

# 5. Siirtoyhteyskerros

## linkkikerros (Data Link Layer)

- yhtenäinen linkki solmusta solmuun

- bitit sisään => bitit ulos

- ongelmia:

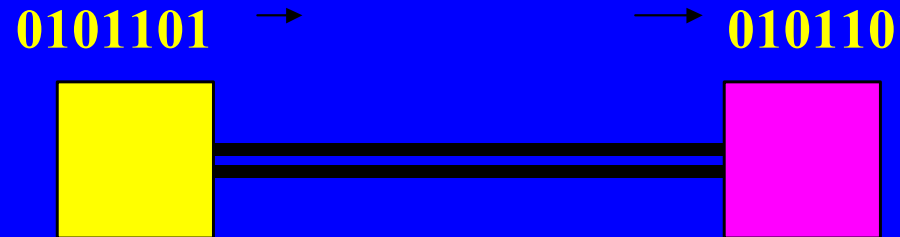
- siirtovirheet

- havaitseminen
- korjaaminen

- solmun kapasiteetti

- vuonvalvonta

- yhteisen kanavan käyttö

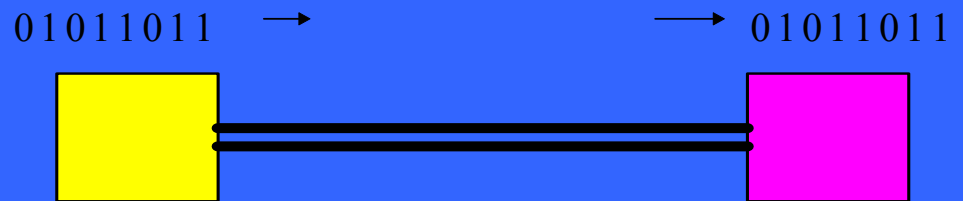


# 5.1. Kaksipisteyhteydet

## Virhevalvonta

- \* virheiden havaitseminen
- \* virheiden korjaus

## Vuonvalvonta



# Bittivirta $\Leftrightarrow$ kehäksiä

- tavoite
  - bittivirheiden hallinta
    - muuttuu
    - katoaa
    - monistuu
- bittivirta kehäksinä
- kehys tarkistettavissa
  - tarkistustietoa

# Kehysten kuljetus

- tavoite

- kaikki kehykset
- kukin kehys virheettömästi
- lähetysjärjetyksessä

- vastaanottaja kertoo lähettäjälle

- ACK: kehys vastaanotettu ok
  - tietty kehys
  - kaikki kehykset tähän asti
- NAK: kehyksessä vikaa => lähetettävä uudelleen
- Saako lähettää lisää vai pitääkö keskeyttää
  - vuonvalvonta

# Virheet

- **Kahdenlaisia virheitä:**
  - yhden bitin virheet
  - usean peräkkäisen bitin vääristyminen (burst error)
- **Virheiden esiintymistiheys**
  - BER (bit error rate)
  - mitä suurempi BER, sitä lyhyempiä kehyksiä kannattaa käyttää

# Missä virhe hoidetaan?

- **kuittaava linkkikerros havaitsee virheet ja korjaa ne**
- **yhteydetön, kuittaamaton & virhe**  
**=> kuljetuskerros havaitsee ja korjaa**
- **ja jos ei, niin sovelluskerros havaitsee ja korjaa**
- **ja jos ei, niin asiakas havaitsee ja korjaa**

# Virheiden havaitseminen ja korjaaminen

Virheiden takia dataan lisäinformaatiota:

- **virheen korjaamiseksi** (error-correcting code, forward error correction (FEC))
  - lisäinformaatiota niin paljon, että vastaanottaja sekä havaitsee että kykenee itse korjaamaan virheen
- **virheen havaitsemiseksi** (error-detecting code, feedback/backward error control)
  - lisäinformaatiota, jotta vastaanottaja havaitsee virheen tapahtuneen => korjauksena **uudelleenlähetys**

# Virheen korjaus/havaitseminen

- **virheen korjaava koodaus**
  - **kallis koko ajan**
    - paljon lisäinformaatiota
  - **rajoitettu korjauskyky**
    - esim. kokonaan kodonnut kehys
- **virheen havaitseva koodaus**
  - **virheen sattuessaa kallis**
    - uudelleen lähettäminen maksaa
    - uudelleen lähettäminen on hidasta



# Virheen korjaus

- Käytetään esim.
  - CD- ja DVD-levyissä, digitaalitelevisiossa
  - nopeissa modeemeissa, kannettavissa puhelimissa
  - satelliittiyhteyksissä, avaruusluotaimissa
- Esimerkkejä
  - Hamming-pariteettitarkistus (Tito-kurssilla)
    - pystyy korjaamaan yhden virheellisen bitin
    - virheryöpyn, jos se jaetaan yhden bitin virheiksi
  - Reed-Solomon -koodit
    - lohkokoodeja , jotka pystyvät korjaamaan virheryöppyjä

# Virheen havaitseminen

- **Pariteettibitti**

- parillinen pariteetti
- pariton pariteetti

- **horisontaaliset ja vertikaaliset pariteetit**

- **Internet tarkistussumma**

- **CRC (Cyclic redundancy code (tai check))**

- yleisesti käytetty virheen paljastusmenetelmä
- perustuu polynomien aritmetiikkaan (modulo2-aritmetiikkaan, XOR)
- useita tarkistusbittejä => havaitaan usean bittivirheen ryöppy

# Pariteetti

- esimerkki yksinkertaisesta virheen havaitsevasta koodista
- jokaiseen merkkiin lisätään yksi ylimääräinen ns. **pariteettibitti**
  - lisäyksen jälkeen kaikissa merkeissä on parillinen (tai jos niin sovitaan pariton) määrä ykkösiä
- paljastaa kaikki yhden bitin virheet
  - kehyksen pituudesta riippumatta
- ei paljasta kahden bitin virheitä

# Pariteettibitin käyttö

- erityisesti asynkronisessa tiedonsiirrossa merkkejä siirrettäessä
- käytännössä paljastaa noin puolet virheellisistä bittijonoista
  - esim. modeemeissa syntyy useita virheitä
  - linjahäiriöt aiheuttavat usein pitkiä virheryöppyjä

# Horisontaaliset ja vertikaaliset pariteetit

- järjestetään bittijono kaksiulotteiseen taulukkoon
- lasketaan pariteetti jokaiselle vaaka- ja pystyriville

1001010		1	
0111010		0	
1110001		0	horisontaaliset
1000111		0	pariteetit
0011001		1	
<hr/>			
1011111		0	taulukon
			pariteetti
			vertikaaliset

# Virheiden havaitseminen

- Ei löydä lyhyitä virheryöppyjä, joissa neljä bittiä vaihtuu sopivasti

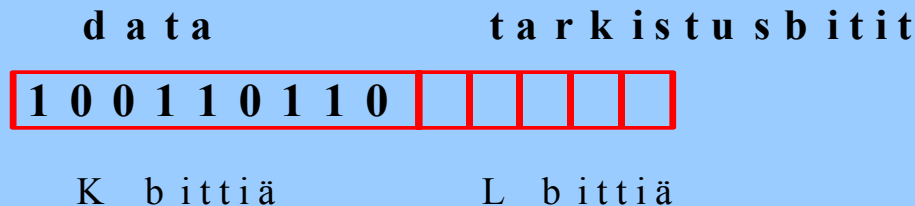
1	0	0	1	0	1	0
0	1	1	1	0	1	0
1	1	1	0	0	0	1
1	0	0	0	1	1	1

# Internetin tarkistussumma

- lasketaan 16-bittisten sanojen yhden komplementit yhteen
- otetaan summasta yhden komplementti
- käytetään Internet-protokollissa
  - UDP- ja TCP -protokollissa
- monia virhekombinaatioita jää havaitsematta
- riittävän hyvä, jos virheitä vähän

# CRC:n perusidea

- tarkistusavain (virittäjä, virittäjäpolynomi)
  - bittejä yksi enemmän kuin tarkistusbittejä
  - lähettäjä ja vastaanottaja tuntevat
- lähettäjä
  - laskee lähetettävälle datalle tarkistusavaimen avulla tarkistusbitit ja liittää ne kehykseen
- vastaanottaja
  - tarkistaa, onko koko saapunut kehys (data + tarkistusbitit) pysynyt muuttumattomana





**Esimerkki:** data = 101110, virittäjä = 1001,

(polynomina  $X^3 + 1$ ), tarkistusbittejä 3

Lähetettävä data = 101110??? tarkistusbitit

```

          101011
1001 | 101110000
      1001
      -----
          1010
          1001
          -----
              1100
              1001
              -----
                  1010
                  1001
                  -----
                      0011 = tarkistusbitit
```

Modulo 2-  
aritmetiikka:

$$1+1 = 0 \text{ (XOR)}$$

Lähetetään: 101110 011

Vastaanottaja: jakaa  
saamansa kehyksen  
virittäjällä. Kehys on  
ok, jos jakojäännös  
on 0!

# Standardoituja virittäjäpolynomeja

- $\text{CRC-12} = x^{12} + x^{11} + x^3 + x^2 + x + 1$
- $\text{CRC-16} = x^{16} + x^{15} + x^2 + 1$
- $\text{CRC-32} = x^{32} + x^{26} + x^{23} + \dots + x^4 + x^2 + x + 1$

## CRC: n virheiden havaitsemiskyky

- kaikki virheryöpyt, joiden pituus  $<$  tai  $=$  kuin virittäjän
  - useimmat virheryöpyt, joiden pituus on suurempi
    - CRC-32:  $P\{\text{ryöppy} > 33 \text{ havaitaan}\} = 0.9999999998$
- Huom
- » Arvioinneissa lähtökohtana ollut täysin satunnainen bittien jakautuminen, mutta todellisuudessa näin ei ole!
  - » Joten havaitsemattomien virheiden määrä on arvioitua suurempi.

# Vuonvalvonta

- **Liukuva ikkuna**

- **ikkunan koko rajoittaa lähettämistä**

- » jos kehyksen numero ei ole ikkunassa, sitä ei oteta vastaan

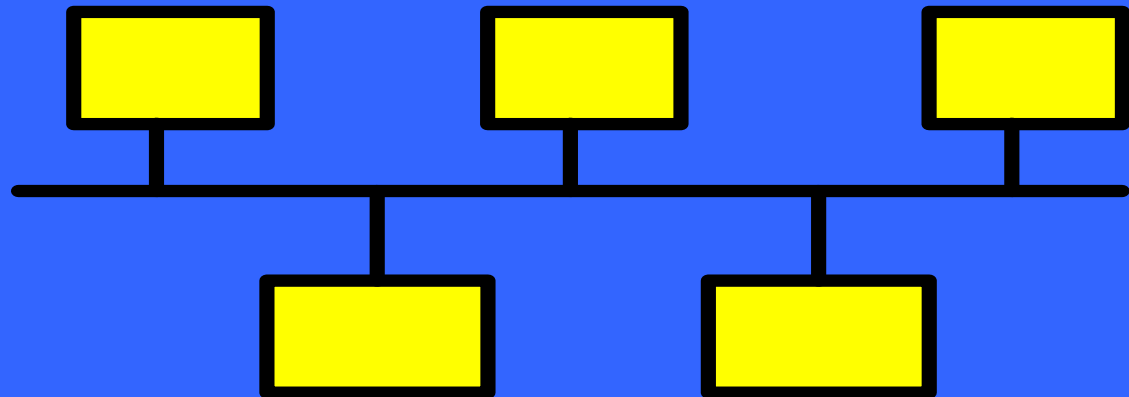
- **kuittaus siirtää ikkunaa eteenpäin**

- **stop-sanoma**

- **Receive not ready**

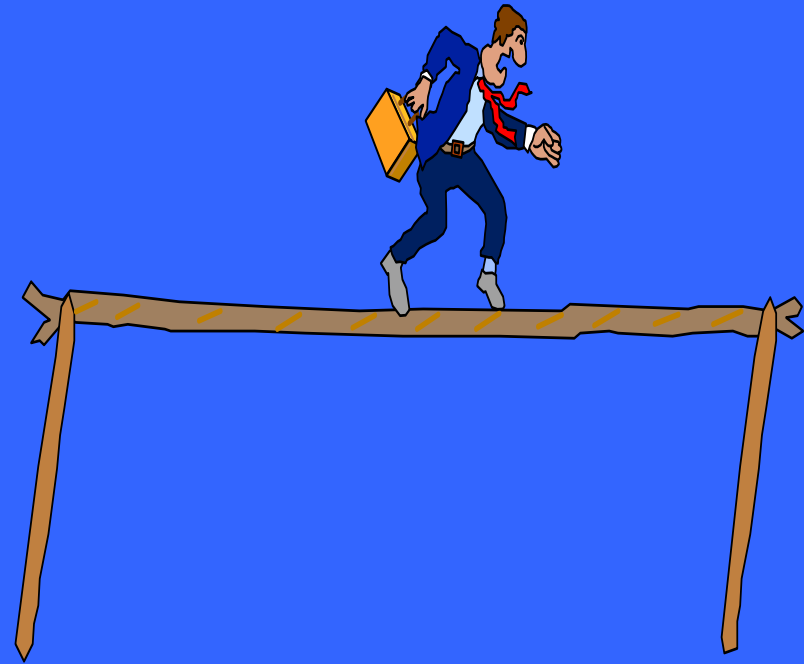
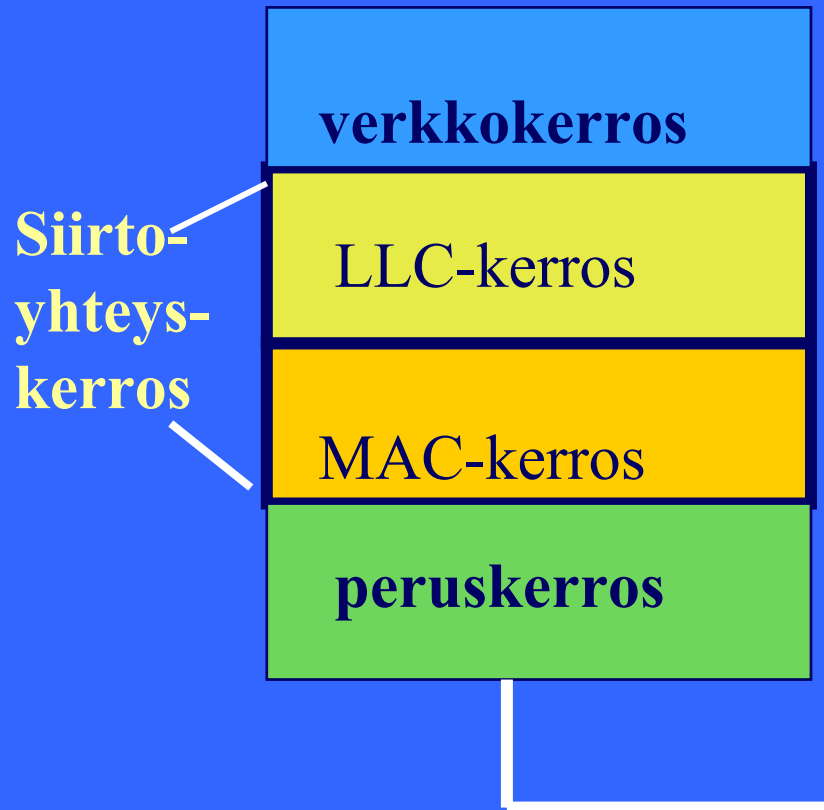
# 5.3. Yhteiskäyttöinen kanava

- yleislähetys (broadcast)
  - » multiaccess channel
  - » random access channel
  - LAN (Ethernet)
  - langaton
- ongelma: käyttövuoron 'jakelu'



**MAC = Medium Access Control**

**LLC = Logical Link Control**



**Vain yksi kerrallaan!**

# Eri yhteiskäyttötapoja on hyvin paljon:

- **kilpailu** Aloha, CSMA, **CSMA/CD**
  - ‘se ottaa kun ehtii’
- **vuorotellen**: pollaus, vuoromerkki
  - ‘sinä ensin ja sitten on minun vuoroni’
- **varaus**: vuorot varataan etukäteen
  - varaukseen käytetään usein kilpailua
- **kanava jaetaan**: TDMA, FDMA, **CDMA**
  - ‘käytä sinä tätä puolta ja minä tätä toista’

# Törmäys

- yksi yhteinen kanava lähettäjiille
  - lähetys onnistuu vain, jos yksi lähettää
- Jos useampi kuin yksi lähettää, syntyy **yhteentörmäys** (collision)
  - kaikki törmänneet sanomat tuhoutuvat ja ne on lähetettävä uudelleen
    - vaikka törmäisivät vain yhden bitin verran
  - **kaikkien havaittavissa**
    - LAN: törmäyssignaali
    - satelliittikanava: kuuntelee oman lähetyksensä
    - WLAN: ilmoitus vastaanottajalta

# Aika

- **jatkuva aika**

- lähetykset voivat alkaa milloin vain
- ei mitään synkronointi, ei yhteistä aikaa

- **viipaloitu aika (slotted time)**

- aika lokeroitu aikaviipaleiksi
- lähetys voi alkaa vain aikaviipaleen alussa
- aikaviipaleessa
  - ei kukaan lähetä => hukkaan
  - yksi lähetys => ok
  - useita lähetyksiä => törmäys
- vähentää törmäyksiin (=hukkaan) menevää aikaa
  - törmäykset täydellisiä