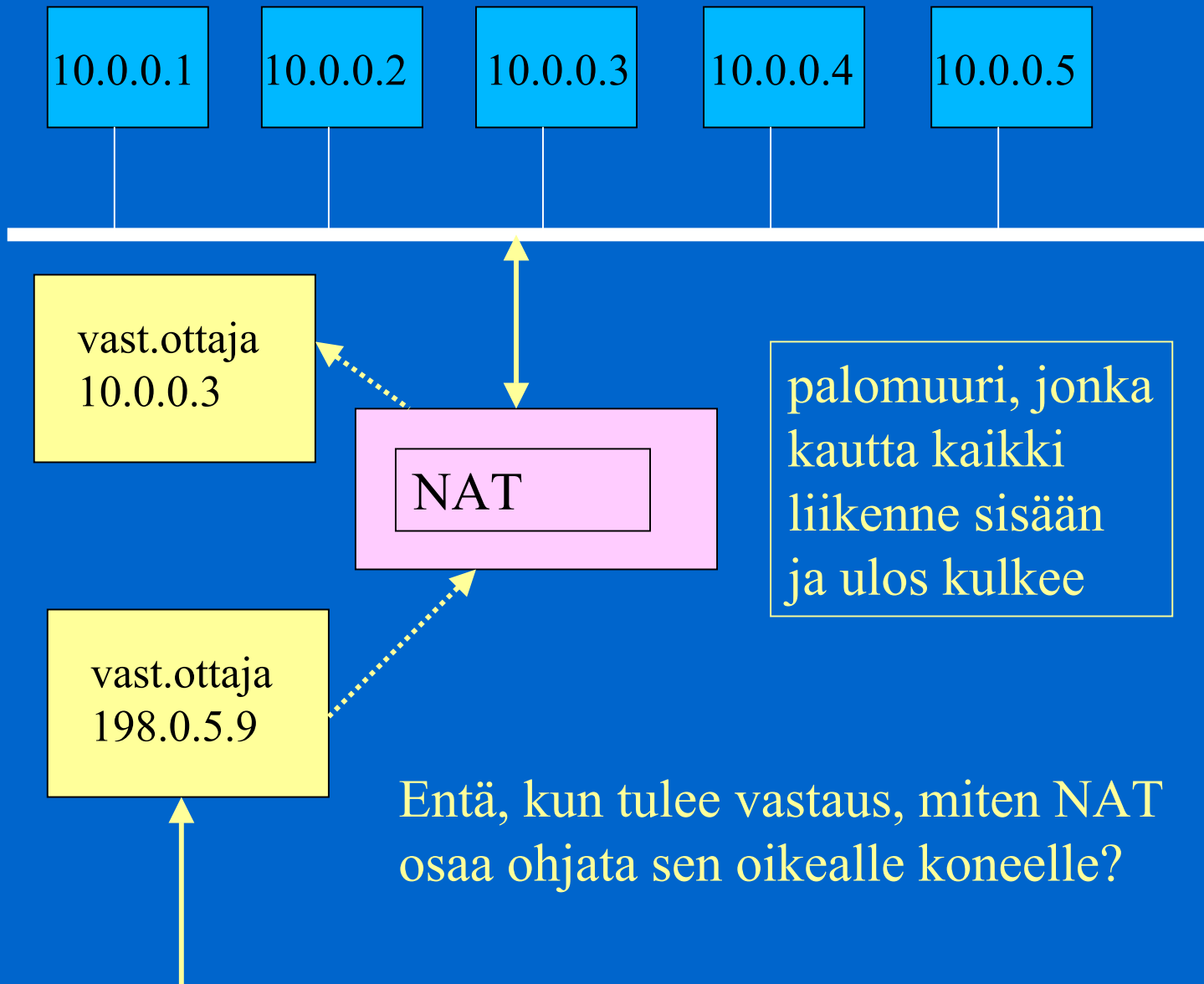
AND: 00001100 00000000

tuloksena verkko-osoite: 130.50.12.0

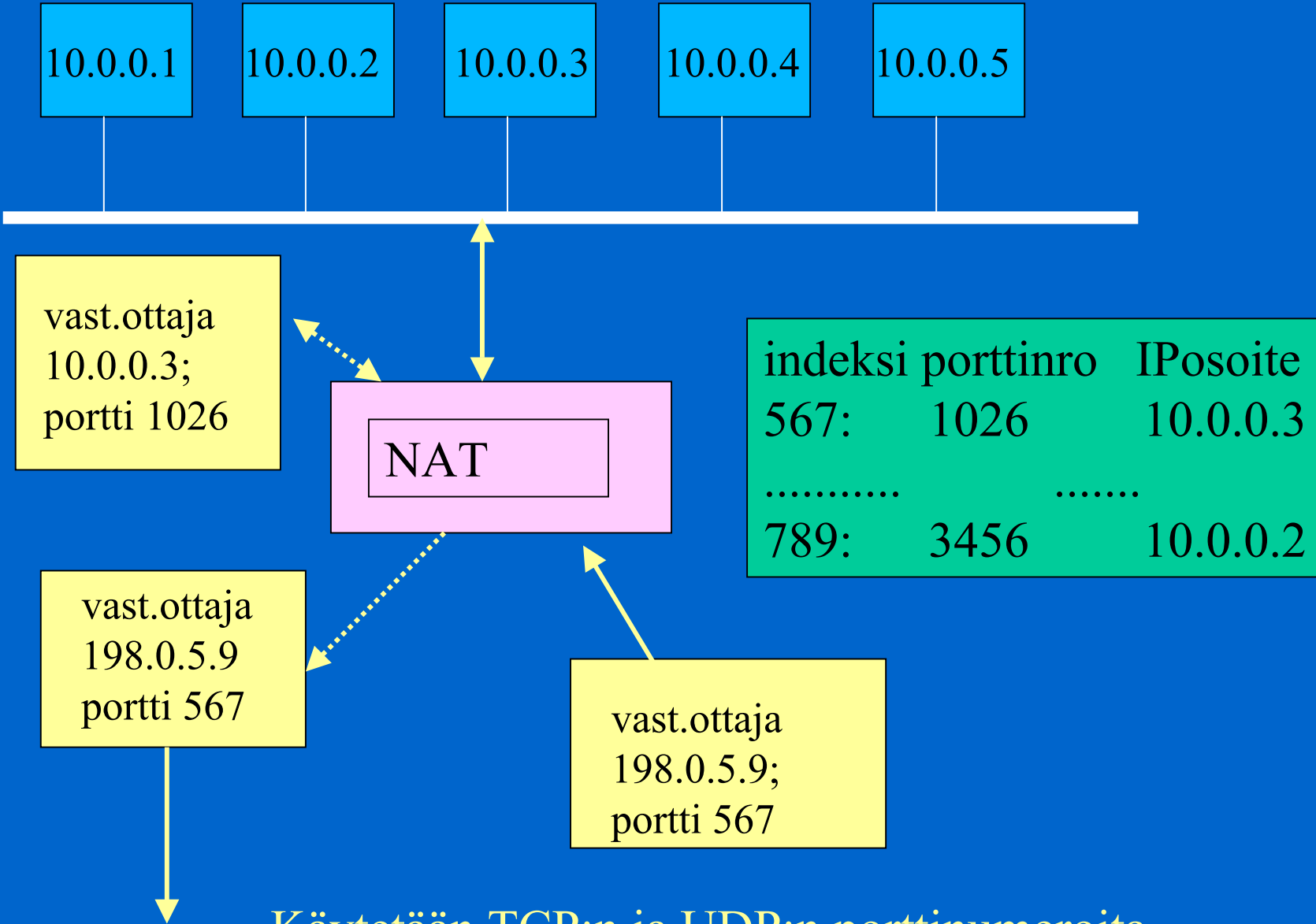
## 3.6. NAT (Network Address Translation, RFC3022)

- **yritykselle riittää muutama, jopa yksi IP-osoite, jolla kommunikoidaan ulkomaailmaan**
- **yrityksen sisällä koneilla on omat IP-osoitteet**
  - yksikäsitteisiä vain yrityksen sisällä
  - yksityiset osoitteet:
    - 10.0.0.0 – 10.255.255.255/8 (16 777 216 kpl)
    - 172.15.0.0 – (n. 1 miljoona)
    - 192.168.0.0 - (65536 kpl)









10.0.0.1

10.0.0.2

10.0.0.3

10.0.0.4

10.0.0.5

vast.ottaja  
10.0.0.3;  
portti 1026

NAT

indeksi	porttinro	IPosoite
567:	1026	10.0.0.3
.....	.....	.....
789:	3456	10.0.0.2

vast.ottaja  
198.0.5.9  
portti 567

vast.ottaja  
198.0.5.9;  
portti 567

Käytetään TCP:n ja UDP:n porttinumeroita, joilla tunnistetaan yhteyden prosessit

# NAT:n ongelmia

- jokaisella koneella pitäisi olla oma IP-osoite
  - tuhansilla koneilla on osoite 10.0.0.1!
- ei enää tilaton => yhtä haavoittuva kuin virtuaalipiiri
  - Jos NAT kaatuu!
- rikkoo protokollien kerrostamista
  - nojaa ylemmän protokollan ominaisuuksiin
- entä muut kuin TCP ja UDP?
- IP-osoite itse tekstissä säilyy 'vääränä'
- korkeintaan 65 536 konetta